Tidningen för dig som kör Amiga, Windows, OS/2



Nummer 14 November 1995 pris: 34 kr inklusive moms Norge 34 NOK • Finland 26 FMK

Vinn OS/2 och databöcker

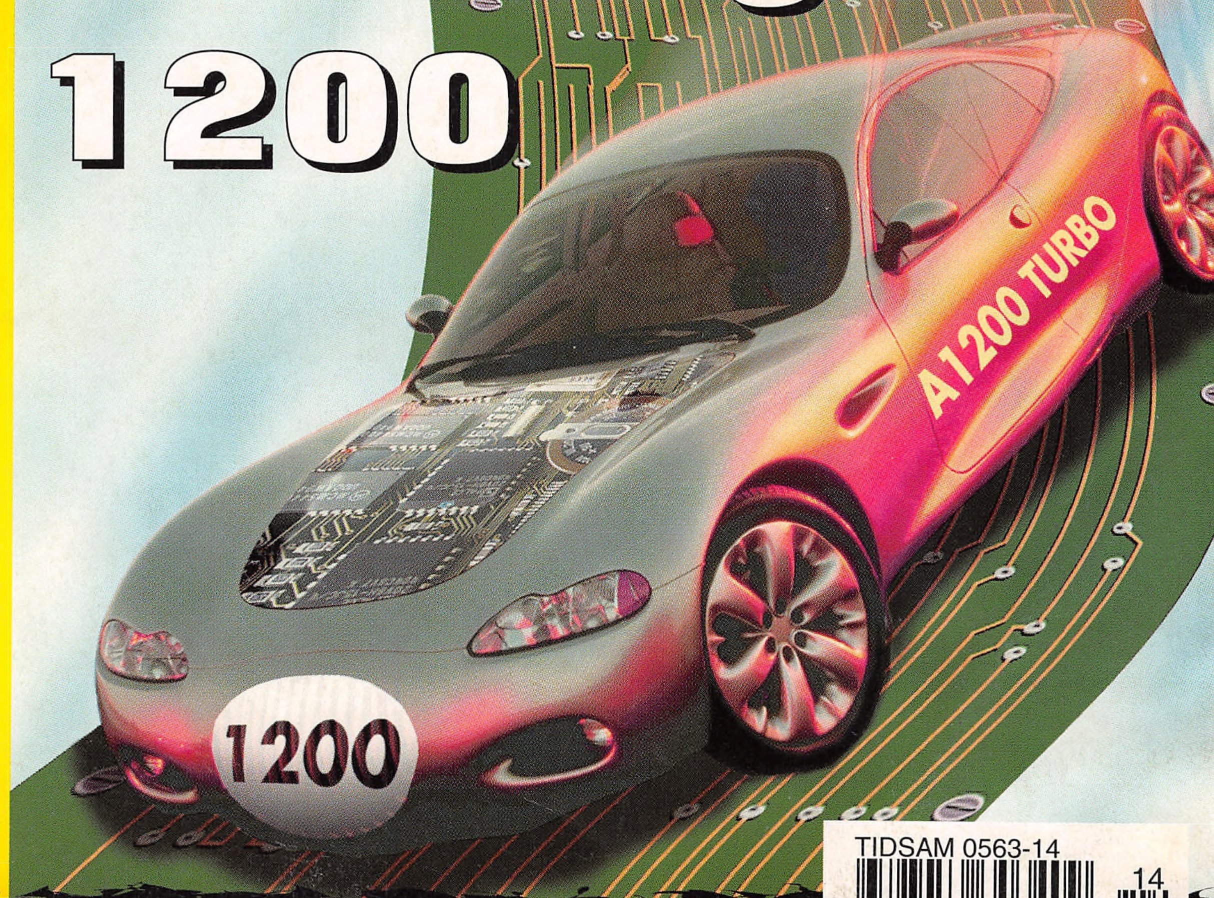
Gloom – Doomklon till Amiga



Test: Högtalare till din dator

Internet med Amiga och PC

Stort test: Turbokort till Amiga 1200



OS/2-skola • Windows 95-skola
Windowsprogrammering • Bästa speltipsen

TIDSAM 0563-14





delta software

031-805 200

BESTÄLL DIN AMIGA IDAG!

AMIGA CD-SPELARE



Den nya Power CD-ROM spelaren för Amiga 600/1200 pluggar du direkt in i PCMCIA porten och får i och med det ett SCSI-I och SCSI-II interface. Detta tillåter dig att koppla på 6 extra enheter som: SyQuest drivar, hårddiskar, Flatbädds-scanrar och DAT-spelare bl.a.
Med spelaren får du ett SCSI-interface, nätdel, manual, audio och följande mjukvara: Audio CD, **CD32 emulering** (endast AGA), MPEG film dekoder (ej FMV) och Photo CD mjukvara!

Amiga A600/A1200
Double speed CD-ROM 2.995:-
Quad speed CD-ROM 4.395:-
Squirrel PCMCIA SCSI......869:-
Amiga A4000
Double speed CD-ROM 2.579:-
Quad speed CD-ROM 3.779:-
SCSI-interface ingår ej.
SCSI2-kort GVP A4000.1.495:-

XL 1.76MB



XL 1.76 är halva höjden av en standard extern floppy drive. Den tillåter Dig att lagra 1.76MB på HD-disketter. Den interna A4000 driven passar perfekt under originaldriven! SuperXL:n klarar 3.5MB på en ED diskett!! Kräver OS 2.04.

EXTRA DRIVE TILL AMIGA
EXTERN......................1.095:-
INTERN A1200/A4000....995:-
SUPERXL3.5MB..........1.895:-

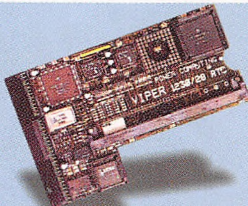
POWERDRIVE

Power Drive inkluderar gratis Blitz Amiga och Floppy Expander. Floppy expander tillåter dig att komprimera filer på en diskett upp till 50%.
* Anti-Click * Anti-Virus
* On/Off Switch * 2 års garanti

EXTERN DRIVE................795:-

ERSÄTTNINGS-DRIVAR:
A500 Intern Drive...........559:-
A600 Intern Drive............619:-
A2000 Intern Drive..........619:-

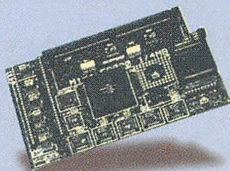
ACCELERATOR-KORT



A1200 VIPER 68030:
* Max. RAM i Viper 2 är 128MB.
* Full kickstart Re-map, MMU.
* Klocka med batteri.
* Plats för 68882 FPU.
* Plats för SCSI.
* Power CD-ROM kompatibel.

Viper 2 28MHz.............1.895:-
Viper 2 28MHz 2MB......2.995:-
Viper 2 28MHz 4MB......3.495:-
Viper 2 28MHz 8MB......4.880:-
Viper 2 28MHz 16MB....6.749:-

Viper 2 50MHz..............3.295:-
Viper 2 50MHz 2MB......4.295:-
Viper 2 50MHz 4MB......4.895:-
Viper 2 50MHz 8MB......6.289:-
Viper 2 50MHz 16MB....8.145:-
FPU20MHz PLCC...........+369:-
FPU33MHz PLCC...........+675:-
FPU40MHz PLCC.........+1.249:-
FPU50MHz PGA..........+1.549:-
SCSI för Viper...............1.095:-



A500 68020:
Full 68020 processor. Fungerar med alla A500:or utom 500+. Plats för 68881/68882 (PLCC eller PGA). Upp till 4MB FAST RAM.
Ej hårddisk-kompatibel.
68020-kort.................1.395:-
68020-kort med 4MB....3.014:-

HÅRDDISKAR/KONTROLLER



M-TEC AT-A500 IDE Extern hårddisk-kontroller med inbyggd kick-switch (kickstart ROM:ar ingår ej).

AT-500 (tom)...............1.495:-
Squirrel PCMCIA SCSI......869:-

Hårddiskpriser (Quantum):

IDE 3.5"	SCSI 3.5"
540....2145:-,	540.....2245:-
730....2345:-,	730.....2445:-
850....2545:-,	850.....2645:-
1080..3595:-,	2010....8495:-

Externt hårddisk-kabinett.949:-
Alla priser inkl. moms!

AMIGA



Nu kan Du köpa Amiga 1200 och beställa Amiga 4000T igen!

Amiga 1200 Basic Bundle:
Följande program följer med alla Amiga 1200:
Wordworth, Organiser, Datastore, Turbocalc, Ww Print, Personal Paint, Photogenics, Whizz och Pinball.

Amiga 1200
utan hårddisk...............**4.995:-**
med **170MB** Hårddisk **...5.995:-**
med **340MB** Hårddisk **...7.595:-**
med **510MB** Hårddisk **...8.995:-**

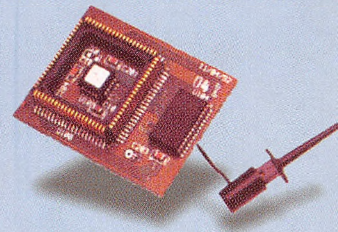
1438S 14" Monitor ...3.895:-

Amiga 4000 Tower
-040 inkl Scala MM300 **..Ring!**
-060 inkl Scala MM300.. **Ring!**

EXTRA-MINNE

A500 2MB RAM..........1.295:-
(ej för Amiga 500+)

MEGACHIP RAM:
Öka chip-minnet i din A500/A2000 till 2MB. Ingen lödning behövs.
MEGACHIP..................2.395:-



ÖVRIGT

A4000 Tower låda.
* 6 st 5.25" platser.
* 5 st 3.5" platser.
* 7 st ZORRO, 5st PC platser.
* 230 watt nätdel.

Towerlåda............4.995:-

AMIGA UPPGRADERING

Uppgradera din Amiga till det senaste operativsystemet: OS 3.1!



A500.......1.295:-
A600.......RING!!
A1200.....1.395:-
A2000.....1.295:-
A3000.....1.695:-
A4000.....1.695:-

CD32



AMIGA CD32...............2.295:-
Gör om din CD32 till en A1200:
SX1............................2.995:-
2,5" hårddiskar till A600/A1200/SX1 med installations-kit:
120MB.......................1.495:-
340MB.......................2.995:-
510MB.......................4.995:-

CD32-SPEL

All Terrain Racing........................ 299:-
Arcade Pool........................ 199:-
Banshee........................ 179:-
Baldies........................ 359:-
Base Jumpers........................ 239:-
Beneath a Steel Sky........................ 349:-
Brian the Lion........................ 109:-
Brutal Football........................ 149:-
Cannon Fodder........................ 259:-
Castles 2........................ 199:-
Chaos Engine........................ 99:-
Chuck Rock 1+2........................ 249:-
Dark Seed........................ 299:-
Death Mask........................ 359:-
Defender of the Crown 2........................ 219:-
Dragonstone........................ 239:-
Elite 2 - Frontier........................ 239:-
Flink........................ 199:-
Frontier - First Encounters...... 359:-
Gamers Delight........................ 299:-
Gloom........................ 349:-
Heimdall 2........................ 239:-
Int. Sensible Soccer........................ 299:-
Kingpin........................ 179:-
Labyrinth of Time........................ 299:-
Litil Divil........................ 359:-
Master Axe........................ 359:-
Microcosm........................ 169:-
Nick Faldo........................ 239:-
Paws of Fury NY!........................ 259:-
PGA European Tour........................ 319:-
Pinball Illusions........................ 329:-
Pinball Fantasies+Sleepwalker 199:-
Powerdrive........................ 359:-
Rise of the Robots........................ 399:-
Roadkill........................ 349:-
Shadow Fighter........................ 329:-
Simon the Sorcerer........................ 219:-
Simon the Sorcerer 2........................ 459:-
Skeleton Krew........................ 399:-
Strippot........................ 329:-
Speedball 2........................ 209:-
Subwar 2050........................ 399:-
Superfrog........................ 189:-
Super Stardust........................ 349:-
Syndicate + Alfred Chicken........................ 379:-
Theme Park........................ 399:-
Top 100 Games CD32........................ 219:-
Tower Assault........................ 359:-
U.F.O........................ 399:-
Ultimate Body Blows........................ 239:-
Universe........................ 179:-

Vi har många fler titlar. Ring för katalog.

kontor: fredsgatan 1 4 tr, s-411 07 göteborg, tel: 031-805 200, fax: 031-805 205, postgiro: 646 34 89-2, bankgiro: 5863-2274 e-mail: order@deltasoftware.se

INFORMATION

Samtliga priser anges inklusive moms med reservation för prisändringar och feltryck. Porto & Postförskott tillkommer. Samt en expeditionsavgift på 15 kronor. Betalningsvillkor är postförskott om ej annat avtalats. Ej utlösta försändelser debiteras enligt lag.

BESÖK WWW-SIDAN!

http://www.deltasoftware.se
ftp://ftp.deltasoftware.se
e-mail: order@deltasoftware.se
GRATIS KATALOG!

031-805 200

MASSVIS MED CD-GODIS!!!

AMIGA 1200 SPEL

AMIGA 1200

Aladdin	349
Bloodnet	399
Burning Rubber	299
Dreamweb	399
Fields of Glory	399
Football Glory	199
Gunship 2000	399
Jungle Strike	339
Lion King	349
Sabre Team	349
Sim City 2000 (kräver 4MB, hårddisk med 5MB)	399
Simon the Sorceror	459
Star Trek 25th	399
Subwar 2050	399
Theme Park	399
Top Gear 2	299
U.F.O (+Travel Alarm)	399

Vi har många fler titlar. Ring för katalog.

AMIGA

Benefactor	299:-
Cannon Fodder 2	359:-
Death Mask	299:-
Desert Strike	169:-
Dune 2	199:-
Eye of the Beholder 2	219:-
F-19 Stealth Fighter	219:-
Gunship	169:-
Gunship 2000	219:-
Impossible Mission 2025 Sp.Ed.	359:-
KGB	199:-
Kings Quest 3	169:-
Kings Quest 4	219:-
Le Chucks Revenge(Monkey Island 2)	219:-
Leisure Suit Larry 2	199:-
Leisure Suit Larry 3	219:-
M1 Tank Platoon	199:-
Police Quest 3 (HD eller x-drive)	219:-
Populous 2	199:-
Realms	169:-
Settlers	399:-
Shadow Fighter	299:-
Space Quest 4	219:-
Theme Park	399:-
Vikings	149:-

AMIGA PROGRAM

Ami-FileSafe 2.2 Pro	895:-
Ami-FileSafe 2.2 User	449:-
Amos Compiler	339:-
Amos Professional	489:-
Art Departement Pro	2559:-
Directory Opus 5	789:-
Disk Expander	309:-
Easy Amos	299:-
Photogenics	685:-
ProWrite 3.33	799:-
QuickWrite	459:-



NY REAL 3D

Real 3D V3 AMIGA.............4995:-
REAL 3D V3 PC.....................RING!
RING FÖR INFO & UPPGRADERING!

GRAFIK CD-ROM



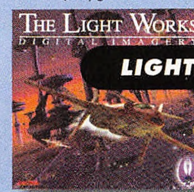
DESKTOP PUBLISHERS DREAM DISK 2 — 349:-

Hundratals unika TIFF-bilder som hjälper Dig att sätta Din personliga "touch" på Dina dokument. Välj bland över 1000 s/v cliparts och 500 professionellt ritade färgbilder. MYCKET BRA! Bok medföljer.



IMAGINE ENHANCER — 795:-

MYCKET snygga objekt, 3D fonter, attribut mm till Imagine. Skivan är fylld med professionella Imagine objekt.
"En skiva för den som vill lära sig av andras arbete" (Betyg 4 av 5 i DMz 13/95)



LIGHT WORKS — 499:-

"På skivan finns i stort sett alla objekt Du behöver för att göra ett eget StarWars, Tiefighters, X-wing..." (Betyg 3 av 5 i DMz 13/95)

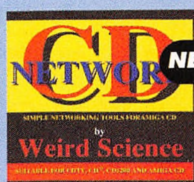
3D Arena.............................. 399:-
Mycket bra och snygga tillbehör till Imagine, Lightwave, 3D studio och Real 3D.
Animatic.................................199:-
CD'n för dig som gillar animationer. Fascinerande animationer till Amiga, DOS, Windows, Macintosh och Unix.
Animations by Weird Science...269:-
Hundratals körklara animationer på 2 CD-skivor i följande format: IFF, Movieplayer, FLI, FLC & Deluxe Video.
Clipart CD by Weird Science.... 169:-
Mer än 26.000 clip-art i EPS, IMG, IFF, Proclips, PageSetter, Pagestream mm.
Cliptomania........................... 499:-
Mer än 18.000 clip art och 200 Trutype och Type 1 fonter. Bilderna ligger i PCX och IFF och finns tryckta i den bok som följer med.
Fonts by Weird Science...........169:-
18.800 filer i följande format: Adobe, CG, Bitmap, IFF, Postscript, TrueType.
Fresh Fonts 1........................ 199:-
Fonter för Amiga, PC och Macintosh. Format: DMF, IntelliFont, Amiga Bitmap, Adobe och TrueType. (Betyg 5 av 5 i DMz 13/95)
Fresh Fonts 2........................ 199:-
Som ovanstående med ännu fler fonter. (Betyg 5 av 5 i DMz 13/95)
GIF Galore...............................239:-
Over 5000 GIF-bilder i massor av kategorier.
Light Rom...............................399:-
Suverän skiva för Lighwave. 3D objekt, bilder, sekvenser, scenefiler, ytor, bump maps osv...
Light Rom 2............................399:-
Annu fler fina tillbehör till Lightwave för Amiga, Mac, Windows/NT, MIPS, Alpha och SGI.
Lightwave Enhancer............... 795:-
Macros, brusches, object, 3D fonter, demos ja... ett MÅSTE för LightWave-fantaster!
POV Ray.................................369:-
Den officiella POV-Ray CD-skivan. Bilder, källkoder, scener, utilities och givetvis själv POV-Ray finns på denna CD. Till Amiga, DOS, Macintosh, OS/2, FreeBSD, Linux osv..
Ray Tracing 1+2................289:- /st
Objekt, texturer, attribut osv för: Caligari, DXF, Imagine, Lightwave, Real 3D mm (Betyg 5 av 5 i DMz 13/95)
Super Autos........................... 99:-
100 stycken högkvalitativa bilder på snyggt designade bilar. Bilderna finns i TIFF, IFF och GIF.
Texture Gallery...................... 399:-
Behöver Du texturer och bakgrunder? Vi har massor!!
Visions..................................295:-
500 mycket snygga fotografier. Bilderna ligger under kategorier, som: djur, säsonger, helger, parker osv...

AMIGA CD-ROM



AMINET 8 — NYHET!!! — 249:-

Det bästa och senaste från internet arkivet Aminet. Det största Amiga-arkivet på nätet. Spel, nytto, fonter, drivrutiner och MYCKET mer!



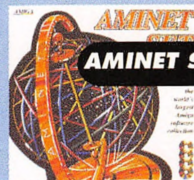
NETWORK CD — 249:-

Koppla samman Din CD32 eller CDTV med Amiga för att kunna läsa CD från Amigan. Massvis med program medföljer..........249:-
Network kabel att koppla mellan CD32 och Amiga..........................279:-



TOP 100 GAMES A1200 — 299:-

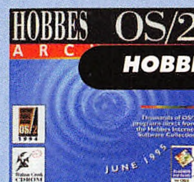
Massor med spel som Du kan starta direkt från CD:n. För icke AGA-ägare finns World of Games med massvis med spel för A500 mm.



AMINET SET 1 4CD! — 349:-

FYRA CD-skivor till Amiga: Program, spel, musik, samplingar, grafik, demos, utilities, utvecklar-verktyg och mycket mer. **REKOMMENDERAS!**

OS/2 / WARP



HOBBES OS/2 — 189:-

NY version från Augusti! OS/2 program direkt från det största OS/2-internetarkivet! Skivan innehåller allt från program och spel till ikoner och tips! Vi har även READY-TO-RUN versionen för 245:-



MASTERING OS/2 — 449:-

Boken Du borde få när Du köper WARP! 1200 sidor. Täcker allt från grundinstallation till avancerade tillämpningar. Hobbes OS/2 CD med massor program medföljer. **REKOMMENDERAS!!**

AMIGA CD-ROM



TEN ON TEN — NYHET!!! — 699:-

CD-paketet som innehåller ALLT! 10-skivor med spel, clip-arts, atlas, allt för InterNet, fonter, bilder samt CDPD1-2 och demo 1.
DEN BÄSTA SAMLINGEN VI HAR SETT!!



MAKIN MUSIK — NYHET!!! — 349:-

Skivan som alla datormusiker borde ha! MIDI-filer, sequencers, trackers och en uppsjö av samplingar och demos av kommersiella program. Tycker Du om musik kommer Du att gilla den här CD:n!



CD-WRITE — NYHET!!! — 499:-

Skriv virtuellt till dina CD-skivor. Använd hårddisken som lagringsyta.
"CD-Write är ett klart användbart program för dem som arbetar mycket med CD-skivor". (Betyg 5 av 5 i DMz 13/95)



17BIT 5TH DIM — NYHET!!! — 299:-

De senaste skivorna från ett av världens största AmigaPD-företag! Innehåller massvis med demos, spel och utilities för Din Amiga! Innehåller disketterna 3352-3870. Kräver drive.

17 Bit Collection(2 CD's)......... 469:-
Många bra PD-program. Med 17 Bit diskarna 1 till 2300. Menystyrt.
17 Bit Continuation.................269:-
Fortsättning på 17Bit collection. Med skivorna 2301-2800. Menystyrt.
17 Bit Phase 4.......................269:-
Den senaste CD'n med 17 Bit diskarna 2801 till 3351. Packas lätt upp från menyn.
Amiga Tools 2........................499:-
DubbelCD - Alla verktyg Du kan tänkas använda till Din Amiga! Demos, virusdödare, EGS-tools, moduler mm
Aminet 7................................199:-
Den näst senaste skivan från Aminet-arkiven. Innehåller mycket för den demo-intresserade.
CDPD 4...................................269:-
Mycket godsaker i körklart format. Bl.a. GNU C/C++, POV-Ray och musik.
Fresh Fish 9 (2 CD)..................279:-
Massvis med programmerings verktyg (gnu, ndu, pastex mm.) Alla program går att köra direkt från skivan. **REKOMMENDERAS!**
Fresh Fish 10..........................279:-
Den senaste skivan från Fred Fish. Allt ligger arkiverat. Källkoder, GNU verktyg samt 'Fish Disk' 1001-1100.
Frozen Fish 2 - 95 (NY!)........299:-
Innehåller programmen på de senaste 6 Fresh Fish skivorna i arkiverat format.
Gold Fish 2 (2 CD's)...............299:-
Innehåller allt material från Fish från Oktober 1993 till November 1994. Bland annat Fish-diskarna 1-1000
LSD&17 Bit Comp. Deluxe 2.....269:-
Uppföljaren till den mycket populära skivan. Amigaguide meny-system!

ÅTERFÖRSÄLJARE SÖKES! RING FÖR MER INFORMATION.

ÅTERFÖRSÄLJARE SÖKES! RING FÖR MER INFORMATION.

innehåll

DMZ November 1995



Redaktion:

Postadress: 112 85 Stockholm
Besöksadress: Industrigatan 2A
Tel: 08-692 01 40 Fax: 08-650 97 05 (redaktionen) BBS: 08-654 99 50, 08-654 61 18, 08-654 99 62

Chefredaktör & ansvarig utgivare:
Peter Kerschbaumer, pk@dmz.medstroms.se

Redigering:
AD och layoutchef:
Lasse Zernell, lz@dmz.medstroms.se

Daniel Törnqvist, dt@dmz.medstroms.se

John Carling, carling@dmz.medstroms.se

Johan Halldin jh@dmz.medstroms.se

Alexander Jamal aj@dmz.medstroms.se



Turbokort till Amiga 18

Tryck in ett turbokort i expansionsluckan, slå på din A1200 och spänn fast säkerhetsbältet. Din gamla 1200 ligger plötsligt jämsides med en 4000-40!



70



Windows 95-skolan 76

Windows 95 är det nya kraftfulla operativsystemet från Microsoft. Det innehåller en massa spännande program för att man enkelt ska kunna utnyttja datorns resurser. Men vad döljer sig bland alla programnamnen i Startmenyn?

Spelredaktör:
Ove Kaufeldt,
ok@dmz.medstroms.se

Sekreterare:
Anna Tappersson
anna@dmz.medstroms.se

Prenumerationsservice:
Titel Data AB
112 86 Stockholm
Tel: 08-652 43 00
Vardagar klockan 08.30-12.00
13.00-16.30

Utgivare:
Bröderna Lindströms Förlags AB

VD: Gunnar Netz

Förlagschef datortidningarna:
Øystein Berg

Ekonomichef: Pål Sjögren

Marknadsavdelning:
Kristina Malm

Företagsannonser:

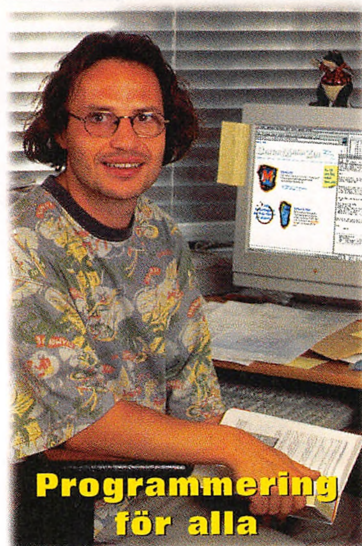
Datormagazin annonsavdelning
112 85 Stockholm
Patrik Rehn, 08-692 01 34
pr@annons.medstroms.se
Björn Wenström, 08-692 01 33
bw@annons.medstroms.se
Stephan Barthel, 08-692 01 38
sb@annons.medstroms.se
Gunilla Spång, 08-692 01 88

Rippning och tryck:
Rippning: IGP, Sthlm
Repro: Bildburken, Stockholm
Tryck inlaga: Hedemora-bladet, Vikmanshyttan
Tryck omslag: Tryckoffset, Stockholm

ISSN: 1104-3784

Omslagsbild: Corel/Lars Zernell,

README.TXT



Chefredaktör Peter Kerschbaumer
pk@dmz.medstroms.se

Dagarna mörknar minut för minut och det är nu man får tid för sin dator och hitta på nya roliga saker att göra. Många dammar av den gamla idén att lära sig programmera eller att sätta igång med ett programmeringsprojekt.

Vi får rätt många insändare av folk som vill ha mer programmering i tidningen, både för Amiga och PC. Det ska också bli mer framöver. Windows-programmeringen har vi redan börjat med och den kommer att bli mer och mer avancerad med tiden.

Vi ligger i startgroparna med programmering under OS/2 och äntligen en ny E-skola till Amigan. För dem som måste börja från noll kör vi igång en artikelserie om Visual Basic inom kort och de som föredrar något Pascal-liknande lär bli glada över artiklar kring Delphi. När sedan IBM:s nya programmeringsverktyg BART har kommit kan man även på den plattformen komma igång utan att behöva vara expert. BART ska likt Visual Basic vara ett verktyg för att snabbt kunna hacka ihop ett program.

Arexx och Rexx för Amiga och OS/2 står också på programmet.

Men vi ska naturligtvis inte enbart skriva om programmering. Förutom alla tester ska vi ha workshops för grafik, musik och kommunikation. Det borde finnas nåt för varje smak och om det är något speciellt du är intresserad av ska du inte dra dig för att skriva till oss.

Något som blir spännande under hösten är utvecklingen på Amigan. Det är för första gången på bra länge som jag har en positiv känsla. Nu är det inte bara svammel från olika håll, nu börjar det hända konkreta saker. Fler och fler företag börjar ta kontakt med oss och vill ha sina produkter testade. Det känns lite som för flera år sedan, då det poppade upp företag som sålde Amiga-tillbehör. De stora företagen som fanns har kastat in handduken och sysslar med annat. Det lämnar plats åt nya aktörer. Jag hoppas att Amiga Technologies lyckas sälja in Amigan hos datoranvändare så att dessa företag kan sälja sina produkter och överleva. Det är trots allt tillbehören som gör att en dator lever.

Peter Kerschbaumer

Insändare

Skriv till DMZ och vädra dina åsikter om olika företeelser inom datavärlden. Du kan också svara på andra insändare och debattinlägg. Skriv till:
DMZ, Box 12547, 102 29 Stockholm. Märk kuvertet "Insändare"

Jorden är rund

Bäste Kerschbaumer!
Er artikel om nya Windows 95 var mycket intressant, men jag skulle vilja göra ett litet påpekande. Det är beklagligt att ni sprider en vanlig missuppfattning vidare. Det är väl känt att de lärde har vetat att jorden är rund och inte platt sedan pythagoréernas dagar (jfr även Erathostenes jordmätning). Vidare ger Aristoteles flera skäl till varför jorden måste vara rund – och Aristoteles var som bekant medeltidens största auktoritet.

Alexander Backlund

Där satt den! Jag ger mig. Kul med folk som kan annat än datorer. Du glömde för övrigt Ptolemaios den äldre.

Peter

Fler Amiga-spel önskas

Bra att ni äntligen recenserar lite fler Amiga-spel med utförligare recensioner (nr 12). Jag måste säga att jag blev positivt överraskad efter sådana "mörka nummer" som nr 8 och nr 11 där inte ett enda Amiga-spel var recenserat (skäms på er!!!). Ni har hittills missat att recensera en massa Amiga-spel som t.ex. toppspelet Mortal Kombat 2, men om alla framtida recensioner blir som i nr 12 så får man väl ha överseende med det. Det vore också kul om ni recenserade fler AGA-spel, eftersom de flesta har en A1200 idag. Tack för mig och KEEP UP THE GOOD WORK!!!

Hälsningar från ett Amiga-freak

Det har länge varit mycket mörkt när det gäller Amigaspel, inte enbart beroende på att det tillverkas oerhört lite Amigaspel utan också att det knappt finns någon som tar in dem till Sverige längre. Förhoppningsvis kommer både antalet Amigaspel att öka och dessutom komma till Sverige nu när Escom håller i trådarna. Förhoppningsvis glömmer de inte bort spelen. Escom har redan presenterat en lista på spel som ska vara på gång och när de kommer ska vi recensera dem.

Ove Kaufeldt

DMZ:s BBS

Vad är det ni håller på med egentligen? Ni pratar sååå vackert om att basen och tidningen ska komplettera varandra, nu när tidningen är så gott som värdelös för en Amiga-ägare, men så sätter ni inte ens in en liten hälsning om att basen är nere, vilket den har varit i ca tre veckor (i skrivande stund). Jag tycker att det mycket tråkigt att en så bra tidning som DMZ en gång var håller på att falla sönder.

Daniel "Beiron" Andersson

P.S Vågar ni publicera kritik eller har ni blivit för fega för det med?

Jag tycker själv att det är trist att basen är nere. Det är själva programmet Nikom som spökar och jag har ingen lust att starta från början med något annat. Det är bara programmeraren själv som kan fixa felet och han är väldigt upptagen med studierna just nu. I Amigasvängen är det inte så enkelt att man betalar en summa till en konsult och så fixar han det.

Peter

Assemblerskola, tack!

Tack för en bra tidning som visar att det går att kombinera PC och Amiga. Toppen det här med att börja en C-skola. Är C-programmering under Windows detsamma som C-programmering i DOS? Nu till en liten anmärkning till alla som tycker att DMZ är skit eller ni som tycker likadant som "En urförbannad och trött Amiga-användare" i DMZ 10/95. Dra något gammalt och illaluktande över er som t.ex. Amiga Format eller CU Amiga!

Börja gärna en simpel assemblerskola som behandlar olika grafik-grejer.

Tack åter igen för en supertidning!

Jens, Osby

Programmering i C är alltid samma sak. Det spelar ingen roll vilken plattform du programmerar på. Däremot finns det maskinspecifika funktionsanrop som skiljer. Assemblerskola lär det inte bli i första taget. Jag ser ingen anledning till det. För några år sedan var du tvungen att skriva assembler för att göra spel eller liknande. Idag programmeras spel i C/C++ och enbart enstaka tidskritiska rutiner skrivs i assembler. Dagens kompilatorer spottar dessutom ur sig så pass bra kod att du måste vara en mycket duktig assemblerprogrammerare för att kunna förbättra koden ytterligare. Du har mera nytta av att lära dig C/C++.

Peter

Expertpanelen

Jag har ringt till redaktionen och blivit ombedd att skriva istället, så nu undrar jag: ska DMZ starta någon expertpa-

DMZ-vinnare!

Vinnare i korsordstävlingen nr 10:
Mikael Johansson, Forsvik
Gustav Nord, Götene
Magnus Eriksson, Östansjö

Vinnare i korsordstävlingen nr 11:
Björn Alkvist, Nyköping
Andreas Floberg, Luleå
David Broden, Vänersborg

Vinnare i OS/2-tävlingen nr 12
Grattis! Ni är de 10 lyckliga vinnarna som vunnit ett varsitt OS/2-paket värt cirka 1 000 kr.

Jonny Redling, Tullinge
Johan Östlund, Vallentuna
Micko Björk, Kalmar
Christer Beskow, Horred
Tommy Svendsen, Älmhult
Esbjörn Nilsson, Hörby
Kari Strand, Järna
Jonny Hermansson, Tanumshede
Franz Groiss, Uppsala
Staffan Rydblom, Linköping

Rätta lösningen är: Fråga 1: 1, 2: X, 3: 1, 4: X eller 2, 5: 2.
Priserna kommer att skickas till samtliga vinnare med post.

SYSCOM

Butik & Postorder Amiga & PC

08-580 373 00

FAX , BBS se nedan

MultiMedia Kvalitet & Prestanda Amiga & PC

AMIGA DATORER!

ÄNTLIGEN KOMMER DE! (Oktober)

A1200: 68020/14MHz,2Mb ChipRAM, WB3.1 ,ORD ,KALKYL m fl program(eng.)ingår. Ej HD...... **4.795:-**

A1200 som ovan plus 170Mb HD.............. **5.895:-**

A4000: Snygg Tower med 68040-25,SCALA300, 2MbChip+4MbFastRAM, 1Gbyte HD .... **ring**

Vi hoppas snart få exakta priser vg ring oss för info

AMIGA Skärm: 1438S 14" Skärm...... ring

RAM: A500PLus & A600 minneskort..... ring

Kreditkortsminne: A600/A1200 2Mb **1.495:-**

MIDI: Alla Amiga, 1x IN, 2x Out, 2x Thru **395:-**

Amiga mus:

CYBERSTORM

Blizzard CyberStorm: 68060 Turbo

Det kompletta Turbosystemet till A3/4000

INFO: RAM, plats för upptill 128Mb burstmode standard 72pin SIMM i high speed design (>66Mb/s). **Processormodul:** 68060-50 och senare 68060-66 processor. Modulen kan uppgraderas. **Utbyggnad:** 1) SCSI-II Fastmodul 2) I/Omodul med FastSCSI-II,Ethernet,samt buffrade serieportar.

CB060/50: 3-5 x A4000/25 i "real life" **11.495:-**

NYHET: A3000 version med 060=sant.....i höst ?

SCSImodul **2.595:-** I/Omodul ca **5.500:-**

Blizzard Amiga TURBO

Blizzard 1220: Turbo med 4Mb RAM !

INFO: Blizzard1220 har redan hela 4Mb RAM på kortet. (kan enkelt expanderas till 8Mb) 1220 har en extremt snabb och unik minneshantering vilket ger den prestanda i klass med 68030/33 system.Behövs MMU och mer än 8Mb RAM se då 1230 nedan.

68020-28Mhz,Klocka,4Mb...... **2.995:-**

Blizzard 1230-IV: Pris/Prestanda Chock

INFO: 68030 processor med hypersnabb RAM- design=marknadsledande prestanda i 68030 kort. Utbyggbar till 128Mb Autokonfig FastRAM.(256Mb med extra SIMM sockel på det nya 32bit-DMA SCSIkortet) Nytt:Omkopplingsbar till 020 drift via tangentbordet

Blizz1230/ 50MHz 68030 MMU 0RAM.......... **2.695:-**

FPU 68882-50(pga)...................................... **1.295:-**

SCSI kort+extra RAMplats .... **oktober**

Blizzard1230-IV/50MHz + FPU 50MHz

Ja det är alldeles sant!
Det absolut snabbaste
68030 kortet till A1200
Nytt **CHOCKPRIS !** **3.890:-**

Blizzard 1260-50: 68060, 80mips i A1200 !

INFO: 68060 50MHz, 64Mb Autokonfig FastRAM (192Mb med 32bit-DMA SCSIkort).Omkopplingsbar till 020 drift via tangentbordet. Beställ INFO/ring BBS

Blizz1260/ 50MHz utan RAM........................ **8.295:-**

Blizzard 2060-50: 68060 ,80mips i A2000 !

INFO: 68060 50MHz,128Mb Autokonfig FastRAM i 4SIMMsocklar.Kickstart 3.x socklar. FastSCSI-II på kortet. Omkopplingsbar till 68000 drift via tangentbordet. **A2000 blir hypersnabb & tidsriktig......9.195:-**

AMIGA HD&CDRom

XDS:Anslut stora 3,5" HD till A1200

En extern prisvärd och snabb 3.5" Hårddisk i en snygg Slimline låda. XDS ansluts via en flatkabel.Fungerar med de inbyggda 2.5" hårddiskarna. Komplett sats med låda samt bra installprogram..................... **895:-**

540Mb **2.865:-** 850Mb **3.125:-** 1.0Gb **3.485:-**

OverDrive+: *A1200 HD kontroller*

Snygg extern PCMCIA ansluten kontroller för 3,5" HD.. Den är välkänd för sin snabbhet och utmärkta funktion.

tom **1.695:-** 540Mb **3.495:-** 850Mb **3.895:-**

OverDrive-CDROM:

Mycket populär ! CD32 emulering, snabbt CDROM i en och samma enhet. Fristående enhet med proffsig design och prestanda. Testvinnare i tyska Amiga 8/94 ! Double speed 300Kb/s, Multi-session samt FotoCD kompatibel. Levereras körklar med CD32emulator och snabbt Mitsumi 2xspeed CDROM................ **2.995:-**

INTERN 420Mb 2.5" Hårdisk till A1200:

Blixtsnabb och rymlig intern drive till superpris **2.995:-** Ledsnat på din 60/80/120Mb? Byt in den mot en snabb 350Mbyte (12ms !)Du får 600:- för din gamla. gäller tv

CYBERVISION 64

Ny grafikstandard! Amiga 3000/4000

INFO: Supersnabbt Grafik-kort för Zorro-III bussen. CV64 använder sig av en 64bitarskrets från S3. Den har bl a komplex 64bit blitter samt inbyggd 24bit D/A på chipet. Detta ger bästa skärpa&speed vid högre upp- lösningar.Planar-to-chunky-konverter i hårdvara ! Videobandbredd 135MHz. Cyberwindow=24bit fönster i Intuition på WorkBench! CyberGraphics nu! Wow...

Tänk på: Som SYSCOM-kund har du tillgång till SYSCOM Support BBS, med de senaste nyheterna.

2Mb RAM 4.695:-

med 4Mb 5.795:-

Världens största Amigatidning:Tyska Amiga TEST i Nr 4/95 Testbetyg: 11,4 av 12=Rekord!

DMZ nr 11-95 högsta betyget mao en 5:a

FASTLANE Z3: SCSI+RAM A4000

INFO: FastLane ger äkta Zorro3 SCSIpower! FastLane är optimerat för snabba proffs applikationer som Digital Video&Audio recording. 10Mb/s på SCSIbussen och 16Mb/s på Zorro3 !Även plats för hela 256Mbyte RAM.

FastLane, tomt kort,handbok& program........ **3.995:-**

FastLane,Quantum Fireball 1.0Gb SCSI........ **6.995:-**

PCDatorer & Tillbehör

LJUDKORT

Sound Blaster 16 IDE.VE............. **1.075:-**
Sound Blaster AWE32 VE............ **1.865:-**
SB Discovery 2x speed, 14titlar... **2.095:-**
SB Discov. 4x,14titlar,mikrofon..... **3.595:-**

JOYSTICK:

Analog Pro, Gravis.......................... **465:-**
Gamepad, Gravis............................ **265:-**
LogiTech Wingman.......................... **390:-**
LogiTech Wingman Extreme.......... **540:-**

CD-ROM Läsare:

MITSUMI Quadra speed EIDE..... **1.795:-**
Pioneer Quadra speed EIDE........ **2.095:-**
Toshiba SCSI-II 4xspeed............. **2.365:-**

PORTABEL CDROM för alla PC via skrivarporten!

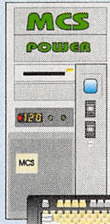
RAP//CD: Vi presenterar ett externt CD-ROM med hela 600Kbyte/s prestanda (Quad speed).RAP//CD kopplas in på några sekunder. Perfekt till Laptop eller då flera PC ska dela på ett CD-ROM! Plug&Play prog,drivrutiner till DOS/Win,Windows95,OS/2.Plugga in o kör!

RAP//CD Kit:låda,strömadapter,utan CD-ROM....**1.595:-**

Med:Double **2.395:-** Quadra **3.295:-** Pioneer4x **3.595:-**

Unik design: Highspeed för Video-PhotoCD + spel !

Begär kostnadsfritt Infoblad !



MCS Kvalitetsdatorn som ger mer

Jämför själv: Vi änvänder Keytronics/Mitsumi keyboards,Quantum HD,Casemen lådor, våra enklaste skärmar klarar 1024*768NI i fullscan. Kvalitet lönar sig! Prestanda: Alla MCS datorer stöder PIOmode 3&4 , begär INFOBLAD !

MCS PENTIUM®

MCS P75/90 CI

PENTIUM STORSÄLJAREN !

- INTEL P75 / P90 MHz
- 8Mb RAM, 256KCache
- Grafik: CL5430-1Mb pci
- Hårddisk: 540 Mb EIDE
- Buffrade 2x16550,1x epp
- Minitower, Keytronics t-bord

P 75CI **10.590:-**

P 90CI **11.490:-**

14" Färgskärm MPR-II 1024NI
P75CI **12.990:-** P90CI **13.890:-**

MCS Pentium CI-F

Intel Triton chipset med EDO-stöd

- INTEL P75-200 MHz (VRMsock.)
- 8Mb RAM, 256KCache
- Grafik: C L 5434-1Mb 64bitpci
- HD: 850 Mb EIDE (alt. 1,08Gb)
- Buffrade 2x16550,1xpar epp
- Minitower, Keytronics t-bord

P 100CI-F **13.690:-**

P 120CI-F **15.690:-**

P 133CI-F **16.690:-**

Begär utförligt datablad !

MCS 80/100 VL

Mycket prisvärd 486:a !

- 486DX2-80 / DX4-100MHz
- 4Mb RAM, 128KCache
- Grafik: Cirrus 5429-1Mb
- Hårddisk: 540 Mb EIDE
- Buffrade 2x16550,1x eppl

80: **6.995:-** 100: **7.495:-**

14" Färgskärm MPR-II 1024NI
80VL **9.395:-** 100VL **9.895:-**

MCS SP100/120 PCI

MCS 486 PCI: P60-75 speed !

- 486DX2-80 / DX4-100MHz
- 8Mb RAM, 256KCache
- Grafik: Adv.Logic 1Mb PCI
- Hårddisk: 540 Mb EIDE
- Buffrade 2x16550,1xpar epp

100: **9.365:-** 120: **9.490:-**

14" Färgskärm MPR-II 1024NI
100SP **11.765-** 120SP **11.890:-**

MCS PENTIUM 90CSE *Prisvärd Workstation*

- INTEL PENTIUM 90MHz, 16Mb RAM,256KCache
- Grafik: Cirrus Logic 5434-2Mb PCI
- HD: 1,0Gb scsi-2, Portar: 2x16650ser,1xpar epp.

Lyx Miditower, proffstangentbord **17.690:-**

HÅRD-DISKAR:



3,5" IDE:

Quantum 540Mb, nya Fireball...... **1.975:-**
Quantum 850Mb, ... **2.365:-**
Quantum 1,0Gb............................ **2.695:-**

3,5" SCSI: *Vi sätter fart på din dator!*

Quantum 540S SCSI-2................. **2.065:-**
Quantum 730S SCSI-2................. **2.595:-**
Quantum 1Gb, nya Fireball.......... **4.195:-**
IBM OEM 1Gb SCSI-2.................. **4.295:-**
Fujitsu 1Gb SCSI-2...................... **4.395:-**
Quantum 2,1GbGrand Prix 8,5ms **7.245:-**
Quantum 2,1Gb 7200rpm 8,0ms **8.995:-**
Quantum4,3Gb 7200rpm 8,5ms **10.620:-**

MODEM *Med program WIn&Dos*

ACEEX 14400Extern Faxmodem **1.595:-**
ACEEX 28800Ext.FaxmodemV34 **2.165:-**
ACEEX 28800Int. FaxmodemV34 **2.095:-**
USR SPortster 28.8 V34 Faxmod. **2.595:-**
BACKUP: Conner intern streamer 420Mb **1.895:-**
Conner intern streamer 850Mb **2.395:-** med 1xtape

Tillfälle: ENDAST VID DATORKÖP

CDROM Mitsumi Quadra EIDE **1.560:-**
CDROM Pioneer Quadra EIDE **1.850:-**

ovanstående erbjudande gäller ett/dator och kan ej kombineras

SYSCOM BOX 4117 175 04 JÄRFÄLLA
Fax 08-580 373 02
SupportBBS (kl 19-06) 08-580 153 30
Butik: Kvarnplan 6
Pendel till Jakobsberg station gå 50m Västra Jakobsberg Öppet: Vard kl 11-18 Lör kl 11-14

Alla priser Inklusive moms.

Problem att jämföra? Vårt pris x 0.8 = ex.moms!

Med reservation för tryckfel och prisändringar. Endast frakt och postförskott tillkommer.

DESIGN P.SEIFERT A:HELLMAN

nel? Och eftersom jag inte kan skriva till någon expertpanel nu så passar jag också på att fråga; hur packar man kataloger med LhA?

MK

Expertpanelen ska komma igång igen. Kataloger packar du med:

```
lha -r a <arkivnamn> <katalognamn>
```

-r *plockar filer rekursivt. Om du även har tomma kataloger som du vill ha med i arkivet får du använda* -re *som option.*

Peter

Elementära frågor om Amiga och Internet

Jag är intresserad av att koppla in mig på Internet med en Amiga 4000. Var får jag tag i mjukvara som har grafiskt användargränssnitt såsom AMosaic med gadgets som jag har sett i tyska Amiga Magazin?

Olle Norelius

Programmen du behöver för uppkopplingen kan du hitta på BBS:er och på Internet. Tyvärr finns det ingen som säljer dem i ett paket. Jag har gjort ett sådant paket en gång åt Maxinet, men det är inte riktigt "up to date" och fungerar enbart hos Maxinet. Jag har planer på att sätta ihop ett komplett paket själv eftersom det verkar finnas ett behov av det.

Peter

Datorbörsen via Internet

Jag tänkte bara fråga om det finns möjlighet att skriva in annonser typ köpes/säljes i er fina WEB. Finns det planer på att implementera det ?

Tomas Andersson

Jag har planer på det men har ännu inte hunnit befatta mig konkret med det.

Peter

DMZ har räddat mitt liv

Skämt åsido så får jag ge en stor eloge för Maxinet och framför allt Peter Kerschbaumer för både Internet/Amiga i DMZ och framför allt Maxinets tre diskar med Amitcp/Elm m.m.

Eftersom jag bor på Västkusten har jag en annan Internet-operatör (TELE2). Jag var nära att ge upp innan artiklarna började i DMZ. Fick det lite halvtaskigt installerat men kunde köra ftp och hämta Maxinets disketter. Det var GULD värt!

Martin Sjöberg

Man tackar. Det var faktiskt mycket jobb att få ihop paketet i den formen och det kul att höra att folk uppskattar det.

Peter

Bäst på WWW

Det var på tiden att er www-sida uppdaterades. Resultatet har blivit MYCKET bra. Det är få sidor jag sett som ser så här bra ut. Glöm alla s.k. stora tidningar (Amiga Format och dom andra grabbarna).

MYCKET, MYCKET snyggt och överskådligt.

Niclas Borgstrom

Så här ska det låta. Mer sånt. Jag blir alldeles till mig.

webmeister@dmz.medstroms.se

Varför så negativa?

DMZ är den mest negativa av alla europas AMIGA-tidningar (om man nu kan kalla den en sådan). För att ta ett exempel: på första sidan av nummer 12 står det "Colonization, Sid Meiers sista spel till Amigan". Hur kan ni veta det? Om Amigan börjar sälja igen kan jag slå vad om att Microprose ändrar uppfattning. Så hädan efter kan ni ju skriva lite positiva formuleringar. Och inte bara predika Amigans undergång som ni har gjort det senaste året.

Midway

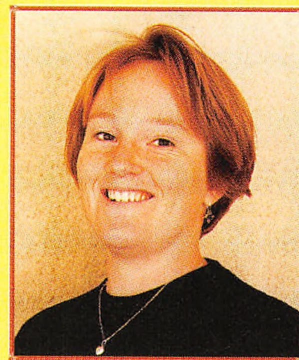
Jaha, då har vi en förblindad själ igen. Inse att Amiga-marknaden mår inte bättre av att vi ljuger för läsarna. Om Sid Meier säger att det är hans sista spel så får vi tro på honom. Om du sedan spekulerar i andra möjligheter är en annan sak. Jag själv bryr mig till exempel inte alls om vad Sid Meiers gör eller inte gör. Jag bryr mig mera om att min Amiga är användbar för de saker jag vill syssla med. Det är inte spel. För det köper jag mig en Playstation.

Peter

Vi söker skribenter!

Svaret vi gav på en insändare i nummer 12 angående en E-programmeringsskola har gett utdelning. En hel del intresserade har hört av sig och vill skriva för oss. Vi tycker det är roligt att läsare blir engagerade i tidningens innehåll. Vi tycker att det här är ett bra sätt att knyta kontakt med kunniga människor. Just nu behöver vi två skribenter till, en som kan skriva om Linux och en som behärskar programmeringsverktyget Delphi. Hör av er till Peter Kerschbaumer på telefon 08-692 01 49, via fax (08-650 97 05) eller via email (pk@dmz.medstroms.se). Peter är väldigt upptagen och det kan därför vara svårt att nå honom via telefon.

Föreningshörnan



Hör av er!

Jag vill uppmana fler datorföreningar att höra av sig till mig och berätta om sin verksamhet så att jag kan skriva om den i tidningen. Till det här numret har två föreningar hört av sig till oss. Om du vill gå med i en datorförening kan du skriva till någon av dessa för mer information.

Anna Tappersson

OS/2 User Group

Swedish OS/2 User Group bildades 1990 och har idag cirka 300 medlemmar. Föreningen är ansluten till *International OS/2 User Group.*

Swedish OS/2 User Group
Upplandsgatan 67
113 28 Stockholm
Tel: 08-33 09 16 (mån och fre)
Fax: 08-32 99 65
BBS: 08-34 51 77, 08-34 65 36

BH PC-klubben
Gärdesvägen 2
370 10 Bräkne-Hoby

Datoranvändarnas Riksorganisation (DARO)
Kollegievägen 30
224 73 LUND
0708-55 82 02

Det finns datorföreningar över hela landet men de flesta upptäcks aldrig eftersom det inte finns något givet medium för dem. Vi tycker att det är mycket roligt med datorföreningar och vill gärna att ni hör av er till oss och berättar lite om er förening. Skriv ett brev till Anna och berätta vilka ni är, hur många ni är, vad ni gör i föreningen, vad det kostar att gå med i den och hur man får kontakt med er. Vi berättar sedan om er förening i tidningen. Har ni något speciellt evenemang på gång är det bara att ni hör av er till oss.

En del föreningar vet det, andra är helt aningslösa: DMZ är billigare för medlemmar. Om du leder en förening kan du skriva till oss så får du veta hur du ska gå till väga för att era föreningsmedlemmar ska kunna utnyttja DMZ:s specialrabatter.

Adressen är:

DMZ
Föreningar
112 85 Stockholm

Data Vision AB

Postorder:
018- 12 34 00

Butik:
018- 12 40 09

Fax:
018- 100 650

BBS:
Black Mark
24h, Fidonet, E-mail etc.
0270-55 499 -28.8k
0270-55 227 -14.4k

Öppettider:
Måndag-Fredag 11:00-18:00
(Lunch 13-14)
Lördag: 11:00-15:00
Söndag: Stängt

Butik/leveransadress:
Data Vision AB
Sysslomansgatan 9
753 11 Uppsala

Beställning/postadr:
Data Vision AB
Box 1305
753 11 Uppsala

Leveranser:
1-5 dagar om varan finns i lager. Frakt + PF tillkommer. För ej utlösta paket faktureras frakter och exp.avgift. enl. lag.

Moms:
Ingår alltid i våra priser !!!

Allmänt:
Med reservation för tryckfel och prisändringar.

Windows 95:
OS/2 hade det 1993
Macintoch hade det 1989
Amiga hade det 1985

Support:
När du köper hos oss får du också support på produkten, så länge du behöver det ! Vi har stor kunskap och lång erfarenhet på Amiga och tillbehör till din hjälp.

Återförsäljare:
Återförsäljare sökes på många av våra Amiga produkter. Ring: 018-12 40 09 för mer information.

Amiga 1200

Amiga 1200 med programpaket. **Data Vision bonus:** Musmatta & AGA disketter med senaste viruskiller, sysinfo, kopieringsprogram etc. **4895:-**

Amiga med hårddisk:

Amiga 1200 med 170Mb intern hårddisk, samt programpaket och DV-bonus **5895:-**
Amiga 1200 med 420Mb intern hårddisk, samt programpaket och DV-bonus **7595:-**
Amiga 1200 med 510Mb intern hårddisk, samt programpaket och DV-bonus **8790:-**

Mer bonus ???
Alla som köper en A1200 och säger "snälla" får även ett hemligt spel utan extra kostnad :-)

Amiga 4000

Amiga 4000 T, 68040 25MHz, 68060 på 50MHz, Scala, 1Gb SCSI-2 etc. **Ring!**

AMIGA SPEL

CD32 spel		Amiga spel	
Pinball Illusions	379:-	Reunion	349:-
Syndicate	379:-	Reunion *AGA*	399:-
Simon the sor.	249:-	UFO AGA	Ring
Gloom	399:-	Colonization	439:-
Microcosm *	179:-	Behind the iron Gate	299:-
Bubba'n stix *	179:-	Sensible Golf	359:-
Premiere *	139:-	Aladdin	399:-
Chuck Rock *	139:-	Skeleton Krew, AGA	379:-
Chuck Rock II*	139:-	Football Glory, AGA	149:-
Skeleton Krew *	179:-	Pinball illusions,AGA	359:-
* Vid köp av 3st =10% rabatt		Robinsson Req.,AGA	349:-
Ring för en komplett CD32 lista		Vi har fler spel i butiken	

Monitorer

A1438S 14" monitor för AGA's alla upplösningar, klarar 15-38KHz med vridbar monitorfot. **3895:-**

Multisync 15" monitor för proffsen. Klarar 15-64KHz. 1280x1024 ni. med grafikkort typ Cyber Vision 64! (kommer i dec.) **6795:-**

Cyber produkter

Cyberstorm 060/50: Snabbaste turbokortet till Din Amiga 4000! Plats för 4st 72 pin simm (upp till 128Mb ram)plus 4.4 gånger snabbare minneshantering. Du kan även koppla in SCSI-2 eller en I/O modul med SCSI-2, Ethernet samt buffrade Seriellportar.
Amiga 4000 version **11490:-**
Amiga 3000 version **snart**
SCSI-2 modul till CS060 **2590:-**
I/O modul till CS060 (dec) **ca 5500:-**

CyberVision 64: För dig som bara nöjer dig med det bästa! 135MHz bandbredd, klarar 1024x768, 60Hz med 16.777.216 färger med 4Mb ram.(kräver att monitorn klarar 57KHz).
2Mb version **4690:-**
4Mb version **5790:-**
2Mb ram uppgradering (2Mb-->4Mb) **1390:-**

Blizzard 2060: 68060 till Amiga 2000, plats för 4st 72pin simmar, kickstart socklar, SCSI-2.
B2060-50MHz, 0Mb ram **9190:-**

Hårddiskar

Interna 2.5" hårddiskar:
2.5" hårddiskarna är färdig installerade med WB 3.0. Kabel, skruvar & diskett med installations program medföljer.
120Mb , installerad och klar **1495:-**
420Mb , 12ms, installerad och klar **2895:-**
510Mb , 12ms, installerad och klar **3995:-**

Lösa 3.5" EIDE:
540Mb Conner, 64kb cache **1850:-**
540Mb Quantum, IBM eller Seagate **1950:-**
850Mb WDC, 10ms **2650:-**

Lösa 3.5" SCSI-II:
730Mb Quantum, 11ms **2695:-**
1080Mb Quantum, 12ms **3395:-**

Hårddisk paket:
Hårddiskpaketen är färdig installerade med WB 3.0. Bara montera och kör :-)
2.5"-3.5" HD kabel +540Mb HD **2095:-**
XDS låda med 540Mb HD **2795:-**
Overdrive+ med 540Mb Conner **3495:-**
Overdrive+ med 850Mb WDC **3995:-**
Overdrive+ med 1.2Gb Samsung **4495:-**

Amiga 1200 kablar & kontrollers:
2.5"-->3.5" HD kabel. Anslutes på befintliga hårddiskkontrollern i Amigan. Monteringsanvisning samt installations diskett medföljer. 30cm flatkabel med strömkabel. **195:-**
XDS låda. Anslutes på befintliga hårddiskkontrollern i Amigan. 3.5" hårddisken läggs i en snygg låda utanför datorn. Med manual och installationsdiskett **875:-**
Overdrive+ låda. Kopplas in på PCMCIA porten. Snygg låda som följer Amigans form. Stöder EIDE hårddiskar. Med manual och installationsdiskett. Mycket snabb ! **1695:-**

---- Squirrel ----
Kopplas in på A1200:ans PCMCIA port. 50 polig Centronics SCSI-2 (ej SCSI-2F) för anslutning för bla. SCSI hårddiskar, CD-ROM, tapestreamers, Zip drivar etc. Upp till 7 enheter. Emulerar CD32 (med CD-ROM). Manual och installationsdiskett. **1095:-**

Extra minnen

512Kb till A500, med klocka **379:-**
1Mb till A600, med klocka **749:-**
2Mb till A600, för PCMCIA port **1495:-**
1Mb SIMM,30pin, bla. GVP-HD **595:-**
4Mb SIMM, 72pin **1450:-**
8Mb SIMM, 72pin **2850:-**
16Mb SIMM, 72pin **5195:-**
2Mb ZIPP, till bla BTC -HD **1295:-**

Ring, skriv eller faxa för en gratis prislista

Blizzard

B1220 4Mb ram, 28MHz **2990:-**
B1230-IV, mmu 50MHz, 0Mb ram **2790:-**
B1230-IV, 50MHz + 4Mb ram **4190:-**
B1230-IV, 50MHz + 8Mb ram **5590:-**
B1230-IV, 50MHz + 16Mb ram **7890:-**
B1230-IV, mmu 50/50MHz med FPU **3890:-**
B1230-IV, 50/50MHz + 4Mb ram **5290:-**
B1230-IV, 50/50MHz + 8Mb ram **6690:-**
B1230-IV, 50/50MHz + 16Mb ram **8990:-**
B1260, Snart är den här ! 68060 på 50MHz till Amiga 1200, ger 39mips och 29MFlops :-)
B1260 50MHz, 0Mb ram **8290:-**
B1260 50MHz, 4Mb ram **9690:-**
B1260 50MHz, 8Mb ram **10990:-**
B1260 50MHz, 16Mb ram **13290:-**
SCSI-II till Blizzard **Ring**

SCSI prylar

SCSI kontrollers:
Squirrel, SCSI-2 interface till A1200 **1095:-**
Data Flyer, SCSI-1 kort till A2/4000 **995:-**
Fastlane Z3, SCSI-2 kort till A3/4000 med plats för minne (upp till 256Mb ram) **3995:-**
Fastlane Z3, med 1Gb SCSI-2 HD **7195:-**

CD-ROM & backuper:
Toshiba, CD-ROM, SCSI-2, x4 **2495:-**
Toshiba, CD-ROM, SCSI-2, x4.4 **3595:-**
525Mb,Tapebackup, SCSI-2, intern **6900:-**
2.5Gb, Tapebackup, SCSI-2, intern **8900:-**
Vi rekomenderar **Amiback** backupprogram

CD-ROM paket till A1200:
Med CD paket medföljer: GIF skiva med 1000 bilder samt diskett med viruskiller, bildvisare etc.
Squirrel, PowerCD x2 (300Kb/sek) **2995:-**
Squirrel, PowerCD x4 (612Kb/sek) **4295:-**
Aminet 7 (de senaste från internet) **179:-**
Aminet 7 vid köp av CD-ROM **150:-**

Amiga Godis

Y/C Genlock, Finns nu i lager igen ! **4695:-**

Diskdrive, extern DD **695:-**
Diskdrive, extern HD (1.76Mb) **1295:-**
Diskdrive, intern DD, A500 **650:-**
Diskdrive, intern DD, A600/A1200 **695:-**
Diskdrive, intern HD, A1200/4000 **1195:-**

Vidi 12, Digitizer, inbyggd RGB splitter **1295:-**
Vidi 12RT, bild i realtid (lores 24bit) **2495:-**
Vidi 24RT, bild i realtid (hires, 24bit) **3495:-**

RF-modulator, TV-bild på Amigan **549:-**
4.5A Trafo, 50% starkare än orginalet **795:-**
Bigfoot, 200W till CD32 **695:-**

KS 2.04 ROM, till A500/2000 **399:-**
KS 2.05 ROM, med buggfix till A600 **419:-**
KS 3.1 KIT, A500/2000,manual etc **1295:-**

Modem

X-link 14400 modem **1395:-**
Accex 28800 faxmodem, V.34/V.fast **2195:-**
USR Sportster V.34/V.fast, faxmodem **2795:-**
USR Courier 33.600 bps *V.ALLT!* **5395:-**

Utan extra kostnad:
Modemprogram till Amiga !! SAMT: Free DL, Support och e-mail adress i hela 6 månader (ord: 300kr) i vår support BBS

Amiga böcker

A1200 insider guide **225:-**
A1200 insider guide, next step **225:-**
Amiga disks and drives **225:-**
A to Z Workbench insider guide **225:-**
Assembler insider guide **249:-**
Amiga programming secrets **319:-**
Amiga DOS 2 vol.2 **295:-**
Amiga DOS 3 Tutorial **319:-**
Amiga DOS 3 Reference **319:-**
Amiga DOS 3 Scripts **319:-**
Amiga Beginners **295:-**
Amiga C **295:-**
Amiga Printers **295:-**
Amiga System **395:-**
Amiga Arexx **319:-**
Amiga Basic **249:-**

Nyttoprogram

Amiback Backup program med komprimering & stöd för Tapestreamer **595:-**
Bars & Pipes Pro 2.5 Midi för proffs, se testen i DMZ 10-95 *Betyg 5 av 5 !* **3595:-**
MusicX v.2 Midi för liveframträdanden, 16 midikanaler samtidigt (rek: 1.5Mb ram) **995:-**
Devpac v.3 Den bästa assemblern till Amigan, med mycket bra debugger **1295:-**
HiSoft Pascal Pascal kompilatorn som är 50ggr snabbare än på mac :-) **1195:-**
Dir Opus v.5 Det bästa filhanteringsprogrammet i ännu bättre version **995:-**
SCALA 210 Motsvarande multimedia program till PC får Du leta efter (länge...) **1495:-**
Brilliance v.2 En värdig konkurrent till bla. Deluxe paint 5 osv. **995:-**
Deluxe Paint v.5 Klassikern bland ritprogram till Amiga. Ett måste för entusiasten **1295:-**
Personal Paint v.6.1 Ett mycket prisvärt och bra ritprogram. **695:-**
Final Writer v.4 Den bästa ordbehandlaren till Amiga nu i ännu bättre version! (krav: KS. 2.04, 2Mb ram och hårddisk) **1595:-**
Final Copy II Lillebror till Final Writer 4 , (Krav: 1Mb ram och hårddisk eller x-diskdrive) **1095:-**
Final Data En ny databas hanterare i samma höga klass som Final Writer och Final Copy, (Krav: KS.1.3, 1Mb ram) **795:-**
Quick Write Prisvärd ordbehandlare på svenska med rättstavning, kräver endast 512Kb ram, KS 1.3 och diskdrive **495:-**

Amigan tillbaka i butikerna

Nu gör Amigan comeback i svenska butiker. Från och med vecka 43 kommer två olika modeller av Amiga 1200 att finnas tillgängliga.



Så här ser Amigan ut när den säljs idag. Amiga Magic är namnet på paketet som innehåller både program och dator.

Den ena modellen säljs utan hårddisk för 4995 kronor inklusive moms och den andra med en hårddisk på 170 MB för 5995 kronor inklusive moms. Båda modellerna säljs under namnet Amiga Magic tillsammans med ett antal program. Programpaketet är samma för båda, men hårddiskmodellen säljs även med multimediaprogrammet Scala MM300 förinstallerat. Till Scala medföljer ingen manual, men de övriga programmen, som ligger på disketter, är helt kompletta. De är dock på engelska. Manualerna till själva Amigan ska vara på svenska även om Escom har haft stora problem med att hitta svenska förlagor till manualen.

Redan slutsålt

Alla Amigor som bokades för Sverige sålde slut på tre veckor till återförsäljarna. Hur många det rör sig om vill inte Escom Scandinavia avslöja, men DMZ erfar att det förväntas säljas omkring 3000 Amigor i Sverige innan årsskiftet.

Amiga Technologies vill konkurrera med PC och har valt att lägga med program som ska ge exempelvis Microsoft Works för PC en match. Folket på Amiga vill ha en seriösare framtoning och hävdar att Amigan inte bara är en speldator. Amiga Technologies har satsat på de bästa programmen som nu säljs i helt nya versioner, till och med Amigans operativsystem Workbench kommer i en ny version, 3.1.

Totalt nio program ingår i programpaketet. Digita är en serie om fyra program där Wordworth 4SE, Print Manager 1.2SE, Datastore 1.1 och Organizer 1.1 ingår. Wordworth är det ordbehandlingsprogram som har sålt bäst till Amigan. Digita Wordworth har nu WYSIWYG, vilket betyder att utskrifterna på papper ser likadana ut som på skärmen, och programmet stödjer dessutom ARexx med över 100 kommandon. Digita Print Manager används för utskrifter från Digita Wordworth och ska bland annat ha förbättrade funktioner för färgutskrift. Digita Datastore är ett registerprogram som nu har klart förbättrade möjligheter att utforma registerlayouten. Även sökfunktionerna är förbättrade. Digita Organizer är det första exemplet på en dagbok för Amigan. Programmet fungerar som kalender, adressbok och att-göra-lista.

Utöver Digitaserien ingår också TurboCalc 3.5 som är ett renodlat kalkylprogram. TurboCalc ger möjlighet att skapa diagram i färg och innehåller 125 olika beräkningsfunktioner. Dessutom stödjer TurboCalc över 200 ARexx-kommandon.

Kraftfulla grafikprogram

Dessutom ingår två grafikprogram i paketet. Photogenics 1.2SE och Personal Paint 6.4. Photogenics är ett kraftfullt bildbehandlingsprogram som arbetar med 24-bitars grafik. Programmet stödjer även många olika filformat för grafikfiler. Personal Paint är ett ritprogram som också arbetar med 24-bitars grafik och som bland annat kan generera professionell postscript för utskrifter.

De övriga två programmen är spelen Whizz och Pinball Mania. Båda är enligt Escom helt nya. Whizz har vi inte sett ännu men det är ett tredimensionellt plattformsspel med perspektiv á la Zaxxon. Pinball Mania kommer från flipperspecialisterna på 21st Century Entertainment.



Personal Paint är bara ett i raden av mycket kompetenta program som kommer med Amigan.

Amiga 4000 ska finnas i butikerna nu. Modellen som säljs idag är den gamla vanliga med 68040-processorn. Priset är 26995 kronor inklusive moms men då ingår samma programpaket som till A1200 HD. Den nya A4000 med 68060-processorn kommer i november och kommer att kosta från 31995 kronor inklusive moms.

Dessutom har Commodore börjat sälja sina PC-datorer på OBS och B&W. Två modeller finns hittills men fler är på väg lagom till jul. Se förra numret av DMZ för mer information.

Markus Dahlberg

Ring och ge oss ett bud!

GVP SCSI-modul till 1230-II
DCTV PAL videografiksystem för A1200/4000
GVP Spectrum EGS grafikkort
GVP Spectrum EGS skärmadapter NEC
A-Max 4 Macintosh emulator i färg
A-Max II (utan Rommar)
Mac Plus Rommar till A-Max II
Nätaggregat till Amiga 1000
Intern diskettenhet till Amiga 3000, ej HD
Tangentbord till Amiga 4000 (Dk, No)
Nätaggregat till GVP A500/A530
Matteprocessorer 68881/82 20/25 Mhz PLCC
Vortex Monitormaster/switcher till PC-emulatorer
Art Department HP Scan Jet-II scanner Loader
Art Department CGM Loader
Art Department Controller
Art Department Sharp JX-100 scanner Loader
Art Department Epson GT scanner Loader
Image FX v1.5 för EGS Spectrum
Brilliance 2.0 paintprogram
MovieSetter gör tecknadfilm
TruePrint 24 utskriftsförbättring
TV-Paint v2.0 professionell paint
TV-Paint Junior för Picasso
Caligari Broadcast avancerad 3D
Real 3D utbildnings video 3 st olika band
Real 3D uppgradering till v3.0
Bars & Pipes Multimedia Kit
Bars & Pipes Rules for Tools
Bars & Pipes Professional v2- Musik prg.
QuickWrite enklare ordbehandlare
SX-1 Ram/HD m.m Gör din CD-32 till en dator
Rötter släktforskningsprogram
Compugraphics 35st CG-typsnitt grundpkt
Compugraphics typsnitt videopkt
FinalCopy/Writer Softfaces vol.2, 35 typsnitt
FinalCopy/Writer Softfaces vol.3, 35 typsnitt
FinalCopy/Writer Softfaces vol.4, 35 typsnitt
Videofonts Decorative 1 - 4st CG-typsnitt
Videofonts Decorative 2 - 4st CG-typsnitt
Videofonts San Serif 1 - 4st CG-typsnitt
Videofonts San Serif 2 - 4st CG-typsnitt
Videofonts Serif - 4st CG-typsnitt
AmigaDos v3.1 med ROM A1200
AmigaDos v3.1 med ROM A3000
ASDG Cygnus Ed editor
Eclipse 1 och Eclipse 2 Clipart
Edge programmeringseditor
GigaMem virtuellt minne
Directory Opus v5.x filhanterare
PowerFonts typsnitt för 3D
AmigaVision Professional
VideoDirector för Amiga/PC Windows hem-videoredigering för bla Sony kameror LANC
A4000 Scandubler - dubblar PAL frekv. till 31khz
Scala uppdatering MM2.x->MM300
Scala EX modul för GVP G-Lock
Scala EX modul för GVP IV-24
Scala EX modul "file format" - tiff, giff, tga m.m.
Scala EX modul "News Flash"
Warp Engine A4000 Accl. 040/40Mhz
GVP A2000 G-force 040/33Mhz/4MB
GVP A2000 G-force 030/40Mhz/4MB
GVP A1230-II Accl. 030/50Mhz
GVP IV-24 inkl. RGB splitter för A4000 - beg
GVP RGB splitter till IV-24
GVP simm 1MB->A3000 G-Force 64pin
HAMA290 Genlock S-VHS/komposit, fade DemoX
A2320 Display Enhancer
Transporter -Styrprogram för singelframing
Piccolo 64 - 24bit, snabbt grafikkort
Imagine 3.0 Amiga & PC
Montage 24 -bildbehandlings prg.
Montage modul för postscript typsnitt
OpalVision + Roasterchip (beta ex 1st)
OpalVision framebuffer grundkort inkl prg.
Hårddisk till A1200 128MB, 2.5"
SCSI kort för PC 8bit/floppy
AmigaBok 2.0 bokföring
Studio 16 3.x uppdatering för Sunrize
CrossMac - Filöverföring/hårddisk
Enlan -DFS nätverksmjukvara Pier to Pier
Simm 1MB 36bit 72pin w-body A12/4000
Simm 2MB 32bit 72pin w-body A12/4000
PCMCIA CD-Rom kontroller för A1200/600 för CD spelare Mitsumi LU005s, FX001s, FX001d

På vissa produkter lämnas ingen support, priserna sätts också därefter. Fråga vid ordertillfälle.

Allt skall bort!

Nya produkter är på väg in och gamla skall ut. I hasten åker det dessutom med produkter på hyllan som fortfarande är heta. **Detta är en engångs lagerrensning på produkter som är kuranta (vissa kan vara demouppackade).** Alla produkter är för Amiga om inget annat anges. All hårdvara 3 har månaders garanti. En del är enstaka exemplar och andra finns det flera av, så först till kvarn. Vi lovar, det här är ett tillfälle som inte kommer igen!

Allt i denna annons skall bort till vilket pris som helst. Lägg ett bud, är det alltför skamligt skriver vi upp dig på en lista och är det fortfarande bästa budet när kampanjen är slut den 30/11 skickar vi det till dig mot postförskott. Lägger inte du ett bud gör någon annan det!

PROCOMP

Tel. 0472-708 45, Fax. 0472-716 80, BBS 0472-712 70

Virgin är äckliga

Enligt den engelska speltidningen CTW är Virgins reklamkampanjer äckliga och motbjudande. En helsidesannons från Virgin drogs därför in. Bredvid annonsutrymmet förklarade CTW hur osmakliga Virgins annonser är.

På annan plats i tidningen kunde man beskåda två blodiga ungdomar i en soffa, som tydligen spelat ett nytt spel från Psygnosis. Man undrar just hur obscen Virgins annons var.

CD-krig i Hollywood

Det pågår ett krig om CD-standard i Hollywood. Det är Sony och Philips som slåss tillsammans mot Toshiba och Matsushita (Panasonic) om vems system som ska bli standard för digital video. Sony och Philips tycks ha vunnit kampen om datorspeltillverkarna medan Toshiba och Matsushita vunnit mest mark i Hollywood. Av de stora filmjättarna har MCA, Time Warner och MGM/UA valt Toshibasystemet medan Sonys filmbolag Columbia och samarbetspartners TriStar och PolyGram valt Sonys system. Nu gäller det att vinna förtroende hos Disney och Viacom. Det har förekommit rykten om att Sony och Philips givit upp kampen, men ett pressmeddelande häromdagen förnekar detta. Vilken digital standard som blir just standard återstår alltså att se.

Stämd för slavspel

En skola i Arizona, USA, har tillsammans med ett programföretag blivit stämda för att skolan använt ett spel som heter Freedom! i undervisningen. I spelet antar datorspelaren rollen som en slav som ska försöka rymma. Slaven i spelet är mörkhyad och nu har föräldrarna till en mörkhyad pojke stämt skolan och företaget därför att sonen tagit illa vid sig. Föräldrarna uppger att pojken drömt mardrömmar och tagit skada av att ha blivit utpekad som slav.

Nätet växer

Om tillväxthastigheten av nya användare på Internet fortsätter som hittills kommer varje människa på jorden att vara ansluten år 2004.

Nostalgi allt populärare

Det hetaste man kan göra nu är att ta fram sin gamla C64 eller Spectrum ur garderoben. Nostalgi är högsta mode och det märks inte minst på Internet. En av de bästa C64-siterna finns nämligen i Sverige på adressen http://www.nada.kth.se/~d93-alo/c64/. Siten innehåller allt från fusk till kompletta genomgångar av gamla klassiska 64-spel. Dessutom finns det länkar till andra nostalgisiter över hela världen. Varför inte hälsa på i Slovenien hos J. Stefan Institute och deras Spectrum-sida på adressen ftp://ftp.ijs.si/pub/zxß. Det kan vara lite svårt att komma in eftersom de bara tillåter två användare i taget.

Eller varför inte köpa hem en CD-ROM med över 4400 spel till 64:an? Det är en PC CD-ROM och filerna körs under någon av de 64-emulatorer som finns till PC. Men om det är så att CD:n innehåller kommersiella spel kan det leda till två års fängelse för de som säljer den. Enligt advokat Agne Lindberg som är juridiskt ombud för Business Software Alliance (BSA) i Sverige, som sysslar med att stävja piratkopiering internationellt, är det ett klart brott mot upphovsrätten att sälja ett sådant CD-ROM.

– Det spelar ingen roll om datorspelet är gammalt, säger Agne Lindberg. Upphovsrätten för alla datorprogram gäller hela programmerarens livstid plus 50 år.

Reglerna är internationella och den som bryter upphovsrätten kan straffas med böter eller fängelse upp till två år.

Lite mer harmlös är den speciella BoulderDash-hemsidan på adress http://www.dialix.com.au/~peterb/boulderdash/home.html. Här återfinns samtliga BoulderDash-kloner till olika datorer som sett dagens ljus, samt en härledning bakåt till det allra första BoulderDash-spelet. Titta också på filarkivet för Vic20 på adress ftp://ftp.hrz.unikassel.de/pub/machines/vic-20/. De bästa fusken till 64:a spel finns på adressen http://www.jyu.fi/~np/c64cheats.html.

Eller varför inte köpa en kabel och koppla ihop den gamla 1541:an med PC:n? Med hjälp av en 64:a emulator går det då alldeles utmärkt att köra de gamla slitna disketterna igen.



Modern teknik i ljuv förening med gammal. Via Internet går det att nå mängder av gamla 64:a spel, Den största siten ligger i Sverige.



Ett aktuellt spel från 80-talet. Rainbow Warrior nådde aldrig den svenska marknaden eftersom Greenpeace tyckte det var för våldsamt. Fler bilder ur spelet finns på Internet.

Nilecity på nätet

Lägesrapport: Nu finns det en sida på WWW som är tillägnad den populära TV-underhållningen Nilecity.

Innehavaren av sidan, Fred Olsson, har lagt upp ett stort antal samplingar i WAVE-format som alla får tanka hem. Gå till http://www.island.liu.se/~fred/nilecity.html och hälsa på ditt wienerbröd till morgonkaffet.

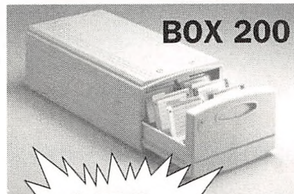


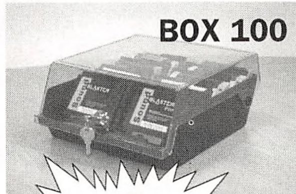
TV-underhållning och Internet i en fungerande symbios.

DISKETTER

3,5"MF2DD
2,95:-
3,5"MF2HD
3,50:-
3,5"MF2HDF
Formaterad (PC)
3,95:-







JME
ENTERPRISE

Disketter
10-pack m. etiketter.

Minsta ordervärde 250 kr.
Samtliga priser inkl. moms,
endast frakt tillkommer

Smidesvägen 2, 245 34 STAFFANSTORP
Tel. 046 - 25 06 00 Fax. 046 - 25 06 25

Uppgradera???

Conner hårddisk IDE-2, mode 3

425 MB, 14 ms, 64 KB	1050:-
540 MB, 14 ms, 64 KB	1260:-
635 MB, 14 ms, 64 KB	1370:-
850 MB, 14 ms, 64 KB	1520:-
1275 MB, 14 ms, 64 KB	1980:-

Conner hårddisk IDE-2, mode 4

850 MB, 12 ms, 256 KB	2000:-
1275 MB, 12 ms, 256 KB	2680:-

Moderkort ASUS

SP3, 486, PCI/VLB/ISA Super I/O	1150:-
TP4XE, Pentium PCI/ISA Super I/O, EDO, Flash BIOS, asus mediabus, 75-133 MHz	2150:-

CPU 3 volt

AMD DX4-100 MHz	750:-
AMD DX4-120 MHz	1400:-
Intel DX4-75 MHz	950:-
Intel DX4-100 MHz	1230:-
Intel Pentium 75 MHz	1460:-
Intel Pentium 90 MHz	2280:-
Intel Pentium 100 MHz	3150:-
Intel Pentium 120 MHz	4650:-
Intel Pentium 133 MHz	5600:-

CPU 5 volt Overdrive

Intel DX2-66 MHz	950:-
Intel DX4-75 MHz	1090:-
Intel DX4-100 MHz	1395:-
Intel Pentium 63 MHz	1990:-
Intel Pentium 83 MHz	2090:-

Moms och frakt tillkommer. Hur mycket kostar det?
Multiplicera med 1,25!!! Reservation för höjningar.

Cyber Service
Box 4048
350 04 Växjö

Tel: 0470 - 72 95 00
070 - 716 30 89
Fax: 0470 - 72 95 00
Mail: info@cyberservice.se

The X-Philes CD-Rom

Hemlig information på CD-Rom för PC. På denna skiva finns det information som motsvarar över 400000 A4 sidor. Allt om Hacking, Anarkistiska grejer, Phreaking, Cyberspace, Ockult, UFO's, HP48, Njutningsmedel, Star Trek, Hårdvara, Spelfusk, Internet, Säkerhet, Konspirationer, Subkulturer, Överlevnad, Skämt, Datorer, FBI/CIA, Absurda bilder(du tror inte dina ögon!), Midi Programmering (Asm, Demos, Grafik, AI, Pascal, C, C++, Visual Basic...), Tidningar, Säkerhet, TV-Spel etc...

CD-skivan är fylld till bristningsgränsen med över 21500 filer!!!!
För att hitta bland filerna så finns det ett Windows baserat sökprogram.
Informationen kommer ifrån de vildaste databaserna runt om i världen!

Beställ CD:n The X-Philes nu, innan storebror förbjuder den!
Den är Glödhet!

Pris endast 298:- + porto



Old Egale
Box 46, 260 34 MÖRARP, Telefon dygnet runt 042-750 59

ANNONSERA

GRATIS

I SVERIGES LEDANDE ANNONSTIDNING



ANNONSERINGEN ÄR GRATIS! POSTA REDAN IDAG ELLER FAXA PÅ 0470-618 80.

☐ **SÄLJES**
☐ **KÖPES**

OBS! Texta tydligt - kupongen läses maskinellt

☐ PC/IBM kompatibel ☐ Datorer
☐ Macintosh ☐ Programvaror
☐ Amiga ☐ Spel
☐ Atari ☐ Datalitteratur
☐ Övriga ☐ Övriga tillbehör

☐ Bildskärmar ☐ Tillbehör
☐ Skrivare ☐ TV-spel
☐ Hårddiskar ☐ Mobiltelefoner
☐ Minnen ☐ Kontorsutrustning
☐ Modem

Märke/Namn: ______ Modell/version: ______

Text: ______

______

Pris: ______ Telefon: ______

Namn: ______

Adress: ______

☐ Dubbel säljchans (bifoga 20:- i sedlar eller check) ☐ Shareware/pd etc (bifoga 100:-)

Skickas till: Data FYND, Box 254, 351 05 VÄXJÖ

DataFynd

Data Fynd,Box 254,351 05 VÄXJÖ
Tel.0470-619 00,Fax.0470-618 80

En miljon Windows 95 på fyra dagar

Under de första fyra dagarna på USA-marknaden såldes mer än en miljon kopior av Windows 95. Det betyder att det såldes åtta exemplar varje sekund. Inget operativsystem har tidigare sålts så intensivt. Det tidigare rekordet hölls av MS-DOS version 6, som nådde miljonstrecket 40 dagar efter lanseringen, och Windows 3,1 behövde 50 dagar för att nå samma resultat.

The Net som varumärke

Kanadensiska Internetanvändare är upprörda sedan Bell Canada försökt registrera namnet The Net. The net används av många användare som en förkortning av Internet och många är förargade när det multinationella företaget försöker få ensamrätt på en fras som anses vara en del av det vardagliga språket. Bell hävdar att de haft en tjänst i tre år som hetat just The Net och att de därför har rätt till namnet.

Information via elnätet

Många företag arbetar för fullt med ny teknologi som ska göra det möjligt att överföra datainformation över elnätet. Novell ligger långt framme och har genom sitt NEST (Novell Embedded Systems Technology) lyckats att komma upp i överföringshastigheter på två miljoner bits per sekund, vilket är långt mer än vad existerande teknologier klarar. En tanke är att förbinda datorn med skrivaren enbart genom stickproppen. I framtiden är det inte omöjligt att vanliga elledningar blir de största informationsbärarna. Vilka möjligheter som då öppnas törs ännu ingen sia om.

Minskande ökning på PC

Ökningstakten när det gäller antal sålda datorer minskade från 24 procent under första kvartalet i år till 15 under andra kvartalet. Främsta orsaken är brist på komponenter. Så fort fabrikanterna får tag på nya komponenter väntas försäljningsökningen öka igen.

Bills nya kåk

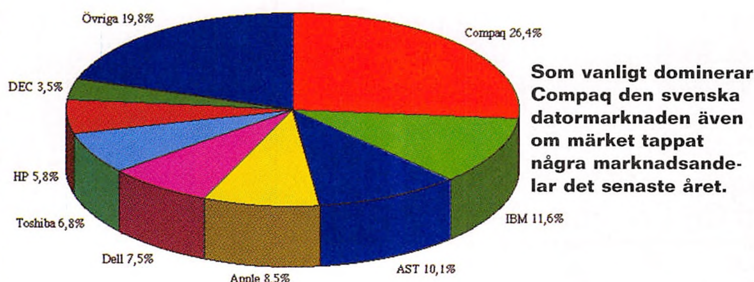
Bill Gates, Microsofts grundare, håller på att bygga sig ett nytt hus på stranden till Lake Washington utanför Seattle. Huset, som ska stå klart i slutet av nästa år, förbereds för teknik som ännu inte finns. Bland annat ges plats för de nya platta TV-apparaterna som kommer om några år och den L-formade poolen har en inbyggd musikanläggning under vattnet. Nu går det dessutom att följa bygget på Internet. Kolla in adressen http://www.morsepr.com/ för den senaste informationen. Där framgår det också huruvida ryktet om att huset har 95 fönster är sant eller falskt.



Bild: MorseMcFadden Communications

Det här är biosalongen i Bill Gates nya hus. Den är stor nog att härbärgera flera dussin personer.

Compaq dominerar



Som vanligt dominerar Compaq den svenska datormarknaden även om märket tappat några marknadsandelar det senaste året.

Under de två första kvartalen i år dominerade Compaq datormarknaden med drygt 26 procent av alla sålda datorer. IBM ligger tvåa och Apple verkar tappa kunder och halkar ned på fjärde plats. Största märket i USA är Dell som i Sverige hamnar först på femte plats. Compaq har anklagat Dell för att använda gamla kretsar i sina datorer, något som Dell helt avvisar. I USA ska de båda giganterna göra upp i domstol.

Nyheter på nätet

Så har även hela världens nyhetsförmedlare CNN publicerat sig på nätet. Det amerikanska TV-bolaget uppdaterar sina sidor dygnet runt med nyheter, ljud- och bildklipp från deras nyhetssändningar. Prova själv på adressen http://www.cnn.com.



Hitta rätt på Internet

Det blir allt lättare att hitta information på Internet. Genom det amerikanska c|net går det att söka på ftp-areor över hela världen. c|net går att nå på flera ställen på Internet, bland annat i Finland på adressen http://garbo.uwasa.fi/cgi-bin/vsl-front. Det går exempelvis att specificera vilket operativsystem man använder och enbart söka på filer för just det operativsystemet. Ftp-areorna som har den fil du sökte presenteras i en lista och sedan är det bara att välja den ftp-area du vill ladda hem filen från.



Via c|net i Finland går det att hitta filer på Internet över hela världen.

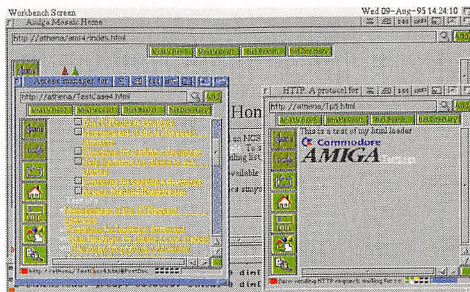
Ny webläsare till Amigan

Programmeringsteamet bakom web-läsaren AMosaic har med version 2.0 bestämt sig att inte vidareutveckla programmet. Men det är inget att hänga läpp för. Några ur gruppen som har varit inblandade i utvecklingen av AMosaic håller på med en helt ny web-läsare som har namnet Ibrowse. Det finns idag inte ens någon betaversion för test men av det man kan se på skärmbilderna som finns på Ibrowse-hemsidan lovar den gott.

AMosaic föddes ur en portning av XMosaic för Unix. Efter två års erfarenheter tyckte programmeringsgruppen att det var dags att utveckla en helt egen web-läsare. Svenskar kan vara lite extra stolta när den släpps. Det är Stefan Burström som studerar på Lunds Tekniska Högskola som är huvudprogrammerare i utvecklingsgruppen.

Som sagt så finns programmet inte än men listan över funktioner är imponerande:

- Flera från varandra oberoende fönster
- Möjlighet för flera samtidiga nätverksuppkopplingar
- I snitt fem gånger snabbare på att ändra fönsterstorleken jämfört med AMosaic.
- Mellan två och tre gånger snabbare än AMosaic vid nättrafik.
- Stöd för lokal buffring av sidor.
- Användargränssnittet kan konfigureras.
- Modulär design, dvs. enkelt att lägga till nya funktioner via ett funktionsbibliotek.
- Kommer att stödja HTML 1-3 och Netscape-kommandon.
- Varnar när sidor innehåller HTML 3 eller Netscape-specifika kommandon. Intressant när man gör egna sidor.
- Kräver inte AmiTCP för att startas. Det behövs bara för att komma åt nätet.
- Tillåter asynkron access till nätverket.



Här ser man stödet för flera fönster i IBrowse. Som du ser går det att definiera egna färger för texten. Symbolen i "bullet"-listan är en vanlig IFF-bild och den kan ersättas med egna bilder. De små prickarna i nedre högra hörnet föreställer LED:s som ska indikera hur många nätverkskopplingar som är öppna.

Utvecklingsteamet bakom Ibrowse är: Stefan Burström, huvudprogrammerare, Rüdiger Sopp, design av användargränssnitet, Michael Fisher, grundprogrammering, Michael Meyer, nätverk och Michael Witbrock, teamkoordinator. Om du har möjlighet kan du titta på adressen:

http://www.omnipresence.com/ ibrowse

Peter Kerschbaumer

Fler språk på nätet

När allt fler länder världen över kopplar upp sig mot Internet ifrågasätts det engelska språkets totala dominans på nätet. I juni var 19 procent av alla nya websidor icke-engelska och i juli ökade den siffran till 23 procent, allt enligt företaget Yahoo. Netscape håller därför på att utveckla webläsare som kan visa både kinesiska och japanska.

Vinn biobiljetter till Mortal Kombat



Nu kan du gå och se filmen Mortal Kombat på DMZ:s bekostnad! Vi har tio biobiljetter, tio t-shirts och tio planscher att skänka bort till våra läsare. Allt du behöver göra för att delta i tävlingen är att slå telefonnumret 0712-125 50 (kod 41) (4:55 kr per minut, samtalet tar högst en minut) och uppge ditt namn och din adress. Du måste ringa senaste 17 november för att kunna delta i tävlingen. Om du är bland de tio första som ringer belönas du med en biobiljett. Nästa tio personer som ringer får varsin t-shirt, de tio därefter får nöja sig med en plansch.

För information om tjänsten ring Medströms Multimedia tel: 08-23 24 25.

Intel bygger superdator

Snart ser världens snabbaste superdator dagens ljus. Det är Intel som på uppdrag av det amerikanska energidepartementet bygger en dator med 9000 parallellkopplade P6-processorer. Intel hoppas att datoren ska klara av teraflop-hastighet, alltså tusen miljarder flyttalsberäkningar per sekund.

Bättre skärmar

En ny bildskärmsteknologi håller på att utvecklas vid universitetet i Minnesota. Den nya tekniken medger skärmar med16 miljoner pixlar, vilket är fyra gånger så många som finns i dagens skärmar. Upplösningen motsvarar vanlig 35 millimeters film i klarhet och upplösning.

Kina väljer OS/2

Det kinesiska ministeriet för den elektroniska industrin har kommit överens med IBM om att satsa på OS/2 och Lotus Notes för att skapa en standard för kinesiska datorer. Ministeriet kommer att uppmuntra användare att använda OS/2 Warp. Kommittén för kinesisk datoranvändning kommer att rekommendera typsnitt och tangentbordslayout så de följer kinesisk standard. Det är första gången som kinesiska myndigheter rekommenderar en specifik produkt på det här sättet.

Cyberspace-agenter

Amerikanska agenter som satte upp en fejkad BBS har lyckats gripa tolv personer för barnpornografibrott och ytterligare sex personer som ville byta illegalt erhållna telefonnummer för mobiltelefoner. Agenterna låtsades vara intresserade av allt från stulna identiteter till bilder på barn och så fort det komma ut att BBS:en fanns hörde människor av sig från hela världen. Flera civilrättsgrupper i USA fasar nu över utvecklingen och menar att friheten är hotad på nätet när myndigheterna börjar med övervakning. FBI hävdar att det är nya spelregler som gäller nu och att nya tider kräver nya övervakningsmetoder. FBI försvarar just det här tillslaget med att en daghemsanställd som skickat ut barnpornografiska bilder åkte fast.

Skydda din dator mot klåfingriga typer

Om du oroar dig över vilka som använder din PC när du inte ser på, och vad dessa personer gör med dina filer, så kan FolderBolt vara av intresse. FolderBolt för Windows är ett program utvecklat av PW International (Göteborg), och är menat som ett sätt att skydda valfria kataloger från intrång. Man kan välja att neka åtkomst totalt, neka skrivmöjlighet, eller neka läsmöjlighet av kataloger med innehåll. Programmet är aktivt även i DOS. Pris per användare för FolderBolt är 1190 kronor.

För ytterligare info, ring PW International, tel 031-93 26 40. Fax 031-93 26 30.

Skål

Blivande bartenders kan lära sig över 2400 recept på drinkar, bål och svalkande sommardrycker i Complete World Bartender Guide, en CD-ROM-produkt för PC och Mac. Programmet bygger på boken med samma namn, som rönt stora framgångar världen över. Videoklipp demonstrerar nödvändiga redskap och handgrepp bland recepten.

Infocap Marketing AB säljer CD-skivan för 450 kronor inklusive moms, och går att nå på telefonnummer 08-680 95 22.

Alfons Åberg i din dator

Barnprogram på CD-ROM är populärt. Strax ska den lilla stubbade pojken Alfons Åberg göra entré i datorvärlden. Tre program ska komma, där man kan pussla, måla och räkna. Spelen kostar 395 kronor styck inklusive moms, och finns att tillgå från SPCS.

För info ring SPCS 08-20 35 05.

Hårddiskar till Amiga

Data Vision AB i Uppsala utökar sitt sortiment av tillbehör till Amiga. Bland de nya produkterna kan nämnas Squirrel SCSI-interface för A1200, EIDE HD-kontrollers för A500 och A2000-4000 och interna och externa diskdrives för HD-disketter.

För mer information/återförsäljarinfo ring 018-12 40 09.

produktnytt

ACHTUNG

Produkterna på dessa sidor är inte testade av DMZ. Alla uppgifter kommer från tillverkare/importörer. Pressmeddelanden och produkter kan skickas till:
Peter Kerschbaumer,
DMZ, Box 12547
102 29 Stockholm



Dregeldags



En Rabbit-dator på 133 MHz och med 128 megabyte RAM. Kan det vara någonting, kanske? Helt gratis är den säkert inte.

Så var det dags att drömma om de där värstingdatorerna igen. Datorer som man egentligen aldrig har råd med förrän de är alldeles förlegade. Den här gången är det SPC Trading som ger oss något att dregla över.

De lanserar en ny modell av SPC Rabbit, som är en 10 kilo tung svensktillverkad bärbar dator. Datorn innehåller en Intel Pentium 133 MHz-processor, 128 MB RAM och en 9 gigabyte stor hårddisk.

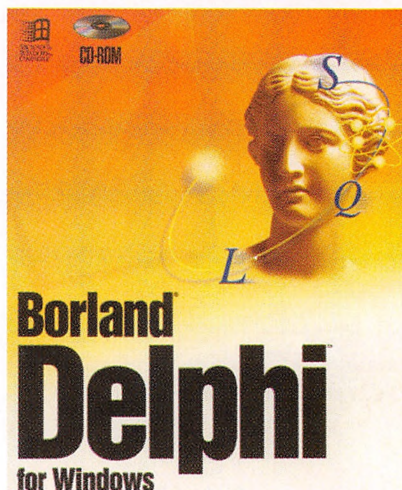
"Rabbit är inte tänkt som en konkurrent till notebookdatorer utan som ett alternativ för den som har behov av en kraftfull och flexibel portabel dator", säger Lennart Nyberg, VD på SPC Trading i Uppsala.

Delphi för Windows

Borland har släppt ett tungt program kallat Delphi for Windows, som är en vidareutveckling av Turbo Pascal, med vilket du utvecklar applikationer till Windows. Programmet har en egen inbyggd assembler och stödjer objektorienterad programmering. Delphi är kompatibelt med Windows 95. Hösten -94 fick programmet priset "Best of Byte" på Comdexmässan.

I framtiden kommer det att släppas en mängd olika tillsatser med vilka man kan utöka användningsområdet för sin version av Delphi.

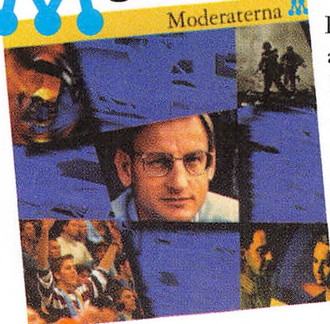
Det kommer att hållas seminarier om Delphi och 4-dagarskurser i Delphi-programmering. Kurserna arrangeras av Databiten, som också är de som säljer Delphi i Sverige. Vill du veta mer kan du ringa 026-253 641 eller faxa 026-253 641.



Borlands nya utvecklingsverktyg Delphi for Windows. Räkna med ett stort test av denna tunga produkt i ett framtida nummer av DMZ.



gör CD-ROM



Efter sin BBS och hemsida på WWW har nu moderaterna producerat en egen CD-ROM-skiva. Den innehåller bild, text, filmer och ljud. CD:n går att köra antingen på en Mac eller PC.

På skivan finns ett brett urval med information om Moderaterna och moderat politik. Skivan har Europa i fokus, och den är på väg ut till över 1 000 lärare i samhällskunskap i gymnasieskolor runt om i landet. Meningen är att den ska kunna användas i utbildningssyfte.

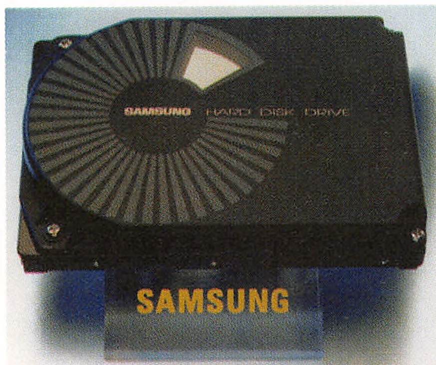
Om du vill kan du nu stoppa in Carl Bildt i din PC eller Mac. Moderaterna har nämligen som första parti (påstår de, i alla fall) producerat en egen CD-ROM-skiva.

Thunderbird:

Ny hårddisk från Samsung

Hårddiskar är inte precis någon bristvara, och nu kommer Samsung med en ny modell som de har valt att kalla Thunderbird. Till att börja med kommer Thunderbird i en 1,08 gigabyte-modell, men senare under året är det meningen att man ska komma ut med modeller med upp till 2,1 gigabytes kapacitet.

Medelsöktiden för Thunderbirdens 1,08 gigabyte-modell är bara 9 millisekunder.



Thunderbird från Samsung är en ny hårddisk, som först och främst kommer i en 1,98 gigabyte-version.



Hewlett Packard har gjort några förbättringar till sin OmniBook 600. Den nya varianten, kallad OmniBook 600CT PC har samma låga vikt som föregångaren, men större skärm och bättre batteri. Dessutom ingår ett 16-bitars ljudsystem.

HP OmniBook 600 i ny tappning

Den nya notebooken OmniBook 600 CT har en 9,5"-skärm av TFT-typ. Den nya skärmen klarar uppdateringar snabbare och ger bättre bild från sidan. Nytt är också Microsoft Windows 16-bitars ljudssytem som är förinstallerat.

Den nya OmniBooken har till sist också ett nytt Lithium-batteri som ökar kapaciteten med 25%. Vikten är fortfarande 1,7 kg, och man räknar med att 600 CT kommer att kosta omkring 40 000 kronor inklusive moms.

Övriga fakta: 486DX4/75, 8 MB RAM (max 32), 260 MB HD.

Magiska lådor

Nu kommer det en ny serie multimediapaket från Pioneer. Magic Box heter de, och det är fem paket som alla innehåller antingen en vanlig IDE CD-ROM-läsare eller en 6-växlare. Dessa kombineras sedan med CD-ROM-titlar och i vissa fall också ljudkort, hörlurar och ministereoanläggningar.

Priset för det billigaste paketet ligger på 3 375 kronor inklusive moms, och det dyraste paketet kostar 14 000. Då ingår en fjärrstyrd minianläggning med radio, kassettdäck, CD-spelare samt högtalare.



En liten uppgradering av din gamla mossiga PC kanske är på sin plats? Pioneer har ett antal nya multimediapaket ute på marknaden, som alla har ett namn som börjar på "Magic Box".

Ny Internetleverantör

Antalet Internetleverantörer stiger snabbt. En ny aktör på marknaden är Calypso, som har som mål att erbjuda, om inte den billigaste, så iallafall den mest pålitliga Internetservicen. Calypso erbjuder abonnenter två paket; ett med enbart mail/news och ett med full access.

Calypso nås på tel 08-570 339 00, och på http://www.calypso.net.

Receptklubb för matsugna

MD-klubben är klubben för dig som är matsugen. Om du betalar 495 kronor får du en startdisk med 30 recept och ett program för att söka bland och editera dessa. Varje månad får man sedan en diskett med 15 nya recept för 49 kronor. Meningen är att man ska bygga upp ett ansenligt förråd av recept som lätt ska gå att söka upp.

Om du är intresserad kan du kontakta MD-klubben på telefon 0530-400 89.

Nytt snabbt grafikkort

Ett nytt snabbt 64-bitars grafikkort har kommit. PCI-kortet heter MGA Millenium, och klarar en upplösning på 1600x1200x24 med svepfrekvensen 85Hz. Man kan byta upplösning i Windows "on the fly", d.v.s. utan att starta om Windows, och minnet går att uppgradera från 2 till hela 8 MB. Vill man ha ett kort med 8 MB minne får man vara beredd att lägga ut runt 12.500 kronor inklusive moms.

Pyttelitet tangentbord

För utrymmessnåla arbetsplatser kan pyttelilla tangentbordet ACK-500 från Innova AB vara bra. Tangentbordet har 12 funktionstangenter och är fullständigt IBM AT, PS/2-kompatibelt. Måtten för tangentbordet är 287x140x29 mm. Priset är ca 575 kronor.

Innova AB kan nås på tel 08-792 63 40.



Fem turbokort testade

Blixtsnabb A1200

Tryck in ett turbokort i expansionsluckan, slå på din A1200 och spänn fast säkerhetsbältet. Din gamla 1200 ligger plötsligt jämsides med en 4000-40!



Visst är en Amiga 1200 bra mycket snabbare än en gammal 500, men vill man börja använda datorn på allvar är det nästan ett måste att skaffa ett turbokort. Om allt går bra kan man vara igång med sitt nya turbokort på bara någon minut, och även de billigaste korten ger en märkbar prestandahöjning.

Vi har testat fem turbokort: **Blizzard 1220** som är en upphottat minnesexpansion, **Blizzard 1230-III** med 40 och 50 MHz klockfrekvens och **Viper Turbo MKII** med 28 och 50 MHz klockfrekvens.

Det är fantastiskt kul att se hur pigg Amigan blir med ett turbokort. De långsammaste korten höjer datorns prestanda med hela 300 procent, och det snabbaste kortet gjorde om våran gamla 1200 till ett fartmonster som var 30 procent snabbare än en A4000-40 på heltalsberäkningar.

Så om du har en BBS eller sysslar med krävande program kan ett turbokort göra att det känns som om du har en helt ny dator (vilket nästan är sant).



Ordlista på sidan 23

Många tror att det går bra att köpa ett turbokort utan minne för att inhandla detta vid ett senare tillfälle. Men den grymma sanningen är att turbokortet inte kan göra särskilt mycket nytta utan minne. Om du funderar på att köpa ett turbokort är fyra megabyte RAM det du borde satsa på. De flesta kort använder sig av vanliga standard 72-pinnars SIMM-moduler. Det finns idag moduler med 64 megabyte RAM, men 128-megabytemoduler är på väg.

Blizzard 1220 28 MHz

Blizzards 1220 är ett mycket litet kort, och det är därför enkelt att trycka in på sin plats. Det är bara att installera och starta datorn. Vips så har din 1200 blivit nära 300 procent snabbare på heltalsberäkningar och flyttalsberäkningar. Manualen var lite kortfattad, men ändå fullt tillräcklig. Allt man behöver veta för att klara av installationen står där, även om man skulle kunna önska sig en del övrig information också.

I Workbench och i Turbotext snabbar 1220-kortet upp datorn med mycket mer än 300 procent, och kortet utgör därför ett utmärkt alternativ för dig som inte måste ha det allra dyraste på marknaden.

Ett bra och prisvärt kort som inte bjöd på några krångligheter.

Blizzard 1230-III 40 MHz

Blizzards 40 MHz var långsammare än ett 1220 i kopieringen av kataloger i RAM-disken, vilket tyder på långsam minneshantering.

Manualen till det här kortet är något utförligare än till 1220, vilket är ett klart plus. Tydliga bilder visar hur installation av kort och extraminne ska gå till. Vid uppstart flimrar monitorn en sekund, men det är inget att fästa sig vid. Kortet fungerade felfritt.

Testet visade att vår Amiga 1200 blivit precis lika snabb som en Amiga 4000-40 på heltalsberäkningar men det låg däremot hjälplöst efter en A4000 i grafik och flyttalsberäkningar.

Ett plus är att kortet har möjligheten att koppla in en SCSI-kontroller. Till en sådan kan du koppla in SCSI-hårddiskar eller CD-läsare till datorn.

1230-III 40 MHz är ett halvsnabbt kort som inte kostar alltför mycket.

Blizzard 1230-III 50/50 MHz

Här har vi ett kort som inte kompromissar med hastigheten. Vår testdator blev i snitt fem gånger snabbare. En FPU av typ 68882 på 50 MHz ser till att raytracing blir ett rent nöje. I Workbench flyger fönstren fram, och helt plötsligt kan man ju spela Overlord utan att det blir ryckigt. Det är nästan skäl nog att rusa ut och köpa sig ett 1230-III med 50 MHz. Jag är kär.

Viper Turbo MKII 28 MHz

Nu finns det ju inte bara Blizzard-kort på marknaden. Viper är ett annat van-

ligt märke. Deras 28 MHz-modell visar dock mycket sämre värden än Blizzards 28 MHz-variant. Framför allt när det gäller testerna i Workbench hänger inte Viper alls med, även om värdena i AIBB inte är så mycket sämre än hos Blizzard.

Ett plus hos Viper är att man får med en diskett med bland annat AIBB och Sysinfo på. Manualen ligger också på disk, och även om det i sig är negativt så är manualen en av de bättre. Man får mycket tips och hjälp i den. Kortet var så stort att det krävde en del pillande vid installationen men med lite våld gick det bra till slut.

Kortet fungerar felfritt, men ger inte samma bra resultat som Blizzards 28 MHz-kort. Undvik Viper om du inte kan få det till ett mycket bra pris.

Viper Turbo MKII 50 MHz

Vipers 50 MHz-kort är bara marginellt långsammare än Blizzards dito enligt AIBB, men minneshanteringen är nästan 50 procent långsammare än Blizzards 50 MHz-kort och vid Workbench-testet visade Viper inte heller några lysande resultat.

Det här kortet är mycket lättare att installera än Vipers 28 MHZ-kort men fortfarande är Blizzard ett bättre val på grund av hastighetsskillnaden.

Även det här Viper-kortet har testprogram och manual på disk, precis som deras 28 MHz:are. Blizzards 1230-III 40 MHz är betydligt mer prisvärt, och nästan lika snabbt.

Tommy Rydling
Peter Kerschbaumer

Fortsättning på nästa uppslag!

Processor mambojambo

Bläddrar man genom annonser i jakten på ett turbokort hittar man ett otal olika varianter och konstiga beteckningar. Det är inte enbart 68020, 68030, 68040 och 68060 du hittar, utan även uttryck som MMU, FPU, EC och LC. En djungel av tekniska förkortningar helt enkelt. De flesta som vill snabba upp sin dator vet exakt varför de vill göra det. Naturligtvis vill man få sin dator snabbare över lag men ofta går det att spara mycket pengar genom att gränsa av sina intresseområden och köpa det turbokort som passar bäst. Vi visar dig vad alla förkortningar står för så att du kan ta rätt beslut om turbokort.

EC&LC

Från början är alla processorer lika. Tillverkningsprocessen är lika för alla. De sitter på en rund skiva (wafer) innan de sållas ut. Redan på denna skiva testas processorernas funktionalitet och den maximala belastningen när det gäller klockhastigheten (MHz).

Uppstår det fel i FPU-delen klassas processorn som en LC. Om det blir fel i både FPU och MMU blir det en EC-processor, till exempel 60EC020 eller 68EC040. Även diverse varianter som klarar olika klockfrekvenser (16, 25, 33, 40, 50 och 66 MHz) sorteras ut i detta stadium. Med tiden blir produktionstekniken bättre och då ökar antalet processorer på en wafer som klarar höga klockfrekvenser. Detta gör att dessa processorer blir billigare.

Huvudprocessor

CPU är huvudenheten bland processorerna. Utan den går ingenting. Ofta betecknas hela processorn som CPU, även om den innehåller en FPU och en MMU. I vilket fall som helst utförs de flesta beräkningar i CPU:n.

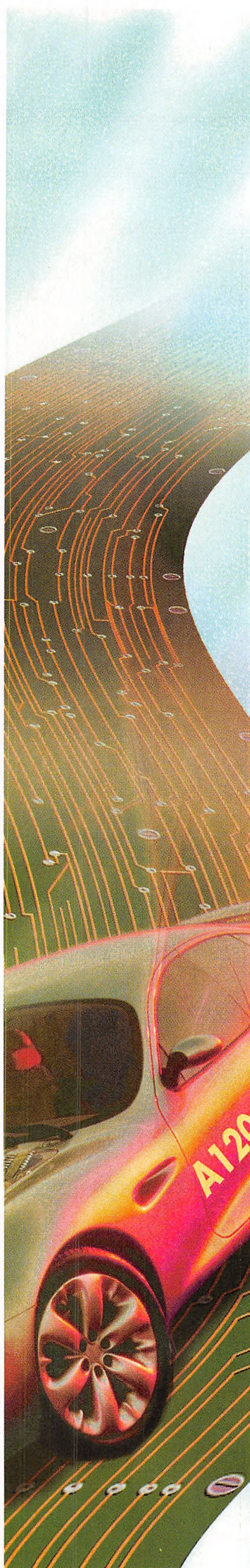
Matteprocessor

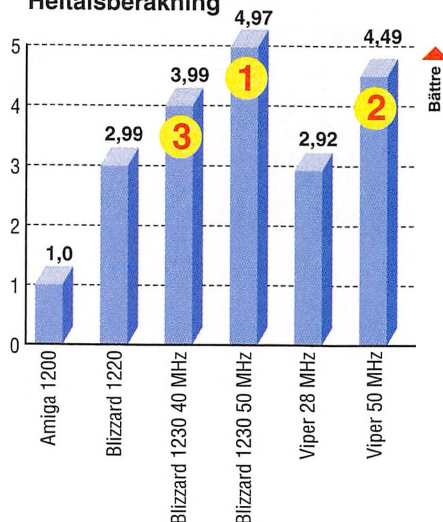
FPU är den enhet som är specialsnickrad för matematiska beräkningar. Den är till för att avlasta CPU:n och är för det mesta mycket snabbare på att räkna. Program som har mycket nytta av en FPU är raytracingprogram som Imagine, Lightwave och Real 3D och vektorbaserade rit- och CAD-program. Om du sysslar mycket med program som använder flyttalsberäkningar ska du köpa ett turbokort med FPU.

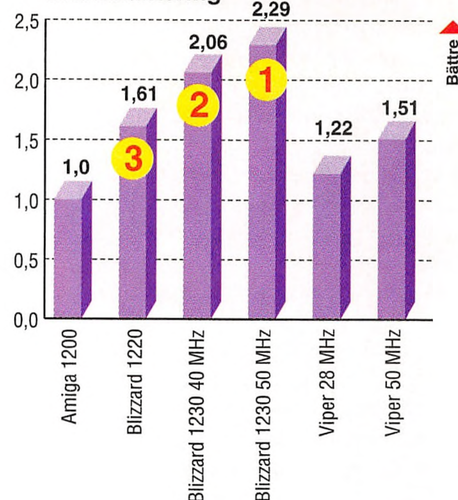
Minneshantering

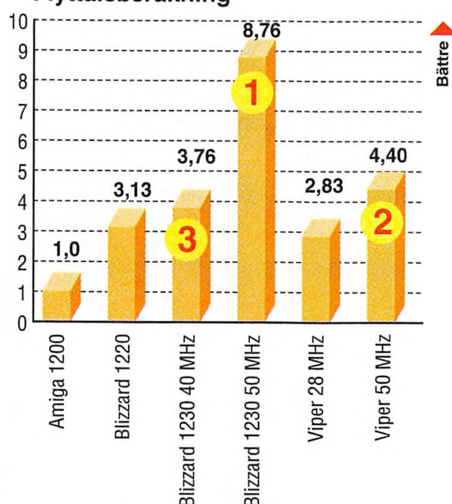
MMU är den delen som de flesta kan vara utan. Den enda uppgiften den har är att förvalta minnet i datorn. Eftersom Amigans operativsystem inte har något stöd för MMU så har man i allmänhet ingen nytta av den. Om det fanns ett sådant stöd skulle ett program kunna krascha utan att ta med sig resten av datorn. MMU:n skulle då se till att städa minnesområdet som programmet befann sig i och återlämna resurserna åt operativsystemet. Trots att stödet inte finns i AmigaOS så finns en del program som har nytta av det eller kräver en MMU. MAC-emulatorer som Emplant, Amax IV och ShapeShifter är kandidater och Unix-varianterna Amix och NetBSD kräver till och med MMU. Planerar du alltså att köra några av dessa är du tvungen att skaffa ett turbokort med MMU.

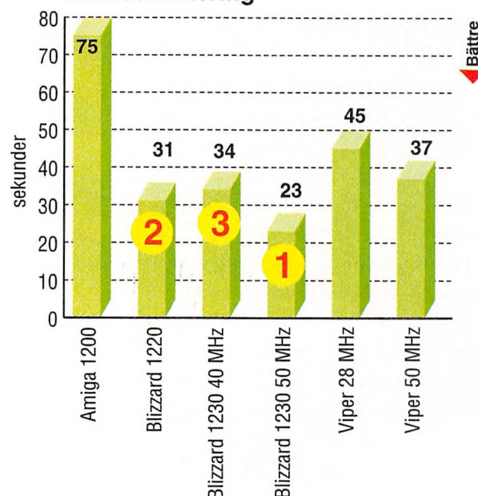
Produkt	**Blizzard 1220**	**Blizzard 1230-III**	**Blizzard 1230-III**	**Turbo Viper MKII**	**Turbo Viper MKII**
Tillverkare	Phase 5	Phase 5	Phase 5	Power Point	Power Point
Pris	2995 inkl. moms	3650 inkl. moms	5390 inkl. moms	3495 inkl. moms	4985 inkl. moms
Rec. ex. från	Data Vision AB	Syscom	Syscom	Delta Software	Delta Software
Tel	018-124 009	08-580 373 00	08-580 373 00	031-805 200	031-805 200
Manual	tysk/engelsk 14 sidor	tysk/engelsk 18 sidor	tysk/engelsk 18 sidor	engelsk på disk	engelsk på disk
Processor	68EC020/28MHz	68EC030/40MHz	68030/50MHz	68030/28MHz	68030/50MHz
FPU	Nej	Nej	Ja, 68882	Nej	Nej
Kan uppgr. m. FPU	Ja, 68881, 68882	Ja, 68882	-	Ja, 68882	Ja, 68882
MMU	Nej	Nej	Ja	Ja	Ja
Minne/max.	4/8	4/128	4/128	4/128	4/128
Sammanfattning	Ett mycket bra kort som duger gott för de flesta. Nära 300% prestandaökning.	Ett kort som varken är tillräckligt snabbt eller prisvärt för att höjas till skyarna.	Dundersnabbt turbokort för kräsna Amiga-användare med fet plånbok.	Ett relativt långsamt kort som inte är något attraktivt alternativ.	Ett relativt långsamt kort som ofta blir omåkt av ett 40MHz Blizzard-kort.
Positivt	Litet och lätt att installera. Prisvärt.	SCSI-connector, bra manual.	SCSI-connector, bra manual.	Testprogram medföljer. Bra manual.	Testprogram medföljer. Bra manual.
Negativt	Går att uppgradera till max åtta megabyte RAM, vilket kan vara i underkant för RAM-hungriga människor.	Långsammare än 1220 i Turbotext och vid kopiering i RAM-disken. Hårddiskkabeln måste justeras för att hårddisken ska hittas vid varmstart.	Flimrar konstigt vid uppstart. Kabeln till hårddisken måste justeras för att hårddisken ska hittas vid uppstart.	Manualen ligger på diskett. Kortet snudd på för stort för att kunna installeras.	Manualen ligger på diskett.
Betyg	4 	3	4 	2	2











Sju tips inför turboköpet

Till Amiga 1200 finns ett antal olika turbokort. Tyvärr finns inte så många i Sverige. Till testet lyckades vi bara få tag i två fabrikat i olika konfigurationer.

Från början sitter en 68EC020-processor i Amiga 1200. Det är den klenaste processorn som Motorola säljer idag. Innan dess fanns 68000-processorn som sitter i Amiga 500, 1000 och 2000. Processorn i Amiga 1200 (EC) har varken FPU eller MMU. Det räcker för de vanligaste behoven men Motorola lär inte tillverka den så mycket längre till. Amiga Technologies har dessutom redan sagt att man tänker att leverera Amiga 1200 med 68030-processor innan sommaren 96.

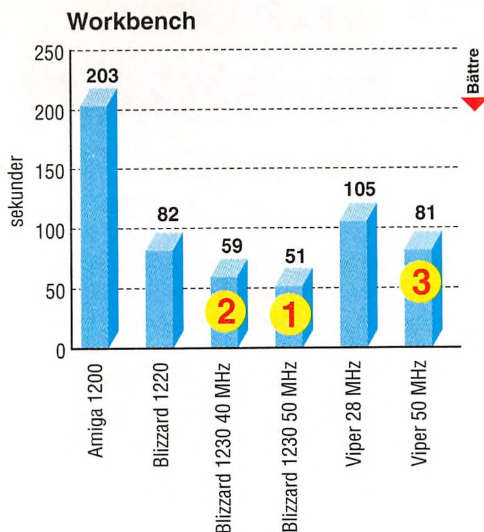
Början till turboladdningen är minnesexpansionskort som finns med CO-processorer och dubbel klockfrekvens. Ett sådant kort är Blizzard 1220. Prestandaökningen du får med ett sådant kort är större än man tror. Jämförd med en vanlig Amiga 1200 utan extraminne kan burken bli upp till tre gånger snabbare. Eftersom ett sådant kort är prisvärt är det ett bra alternativ för den lilla plånboken. Enda nackdelen är att minnet inte går att bygga ut till mer än 8 megabyte.

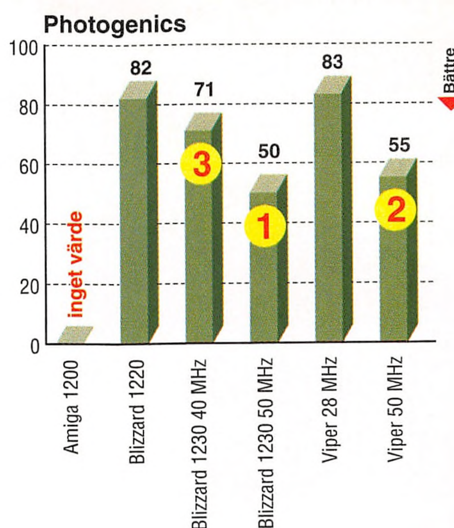
Prisvärda är även turbokort baserade på 68EC030. Med 50 MHz-varianten och mycket extraminne kan man arbeta med grafik- och animationsprojekt utöver det vanliga. Även fullversionen 68030 med MMU finns med höga klockfrekvenser. Beroende på vad du vill syssla med borde du även fundera på en FPU. Minnesuppgraderingen brukar inte vara något problem. De flesta nya kort går att uppgradera till 64 eller 128 megabyte. Det borde räcka för den mest kräsne.

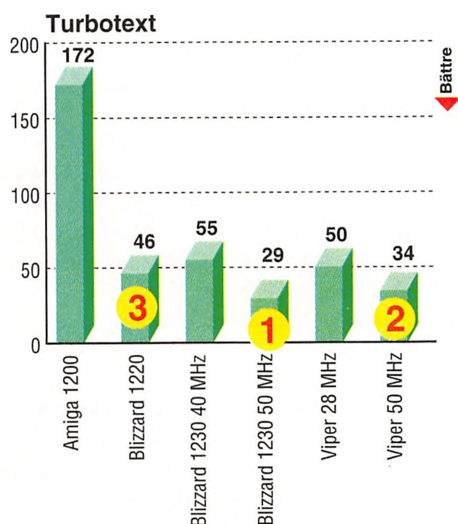
Här ligger gränsen för det som går att göra med en Amiga 1200 idag. Spännande saker händer dock framöver. Precis när vi höll på som bäst att testa turbokorten fick vi veta att det första 68060-kortet till Amiga 1200 är på väg. Med lite tur kan du redan i nästa nummer få de första testresultaten.

Vill du uppgradera din Amiga 1200 ska du tänka på följande:

1. Med en minnesexpansion som har en 68EC020-processor som arbetar i dubbel klockhastighet klarar du dig förmodligen mycket bra om du är mångsysslare. Viktigare är FAST-minnet som du minst borde skaffa fyra megabyte av.







2. En co-processor (FPU) ger prestandaökning enbart om programmen du använder stödjer en sådan, t. ex. raytracingprogram.

3. Du ska välja en 68030 framför en 68020 om du behöver en MMU (den finns inte inbyggd i 68020). Samma sak här: du har bara nytta av en MMU om programmen du vill köra stödjer den eller måste ha den.

4. Ett dyrt 68040-kort kan vi bara rekommendera om du behöver högsta räkneprestanda när det gäller flyttal (viktigt för raytracing). I vanliga fall räcker ett 68030-kort på 50 MHz.

5. Absolut maximum i hastighet får man med ett 68060-kort. De finns dock inte att köpa än men är på väg. Har man pengarna över så får man nog en av de snabbaste Amigorna i Sverige med ett sådant kort.

6. Fundera på om du vill köpa allt på en gång (minne, FPU, MMU m.m) eller om du vill kunna köpa tillbehör allt eftersom du har pengar. Då gäller det att kontrollera att det går att att uppgradera kortet med en FPU i efterhand eller hur minnet går att bygga ut.

7. Köp inget turbokort utan extraminne. Du blir bara besviken. Inget av de testade korten gav någon nämnvärd ökning utan extraminne.

Så gick testet till

Det finns många olika användningsområden för turbokort. Ett turbokort kan vara snabbt på att rendera bilder i ett raytrcingprogram men samtidigt långsamt på grafikhantering i övrigt. Först när man testar korten med flera olika program visar det sig vad de går för.

Testutrustning
Testen utfördes på samma dator, en Amiga 1200 med 2 megabyte chipmem och en hårddisk på 80 megabyte.

Heltalsberäkning, flyttalsberäkning och grafikhantering
Vi använde benchmarkprogrammet *AIBB* för att utföra en rad tester. *AIBB* är ett program speciellt för att mäta en dators hastighet. Vi har låtit programmet genomföra alla testmoment det har, men för enkelhetens skull redovisar vi en sammanfattning av resultaten.

Turbotext
Med texteditorn Turbotext har vi testat hur snabbt det gick att söka och ersätta text. Vi laddade in Turbotexts manual på 500 kilobyte och ersatte alla förekomster av bokstaven "a" (23 041) med ett nytt ord.

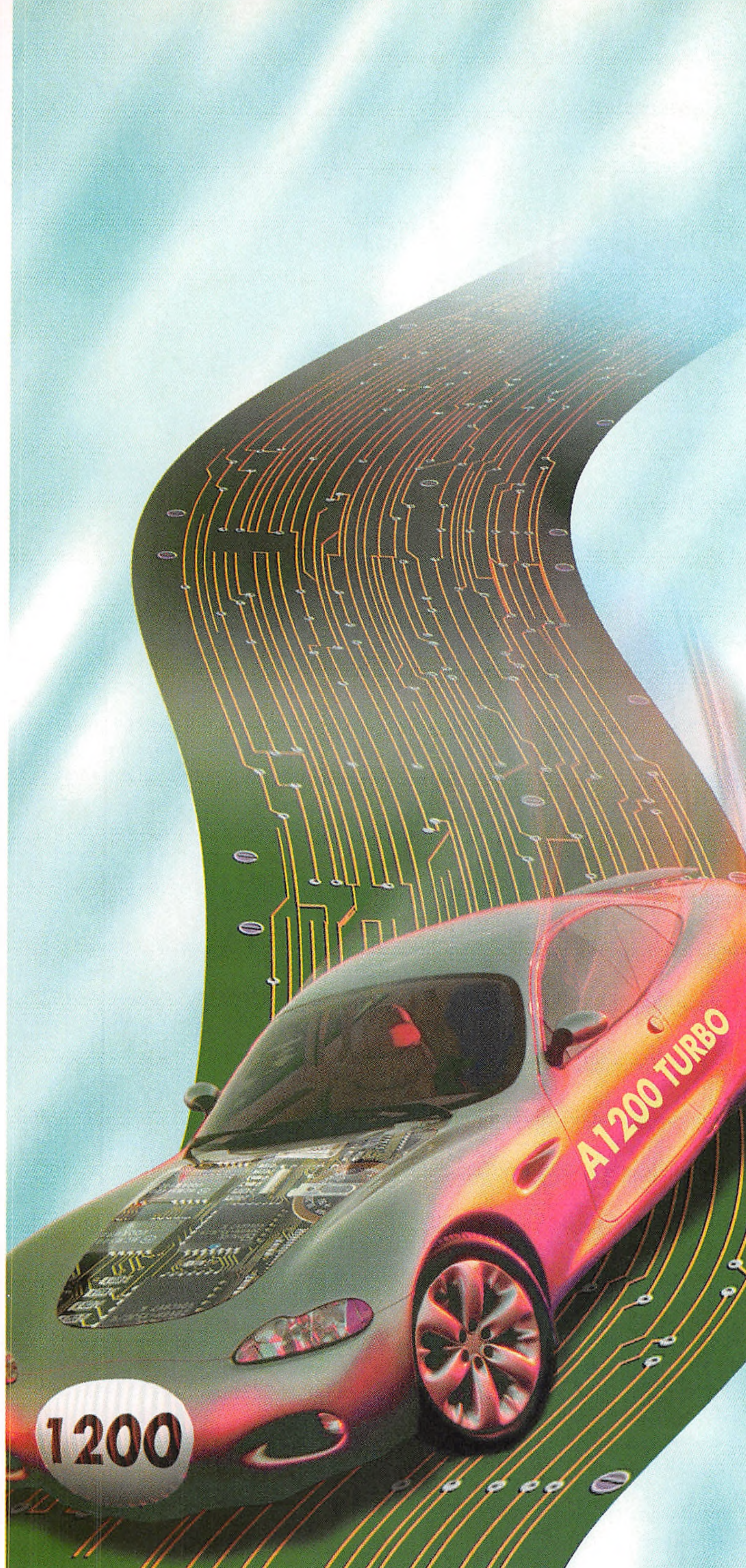
Minneshantering
Detta är ett enkelt och praktiskt test. Via ett Arexx-program kopierade vi en låda som innehöll en liten fil från hårddisken till RAM-disken och lät programmet göra 100 kopior av den lådan i på RAM-disken.

Workbench
Efter kopieringen av de 100 lådorna (se Minneshantering) öppnade vi RAM-diskikonen och valde *Markera Innehåll (Select Contents)* i menyn. Med alla 100 ikonerna markerade valde vi *Öppna (Open)* i menyn *Symboler* och mätte hur lång tid det tog för alla fönster att öppnas. Detta ger en indikation på hur snabbt arbetet i Workbench går.

Photogenics
Vi laddade in en jpeg-bild på 80 kilobyte i grafikprogrammet *Photogenics*, använde filtret *gaussisk oskärpa* på det och mätte tiden det tog.

Betyget
När vi satte betyg på de olika korten spelade flera faktorer en roll. Vi har tagit hänsyn till prestandatesterna och om kortet enkelt kan uppgraderas med mer minne eller om det finns andra expansionsmöjligheter. En viktig del är installationen. Som tur är har det blivit väldigt enkelt att installera turbokort i en Amiga. För tre år sedan kunde det vara en del krångel med den saken. Av dokumentationen bör man kräva att den är lättförstådd för nybörjaren och har avsnitt där den mer avancerade kan fördjupa sig. För installationen bör det finnas bilder som visar vad det är man pratar om i texten. En detalj som kanske låter självklar är att handboken ska stämma överens med hårdvaran. Det händer ibland att en tillverkare har gjort en ny modell av ett gammalt tillbehör men skickar med den gamla handboken. Slutligen är förhållandet pris/prestanda viktigt. Det är är svårt att mäta eftersom det ingår komponenter av alla betygsele-ment.

Fortsättning på nästa uppslag!



Processorbeteckningar

Motorola har exakta beteckningar på sina processorer så att det går att skilja äkta vara från betaversioner.

- PC680x0: En prototyp. Processorer av den typen är bara tillgängliga för utvecklare av hårdvara.
- XC680x0: En processor som är i serieproduktion. Den har klarat alla standardtester utan fel.
- MC680x0: För att får beteckningen MC måste processorer hos Motorola klara ett långtidstest på 5000 timmar. Först då får processorer ur serieproduktionen prefixet MC.

Mer fakta om turbokort

Ännu mera speed

Med lite eftertanke kan du få ännu mera hastighet ur ditt nya turbokort.

Modellerna efter 68000 har, beroende på typ, en datacache (68020) och även en instruktionscache (68030/040). Förutom det har man i hos 68030/040 burst-läget som dock inte stöds av alla turbokort. Hos 68040 kan man dessutom styra cachen (writethrough och copyback).

Sedan Workbench 2.04 finns kommadot cpu i C-katalogen. Programmet startas från shell och kan med fördel köras direkt ifrån startup-sequence eller user-startup.

Har du en Amiga med MC68020 eller MC68EC020 ska det startas med: **`cpu cache`**

En MC68030 eller MC68EC030 blir snabbare med: **`cpu cache burst`**

Om du har en Amiga med MC68040 eller MC68EC040 kan du använda: **`cpu cache burst copyback`**

Programmet *cpu* kan mer än så. Med tillägget *fastrom* kopieras innehållet ur 16-bitars kickstart-ROM:et till det snabbare 32-bitarsminnet. Det förutsätter däremot ett turbokort med MMU (alltså inte MC68EC030). Hos en vanlig Amiga 1200 med 68EC020 fungerar det alltså inte och hos Amiga 3000/4000 ger det inget eftersom deras kickstart redan är 32 bitar bred. Hos alla andra turbokort är *fastrom* ett måste.

Turbokort inte alltid snabbare

Genom att köpa ett turbokort är man naturligtvis ute efter att höja prestandan på alla plan. I det stora hela blir det också på det viset, men hastighetsökningen beror alltid på användningsområdet.

Den minsta ökningen får man i program som mest använder CHIP-minnet i datorn. Det är program som DPaint, Personal Paint och liknande. Att rulla text i en editor blir inte så mycket snabbare heller. Vi har uppnått dubbla till tredubbla hastigheten på dessa punkter. Här har spelar det ingen roll hur snabbt turbokortet är i sig.

Största vinsten har man med applikationer som arbetar med FAST-minne. Det ser du tydligt i diagrammet med *Turbotexttestet*. Här kunde vi mäta upp till den sexdubbla hastigheten jämförd med en vanlig Amiga 1200.

Om du är intresserad av raytracing eller liknande applikationer som gärna vill ha en matteprocessor blir skillnaderna ännu tydligare om du skaffar ett kort med FPU. Om Amiga Technologies bestämde sig för att stoppa in en 68060 i Amiga 1200 **(drömma går ju /red. anm.)** hade vi en Amiga 1200 som skulle vara upp till 25 gånger snabbare än en standard Amiga 1200 idag.

PCMCIA och turbokort

Adresseringsområdet för PCMCIA-kort, som kan ta upp minnesexpansioner upp till fyra megabyte, ligger inom det åtta megabyte stora adresseringsområdet i Amiga 1200. Om du installerar en minnesexpansion eller ett turbokort internt i Amiga 1200 som använder samma adresseringsområde kan du få problem om de har mer än fyra megabyte minne. Samma gäller för andra PCMCIA-expansioner som tillexempel Squirrel (SCSI-kort). Därför ska du alltid köpa ett turbokort som lägger sitt minne som externt i 32-bitars-området. Det är alltså läge att fråga din handlare om detta fungerar.

Ordlista

16-bit-RAM: MC68000-processorn har en 16-bitars databuss. Arbetsminnet för Amiga 500/600 och 2000 är därför bara 16 bitar bred. Alla vanliga minnesexpansionskort till dessa datorer är därför av 16-bitars-typ. Hos Amiga 1200 är interna minnesexpansioner 32 bitar och PCMCIA-minneskorten 16 bitar. Det är därför inte att rekommendera att skaffa en PCMCIA-minnesexpansion.

32-bit-RAM: Processorerna på turbokort (68020/030/040) och de som sitter i Amiga 1200 och Amiga 4000 arbetar internt och externt med 32 bitar. De blir först riktigt snabba med 32-bitars RAM.

60EC020: CPU:n som sitter i Amiga 1200.

68020, 68030, 68040 och 68060: Processorerna som Motorola tillverkar betecknas med 680xx. Ju högre xx desto nyare/snabbare processor. Det går att jämföra med Intels 8068, 80286, 80386, 80486.

Amiga Technologies: Företaget inom Escom som tog över utvecklingen av Amigan efter Commodore. Escom själva sysslar med PC-datorer.

Autoconfig: Kort sagt Plug&Play på Amigan. Alla expansioner får automatiskt ett eget adressutrymme i Amigan. Detta är fastställt av Autoconfig-protokollet. På det sättet är det mycket enkelt att installera nya tillbehör i Amigan. Med några få undantag kan alla expansioner komma överens i Amigan.

Burst: Ett speciellt sätt för processorn att komma åt data. I burst-läget överförs inte enbart ett "minnesord", det går att skicka mer data över bussen på en gång. För det behövs alltid en 32-bitars databuss som enbart finns hos 68030/68040 och högre. I idealfallet kan maximalt fyra longwords (1 longword = 32 bit) inom fem klockcykler överföras utan att man får väntecykler. I vanliga fall behövs åtta (synkron) eller tolv (asynkron) klockcykler.

Cache: Arbetsminnet är långsammare än dagens mikroprocessorer. Utvecklingen av ekonomiska minneskretsar hänger helt enkelt inte med. Undersökningar har visat att tiden hos de flesta program går åt att arbeta sig genom små loopar. Om man tittar på en sådan loop är det alltid samma instruktioner som ska utföras. Precis här har man nytta av en cache. Det är ett litet snabbt minnesområde som innehåller de senaste instruktionerna. Dessa kan CPU:n hämta samtidigt som de bearbetas. Vid första genomgången av loopen hämtas instruktionerna ur det långsamare arbetsminnet och läggs samtidigt i den snabbare cachen. Nästa gång kan CPU:n hämta instruktionerna direkt ur cachen och programmet går mycket snabbare.

CAD (= Computer Aided Design): Datorstödd konstruktion.

CHIP-minnet: Det är den delen av minnet som specialkretsarna sitter i.

CO-processorer: Hjälpprocessor i allmänhet. Ofta menas FPU:n, (matteprocessorn) med det.

Copyback: Cacheläget i 68040 kan programmeras så att vissa minnesområden bara skrivs till cachen men inte till vanliga RAM. Cache-stryningen ser även till att data som inte har använts på ett tag plockas ur cachen och läggs i det vanliga minnet. En intelligent cache-förvaltning helt enkelt.

CPU (= Central Processing Unit): Huvudprocessor.

EC: Katergori av processorer i 68000-serien. När det gäller 68EC030 betyder det att processorn saknar MMU och går på maximalt 25 MHz. En 68EC040 har varken FPU eller MMU. En 68EC020 klarar maximalt av 16 MHz.

Extended-memory: Detta minnesområde räknas till FAST-minne och finns bara hos Amigor med 32-bit-turbokort eller Amiga 1200/3000/4000. Minnet ligger utanför adressområdet i 68000-processorn och Autoconfig-området. På så sätt är det möjligt att ha mer än åtta megabyte FAST-minne. Egentligen är beteckningen något krystad i Amiga-sammanhang men vi vet inget bättre ord att beskriva det med.

FAST-minne: Den del av minnet som enbart CPU:n har tillgång till. Specialkretsarna i Amigan kommer inte åt detta minnesområde. Minnet som sitter på vanliga minnesexpansioner är FAST-minne. Det gäller alla Amiga-modeller.

FPGA (Flat Programmable Grid Array): En form av krets där pinnarna pekar neråt. För det mesta är co-processorer med klockhastigheter på 50 MHz eller högra byggda på detta sätt. De är gjorda av keramik och avleder värme bättre än PLCC-kretsar som är av plast.

FPU (Floating Point Unit, flyttalsprocessor) Avlastar processorn vid flyttalsberäkningar. Är dessutom mycket snabbare än CPU:n på detta.

LC: Katergori av processorer i 68000-serien. När det gäller 68LC030 och 68LC040 betyder det att processorn saknar FPU.

MHz (MegaHertz): Enheten för att mäta frekvens. 1 Hz=1period/sekund.

MMU (Memory Managment Unit, Minneshanteringsenhet): Behövs för bland annat MAC-emulatorer och diverse UNIX-varianter.

PLCC (Plastic Leaded Chip Carrier): En typ av kretsform. Pinnarna sitter på sidan av kretsen. För det mesta är det co-processorer upp till 40 MHz som säljs i den varianten. Högre klockhastigheter klarar de inte efter som plastmaterialet inte avleder värme lika bra som motsvarande processorer i keramik. Fördelen är att PLCC-kretsar är billigare.

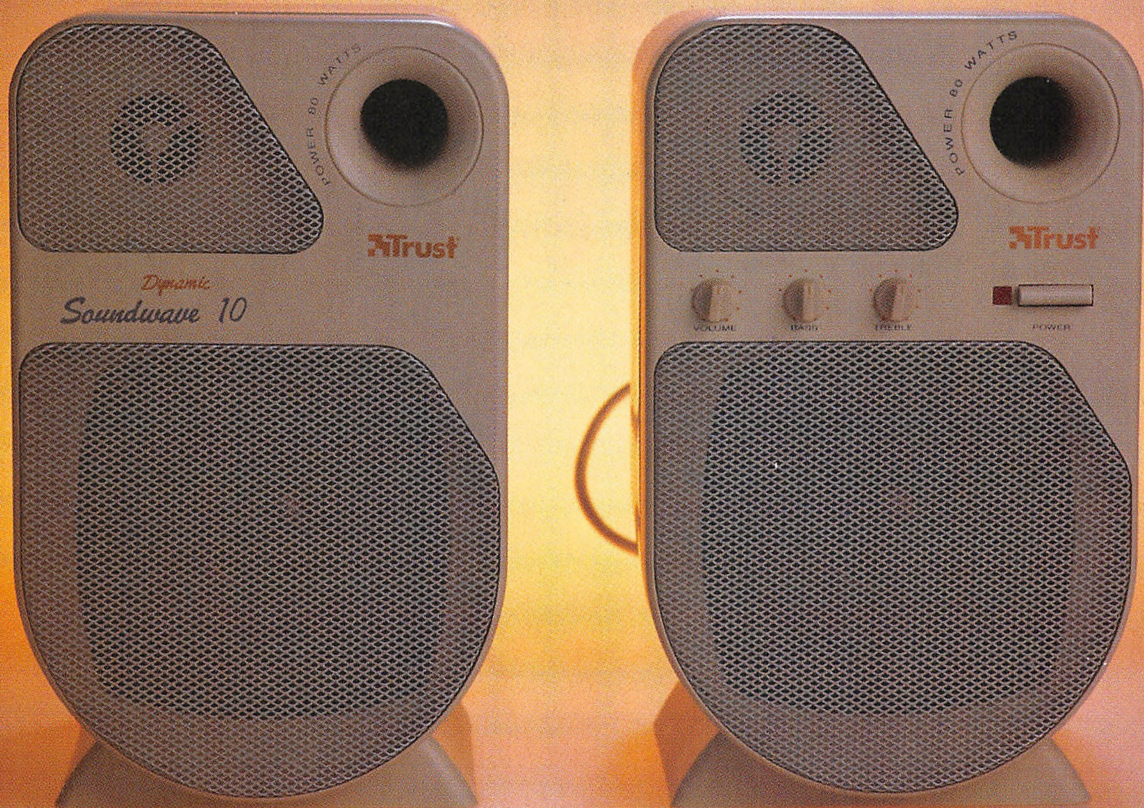
RAM (Random Access Memory): Läs- och skrivbart arbetsmine.

ROM (Read Only Memory): Minne som enbart kan läsas, till exempel kickstartkretsen som sitter i alla Amigor (förutom Amiga 1000 och äldre Amiga 3000).

Wafer: Processorer tillverkas inte en och en. De sitter på en rund skiva som kallas wafer.

Waitstates: Processorerna inom 68000-familjen anpassar sig till minnets hastighet. CPU:n får via två signaler ett meddelande när minnet har skrivit klart eller tagit fram data när det ska läsas. Ju snabbare minneskretsar desto tidigare får CPU:n klartecken. Tiden mellan det att huvudprocessorn (CPU) har aktiverat en adress till det att den får klartecken bestämmer väntetiden för CPU:n. Antalet CPU-klockcykler som detta tar kallas waitstates. Optimalt är noll waitstates, då processorn får sitt klartecken inom samma klockcykel.

Välj rätt högtalare

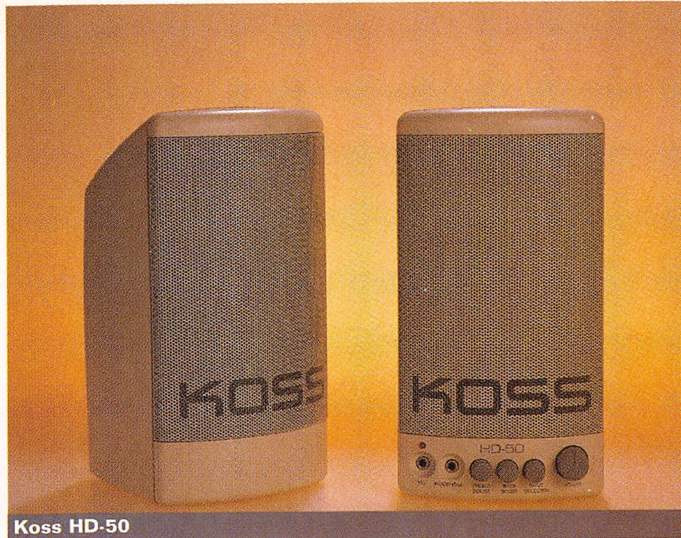


Soundwave 10, högtalartestets stora vinnare. Konkurrensen var dock inte den bästa, tyvärr.

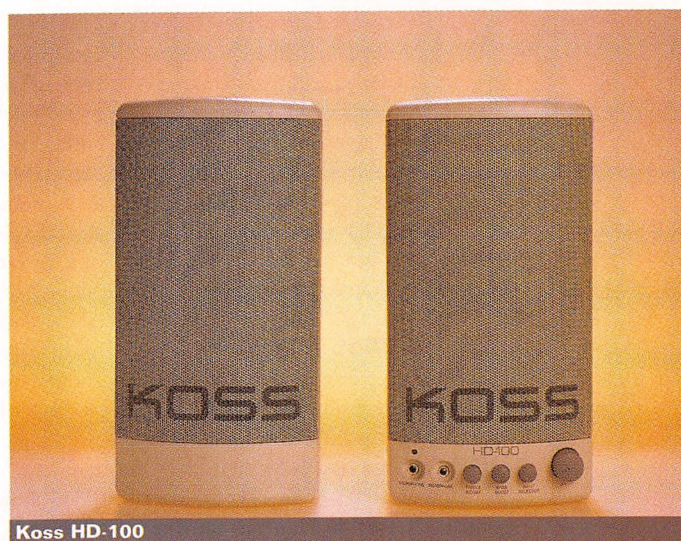
Nya högtalare är ett bra sätt att få mer inlevelse när du spelar datorspel. Dessutom låter musikskivor mycket bättre, det är åtminstone vad reklamen utlovar. Vi har testat sju högtalare och en ryggsäck för att se om reklamen stämmer.



Koss HD-30



Koss HD-50



Koss HD-100



Koss SW-1

När man köper en dator idag får man ofta med ett par billiga skräphögtalare. Visserligen ger de ifrån sig ljud, men om man menar allvar med spelandet och lyssnandet är ett par ordentliga högtalare ett måste.

Det finns ett stort antal högtalare på marknaden som är speciellt anpassade för att kopplas direkt till högtalarutgången på ljudkortet i din PC. Dessa högtalare har egna, inbyggda förstärkare. Vi har testat sju par högtalare och tre andra produkter som har med ljud att göra: en högtalare som iklädes likt en ryggsäck, en subwoofer och en svart låda som ger ljudet större omfång.

Om du vill ha ett bättre ljud från din dator är fortfarande det bästa alternativet att koppla ljudkortet till din stereo. Har du inte den möjligheten kan ett par externa högtalare vara en bra investering.

När du ska köpa högtalare till din dator ska du tänka på att provlyssna dem i butiken och fundera över vad du ska använda dem till. Olika högtalare passar till olika saker. Vilka högtalare du ska välja beror alltså på om du spelar datorspel eller lyssnar på musik.

Så här gick testet till

För att testa om högtalarna håller måttet har vi spelat musik med CD-spelaren i Windows 95 där bas och diskant sattes ner till ganska låga värden för att höra vad högtalarna själva kunde prestera. Vi spelade Deep Purple, som innehåller både tunga basljud och höga hårdrocks-skrik.

Vi har även spelat en CD-skiva med tal i Windows 95. Ofta kan ett högtalarpar ge olika bra ljudåtergivning vid tal och musik. Skivan vi spelade var Pulp Fiction, där många dialoger från filmen finns med.

Slutligen spelade vi introt till Mechwarrior 2, som innehåller samplat tal, tunga basljud och en del ljusa skrik och ljudeffekter.

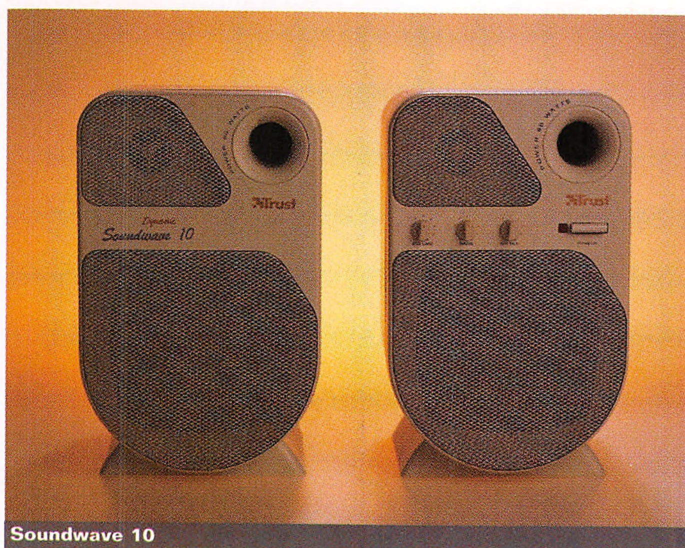
Under hela testet har volymnivån samt bas- och diskantkontrollerna i Windows 95 varit desamma. Vi har bara ändrat volym och bas/diskant med högtalarnas egna kontroller för att skapa en likvärdig testmiljö för samtliga högtalare. Högtalarna har testats både på låg ljudvolym och på maxvolym. En viktig faktor i utvärderingen är hur högt högtalaren kan spela utan att ljudet förvrängs. Vi har även tittat på rena fakta rörande produkterna, som exempelvis sladdlängd, strömförsörjning, pris och mått. Dessa värden är av betydelse för hur lätta högtalarna är att placera.

Bedömningen av högtalarnas ljudåtergivning var rent subjektiv. Betyg från 1-5 delades ut för kategorierna tal, spel och musik. Ett slutbetyg bestämdes med utgång av dessa betyg. Slutbetyget behöver inte vara ett medelvärde av de olika delbetygen eftersom många andra faktorer, till exempel design och sladdlängd, också har räknats in i slutbetyget.

Samtliga högtalare är avskärmade för att inte störa datorns skärm och alla har inbyggd förstärkare med volymkontroll. Några har steglösa bas- och diskantkontroller medan andra har fasta lägen.

KOSS HD-30

Det här är de billigaste högtalarna från KOSS, och det märks. Mechwarrior 2 försvinner helt i ett inferno av skaller och distorsion. När högtalarna inte skallrar ger de på tok för låg ljudstyrka och med full volym låter de ändå rätt svagt. I musik får HD-30 också underkänt. Taltestet var det enda som HD-30 lyckades med någorlunda, talet var ovanligt klart och tydligt. Det stora felet med HD-30 är att diskanten lätt skallrar, samt att de saknar ordentlig bas.



Soundwave 10



Soundwave 20

De går, som så många andra högtalare, att driva med antingen batterier eller en adapter. Det innebär i praktiken att det är en adapter som gäller eftersom batterierna snart tar slut när man drar på full volym. Adapter ingår inte i paketet och måste alltså köpas separat vilket innebär en extra kostnad på ett par tre hundralappar.

KOSS HD-50

HD-50 är en större modell från KOSS, som låter lite bättre än lillebror. I testet med Mechwarrior 2 fick HD-50 samma låga betyg som HD-30 men i musiktestet får HD-50 klart godkänt. Talet från Pulp Fiction däremot lät märkligt instängt och burkigt.

HD-50 har CD-ingång, mikrofoningång fram och bak samt hörlursuttag. Det gör att det exempelvis går att koppla högtalarna direkt till en CD-läsare eller en freestyle.

Till HD-50 medföljer adapter vilket är mycket bra.

KOSS HD-100

De här är de största högtalarna vi testat från KOSS. De låter bra i alla kategorier. Musiken lever ut men det krävs att bas- och diskantomkopplarna är på. Talet blir tydligt och utan det burkiga tendenser som många billigare högtalare uppvisar. HD-100 klarar dock spel sämre. Basljudet spricker när basen är aktiverad, vilket den måste vara för att inte atmosfären ska försvinna helt. Det märks att HD-100 är ett par datorhögtalare. De lever inte ut som ett par riktiga högtalare kan göra.

Även om adapter ingår så är priset på tok för högt.

KOSS SW-1

SW-1 är egentligen en subwoofer, alltså en högtalare som ska ge bättre basljud. En subwoofer används som ett komplement till vanliga högtalare och kopplas in parallellt med dessa till ljudkortet.

Problemet med SW-1 är att den förstärker diskantljud lika mycket som basljud vilket gör att ljudet blir oangenämt, särskilt diskanten som blir obehagligt vass och skärande. Visserligen förstärker den basljudet också men eftersom den inte lyckas filtrera bort de högre frekvenserna blir basljudet mest ett muller. Den tänkta effekten uteblir och SW-1 fyller därför inte sin funktion.

Den kostar 1200 kronor vilket är på tok för mycket för denna plastiga högtalare.

Soundwave 10

Det här är ett par riktigt gedigna högtalare som är testets vinnare. Soundwave 10 vinner i alla kategorier och de är de enda högtalarna i testet som kan ta upp kampen med vanliga Hifi-högtalare. Musiken kan blomma ut ända upp till maxvolym och de klarar av att leverera både bra bas och diskant. Mechwarrior 2 lever ut och ljudet fyller rummet på ett sätt som ingen annan högtalare klarar av. Talet blir klart och tydligt.

Soundwave 10 är en angenäm upplevelse och priset gör dem till klara vinnare. Enda anmärkningen blir att sladden till den inbyggda adaptern är lite för kort.

Soundwave 20

Namnet till trots är Soundwave 20 de minsta högtalarna vi har provat från

KOSS HD-30
Tillverkare: KOSS
Pris: 375 kronor
Rec. ex. från: Ljudman AB
Tel: 031-711 25 11
Mått (B/H/D): 9/15/8,5
Diskant/bas: Tvåläges ON/OFF
Sammanfattning: Billiga högtalare för den som räknar varje krona.
Positivt: Tja, de är ju små...
Negativt: Adapter tillkommer, låg maxvolym. Bas och diskant verkningslösa.
Slutbetyg: 1

KOSS HD-50
Tillverkare: KOSS
Pris: 695 kronor
Rec. ex från: Lindgren & Co Data AB
Tel: 08-791 00 20
Mått (B/H/D): 10/19/10
Diskant/bas: Tvåläges ON/OFF
Sammanfattning: Högtalare med dåligt frekvensomfång och skrikig diskant.
Positivt: Snygg design, många in- och utgångar.
Negativt: Kräver stark adapter. Obefintlig bas.
Slutbetyg: 2

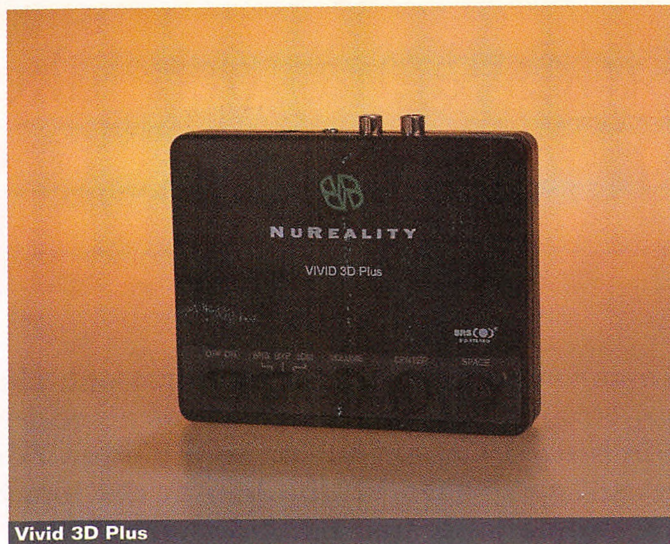
KOSS HD-100
Tillverkare: KOSS
Pris: 1200 kronor
Rec. ex. från: Ljudman
Tel: 031-711 25 11
Mått (B/H/D): 12/23,5/11
Diskant/bas: Tvåläges ON/OFF
Sammanfattning: Varken lyssnarglädje eller dynamik i dessa högtalare.
Positivt: Snygg design, många in- och utgångar. Klarar hög volym.
Negativt: På tok för dyra. Saknar atmosfär utan diskant- och basförstärkning. Kräver adapter.
Slutbetyg: 2

KOSS SW-1
Tillverkare: KOSS
Pris: 1200 kronor
Rec. ex. från: Ljudman AB
Tel: 031-711 25 11
Mått (B/H/D): 30/12/25
Diskant/bas: -
Sammanfattning: En subwoofer som förstärker diskant lika mycket som bas. Ingen kul grej alls.
Positivt: Ger ökad bas.
Negativt: Basen är odistinkt och för mycket diskant förstärks.
Slutbetyg: 1

Soundwave 20
Tillverkare: Trust
Pris: 495 kronor
Rec. ex. från: JME Enterprise
Tel: 046-250 600
Mått (B/H/D): 12/16/12
Diskant/bas: Ja, steglös
Sammanfattning: Kompetenta högtalare med tanke på priset. Duger utmärkt till spel.
Positivt: Fungerar bra på maxvolym. Inbyggd nätdel och steglösa kontroller.
Negativt: Klarar varken tung bas eller diskant.
Slutbetyg: 3



Soundwave 240



Vivid 3D Plus

Trust. Soundwave 20 är ett par mycket kompetenta högtalare som presterar bra ljud i samtliga kategorier. De klarar av maxvolym även om de brusar lite på hög volym. Till spel räcker de bra och har du inte tänkt dig att använda dina högtalare till något annat än spel duger de alldeles utmärkt. Däremot har de lite svårt att klara av de riktigt tunga basljuden från Deep Purple-plattan. De kan inte leverera de där riktigt bra bas- och diskantljuden som utmärker en bra högtalare. Men det låga priset gör att Soundwave 20 är riktigt intressanta. Särskilt som de har inbyggd adapter.

Soundwave 240

Trots att storebror Soundwave 240 är rejält dyrare än de andra högtalarna från Trust fallerar de på nästan samtliga punkter. De klarar inte av basgången från Deep Purple på hög volym. Högtalarna bottnar och det skräller. Ljudet får ingen fart utan det låter instängt. Sämst av allt går det när vi drar igång Mechwarrior 2. Basen brölar och ljudet förvandlas till oljud. Talet från Pulp Fiction är det enda som Soundwave 240 klarar av med glans. På det hela taget verkar det som om högtalarelementen inte klarar av förstärkaren. Priset ligger helt fel och Soundwave 240 är en klar besvikelse.

Vivid 3D Plus

Vivid 3D Plus är en liten svart låda som ska ge surround-ljud. Den kopplas mellan ljudkortet och högtalarna, vilket betyder att ljudet bearbetas av Vivid 3D Plus innan det skickas ut till högtalarna. Exakt vad Vivid 3D Plus gör är oklart. Men en sak är säker: det blir en markant skillnad i hur ljudet upplevs när man använder Vivid 3D plus.

Med Vivid 3D blir musiken fylligare och bra högtalare lever upp på ett helt nytt sätt. Ljudet blir betydligt större och starkare men Vivid 3D plus klarar bara av att ge musik den här känslan. Ljudet från Mechwarrior 2 blir mest blurrigt och otydligt. Dessutom är det så att enklare högtalare inte klarar av Vivid 3D Plus. De blir överstyrda och ljudet blir betydligt sämre. Tyvärr brusar dessutom Vivid 3D Plus väldigt, vilket märks mer eller mindre beroende på vilka högtalare man har.

Vivid 3D Plus är en kul idé men priset avskräcker.

Aura Interactor VR Game Wear

Det här är något som närmast kan kallas för en ljudryggsäck. Egentligen handlar det om en högtalare som man tar på sig som en ryggsäck. Ljudet från högtalaren ska sedan ge vibrationer i kroppen som ska ge en känsla av att känna ljudet. Och visst känns det. När vi testar Mechwarrior 2 skakar det och dånar när plåtmonstren sätter ned sina enorma fötter. I Doom ger granatgeväret härliga dunkar i ryggen och visst blir effekten av spelet helt annorlunda. Men priset är löjligt högt för den här leksaken. Knappt två tusen kronor är enbart fånigt för denna pryl som bara kan tilltala de allra galnaste spelfreaksen.

Men för den som redan har allt och en stor plånbok därtill är ljudryggsäcken en kul pryl.

Text: Markus Dahlberg
Tommy Rydling
Foto: Anton Svedberg

Testets vinnare!

Soundwave 10
Tillverkare: Trust
Pris: 695 kronor
Rec. ex. från: JME Enterprise
Tel: 046-250 600
Mått (B/H/D): 14/23/17,5
Diskant/bas: Ja, steglös
Sammanfattning: Gedigna högtalare med bra omfång både i bas och diskant som gör musiken rättvisa. Testets enda "riktiga" högtalare.
Positivt: Klarar hög volym. Bra bas och diskant. Står stadigt.
Negativt: Relativt stora.
Slutbetyg: 4

Soundwave 240
Tillverkare: Trust
Pris: 995 kronor
Rec. ex. från: JME Enterprise
Tel: 046-250 600
Mått (B/H/D): 15/24/22
Diskant/bas: Ja, steglös
Sammanfattning: Dyra högtalare som inte håller måttet. Låter inte ljudet blomma ut.
Positivt: Kul design. Hörlursuttag.
Negativt: Skrällig bas. Ljudet känns instängt.
Slutbetyg: 2

Vivid 3D Plus
Tillverkare: Nureality
Pris: 950 kronor
Rec. ex. från: Spintech
Tel: 08-767 86 26
Mått (B/H/D): 12,5/3/10
Diskant/bas: -
Sammanfattning: Kul idé som bara fungerar på bra högtalare. Satsa pengarna på sådana istället.
Positivt: Ger ljudet större omfång, främst vad gäller musik.
Negativt: Överstyr vissa högtalare och lägger till brus.
Slutbetyg: 2

Aura Interactor VR Game Wear
Tillverkare: Aura Systems Inc.
Pris: 1750 kronor
Rec. ex. från: Spintech
Tel: 08-767 86 26
Mått (B/H/D): 25/30/7
Diskant/bas: -
Sammanfattning: En kul grej för Doom-galningar som har mycket pengar. Annars värdelös.
Positivt: Bra vibrationer.
Negativt: För dyr. Mullrar mest hela tiden med odistinkt bas.
Slutbetyg: 1

Stridsvagnar och jukeboxar på

Amigadisketten

Så var sista äppelträdet plundrat och sista äppelpajen bakad. Nu är det bara snödrivor och brutna lårbenshalsar som väntar. För att slippa riskera brutna ben är det lika bra att stanna inne med DMZ-disken istället.

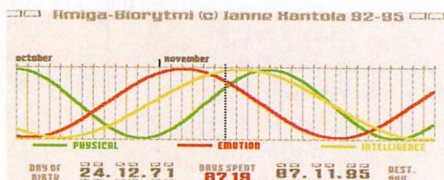


Biorytmi

Känner du dig nere och dyster? Det behöver inte bero på att ångesten för julklappshandeln börjar komma reda i oktober utan det kanske har en helt annan förklaring. Kör igång det här kosmiska (OBS: kosmiska, inte komiska) programmet så får du reda på hur du mår rent fysiskt, om du är i toppform vad intelligensen beträffar och om du är känslomässigt stabil. Smidigt om du inte kan bestämma dig för hur du egentligen mår.

Endless

Fram med jukeboxen igen. Jogeir Liljedahl är en av de bästa musikerna när det handlar om musikmoduler, och för det mesta är hans musik som vaniljglass för öronen.



Resultatet i Biorytm blir kurvigare än en fotomodell, och det visar dessutom om livet är värt att leva just idag. Eftersom programmeraren kommer från Finland finns det även en finsk version i arkivet.



Det som förr var en platt plätt av mark är nu ett kraterfyllt berg. Vinnaren får inte bara ära utan en massa pengar att köpa nya balla vapen för.

Scorched Tanks

Det här är ett stridsvagnsspel där du kan tävla mot upp till tre motståndare. Grundtanken i spelet är enkel och inte speciellt ny, men spelet innehåller en rad trevligheter som högvis med roliga vapen och konfigurerbara datormotståndare. Du spelar genom att bestämma vinkeln på kanonröret och styrkan på krutladdningen. Sedan gäller det att skjuta sönder motståndarna innan de hinner skjuta sönder dig. Pengar till nya vapen får man genom att träffa sina moståndare, och helt göra slut på dem. Man spelar ett visst antal omgångar, och den som har mest vinstpoäng när de rundorna är slut vinner.

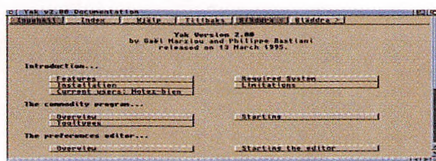
Spliter

När man packar ihop ett gäng filer är det lätt hänt att filen blir större än vad som normalt ryms på en diskett. Irriterande, eller hur? Då är det här programmet en liten godbit. Här kan du på ett enkelt sätt ”klippa isär” och ”klistra ihop” filer så att de får plats på en disk. För att klippa isär en fil väljer du bara ”Split” och väljer vilken fil du vill dela på. Vips har du två filer som får plats på varsin disk. När du sedan vill sätta ihop dem igen är det bara att klicka på ”Join” och markera alla delarna av den stora filen. Enkelt och praktiskt.

Yak 2.0 beta8

Yak är en förkortning för Yet Another Kommodity och den innehåller så mycket funktioner och praktiska finesser att jag inte har plats att skriva om allihop här. Läs manualen och välj vilka funktioner som passar dig bäst. Kom ihåg att det här är en betaversion av programmet så det är inte riktigt färdigt ännu, men det är åttonde betaversionen av programmet som släpps så det borde inte vara några buggar kvar.

Ove Kaufeldt
ok@hiscore.medstroms.se



Yak innehåller en mängd funktioner, men en mycket vettig bruksanvisning gör att det ändå är relativt enkelt att får programmet att göra som man vill.



Enkelhet och effektivitet är ordet. Det kan inte bli mycket enklare än så här, en knapp för att dela filer och en knapp för att klistra ihop delarna igen.

Har du problem med disketten?

Om du inte får disketten att fungera, är du välkommen att ringa på tisdagar och torsdagar mellan klockan 15.00 och 16.00 på nummer:

Ring 08- 692 01 40

DMZ garanterar inte på något sätt funktionen i de program som ligger på denna diskett. Programmen har testats och viruskontrollerats av redaktionen, men vi föreslår att även du gör en kontroll. Vi ger heller inte användarstöd för de olika programmen – de flesta program levereras med en instruktion som MÅSTE läsas innan man använder programmet.

DMZ kan inte stå till ansvar för förluster eller skada som uppstår genom installation och användning av disketten. Vi rekommenderar att du alltid tar en backup av din hårddisk innan installation av ny programvara.

CD-läsare utan krångel

RAP//CD är en ny CD-läsare som kopplas till datorns parallellport. Det gör att du kan ansluta den till din dator även om du inte har något kontrollerkort i den. Idealiskt för bärbara datorer.



PC-datorer har en förmåga att snabbt bli fulla till bristningsgränsen med expansionskort och extradrivar. Har man från början bara en desktopdator eller en laptop så kan man i stort sett inte expandera sitt system över huvud taget. Vill man då ha en CD-läsare kan en extern sådan vara en lösning. Vi har tagit oss en titt på RAP//CD (ingen vet vad RAP står för), en extern CD-läsare som kopplas till parallellporten. CD-läsaren i sig är av märket Mitsumi, men själva boxen som möjliggör den externa anslutningen är tillverkad av Telmex.

"Men stopp!", skriker du. "Hur ska jag kunna använda min skrivare om parallellporten är upptagen?" Jo, det finns en printerutgång på CD-läsaren dit du kopplar din skrivare när du anslutit RAP:en. Du behöver dessutom ansluta en strömkabel till den externa CD-läsaren, och sedan är det bara att köra installationsdisketten som medföljer. Installationen är mycket enkel och går felfritt. Efter ombootning är den nya enheten klar att användas. Naturligtvis kan du ansluta RAP:en även om du redan har en intern CD-läsare installerad.

RAP:en är ganska stor jämfört med en intern CD-läsare, så om man har ont om plats på datorbordet kan det bli problem. På fronten finns det volymkontroll och ett uttag för hörlurar, tillsammans med ejectknappen. På baksidan ansluter man parallellkabeln, strömförsörjningskabeln och skrivaren, om man har någon.

Lika snabb som vanligt

Modellen vi testade är en quadraspin. I ett test där 2290 filer till en sammanlagd storlek av 144,3 MB kopierades från RAP:en till hårddisken uppnåddes en medelhastighet av ca 185 KB/s. Operationen tog sammanlagt 12 minuter och 55 sekunder. Med en doublespin tog samma test 45 sekunder extra. En fil på 6 MB dröjde 14 sekunder från RAP:en till hårddisk, vilket ger en snittöverföringshastighet på 433,5 KB/s. Motsvarande siffra för doublespin-läsaren var 20 sekunder, vilket blir ungefär 303,5 KB/s. Som man kan se på siffrorna är det inte alltid speciellt stor skillnad i hastighet mellan en double- och en quadraspin. Två andra quadraspinläsare på redaktionen var lika långsamma som RAP:en.

En nackdel med RAP:en är att man inte kan spela audio-CD-skivor på den om man inte redan har mjukvara som sköter om sådant. Det medföljer alltså bara de drivrutiner som behövs för att RAP:en ska aktiveras. Har man redan en intern CD-läsare från Creative så har man ett antal bra applikationer som även kan användas till den externa läsaren i Windows. PLAY CD-kommandot i DOS försöker dock automatiskt att aktivera den första CD-läsaren. Men RAP:en är i rättvisans namn i första hand avsedd som en CD-läsare för datorer som inte skulle kunna ansluta en dylik på något annat sätt. Fördelen med att ha en extern modell, förutom enkelheten i installationen, är att den går att flytta snabbt och smidigt till den dator som behöver en CD-läsare för tillfället.

Tommy Rydling

RAP//CD

Tillverkare: Telmex
Utrustningskrav: Amiga med hårddisk och CD-läsare.
Dokumentation: Engelska.
Pris: ca 3295 kronor inkl. moms.
Recensionsex. från: Mematex AB, telefon 08-580 153 30

Sammanfattning: RAP är en CD-läsare till PC som kopplas direkt till parallellporten.

Positivt: Enkel installation av både mjuk- och hårdvara.

Negativt: –

5

Bok för Windows 95-nybörjaren

Okej, alla ni som bytt till Windows 95. Här har ni en bok som ni kan läsa om ni inte kan någonting.

Till en början verkar det som om "Att byta till Windows 95" är en riktigt trevlig bok. Många stora bilder tillsammans med en luftig layout och stor text gör att boken är mycket lättläst.

Man går dock aldrig längre än att säga ungefär lika mycket som snabbkursen till Windows 95 som medföljer när man installerar det. Undertiteln "boken för dig som vill veta hur Windows 95 fungerar" är missvisande.

Enkelhet i all ära, men när i stort sett allt man går in på är var någonstans olika program i Windows 95 går att hitta, då tycker jag personligen att det är bättre att läsa den officiella manualen. Inte lika lättläst, kanske, men betydligt mer detaljerad.

På baksidan av boken står det att den lämpar sig för experter såväl som nybörjare. Frågan är vad en expert får ut av den här boken, som är alltför ytlig.

Tommy Rydling

Att byta till Windows 95

Författare: Jesper Ek och Stefan Arvidsson
Pris: 195 kronor inkl. moms (fram till 30/11, ord. pris 390 kr)
Förlag: Pagina Förlags AB
Tel: 08-590 735 66

Sammanfattning: Intetsägande bok som möjligtvis kan komma till användning för dem som inte har någon riktig manual.

Positivt: Luftig och lättläst.

Negativt: 260 sidor nonsens.

C.B.I. ORDERTELEFON 016-131020

BOX 503, 631 06 ESKILSTUNA, SVERIGE

FAX 016-121300

STÖRST I SVERIGE PÅ AMIGASPEL

SPEL TILL AMIGA

De flesta Amiga spel kräver 1 MB, vilket är standard på både A600 och Amiga 500 Plus. Alla Amiga spel fung. till alla Amigor (inklusive 1200) om ej annat anges.

ACTIONSPEL	PRIS
ANC. ART WAR SKIES	399
APOCALYPSE	349
AQUATIC GAMES	339
BACK TO FUTURE 3**	299
CANNON FODDER 2	369
DARKMAN	299
DEATH MASK	349
DICK TRACY	299
DRAGONS LAIR 3	379
JUNGLE STRIKE	339
PAPERBOY 2*	299
PINBALL FANTASIES	369
REAL GHOSTBUSTERS**	299
THE GODFATHER	369
TOWER ASSAULT	259
TURTLES 1	299

*=fung. ej på Plus, 600 & 1200.
**=fungerar ej på A1200/4000.

BIL & MOTOR	PRIS
ALL TERRAIN RACING	339
BIG RUN	299
BUMP 'N' BURN	369
F1 WORLD CH. SHIP***	369
HOT ROD**	299
SKIDMARKS	339
SUPER SKIDMARKS	369
TOP GEAR 2	339
TURBO TRAX	369

**=fungerar ej på A1200/4000.
***=ej Amiga 500/3000. Fungerar end. på Plus, 600 & 1200.

FIGHTINGSPEL	PRIS
MORTAL KOMBAT 2	369
RISE OF THE ROBOTS***	449
SHADOW FIGHTER	339
SUPER STR. FIGHTER 2	349

***=ej Amiga 500. Fungerar end. på Plus/600/1500/2000/3000.

FLYGSPEL	PRIS
DAWN PATROL	439
EMBRYO	339
FIGHTER DUEL PRO 1	499
OVERLORD	369
THEIR FINEST HOUR	339
THEIR FIN. H. MISS.***	169

**=fungerar ej på A1200/4000.
***=kräver Their Finest Hour.

FOTBOLLSSPEL	PRIS
CHAMP. MAN. ITALIA 95	349
CLUB FOOTB. MAN.	369
EMPIRE SOCCER 94	349
EUR. SUPERLEAGUE**	299
FANTASY MANAGER	269
FIFA INT'L SOCCER****	369
FOOTBALL DIRECTOR 2	299
FOOTBALL GLORY	339
GOAL	369
KICK OFF 2 1 MEG V.**	299
KICK OFF 3 EUR. CHALL	339
MAN. UTD PREM. L. CH.	369
MAN. UTD THE DOUBLE	429
MATCH OF THE DAY	299
ON THE BALL LEAGUE	369
ON THE BALL W. C.	249
PLAYER MANAGER 2****	269
PREMIER M. 1/2	299/59
PREMIER MANAGER 3	329
PR. MAN 3 MULTI ED.***	229
SIERRA SOCCER	339
SUPERLEAG. MANAGER	349
TACTICAL MAN. 94/95	339
TACTICAL MANAGER 2	339
ULTIM. SOC. MANAGER	339
WORLD CUP USA 94	349
WORLD OF SENSI. SOC.	369

**=fungerar ej på A1200/4000.
***=kräver Premier Manager 3.
****=ej Amiga 500/3000. Fungerar end. på Plus, 600 & 1200.

PLATFORMSPEL	PRIS
BENEFACTOR	349
CAR-VUP**	299
CHUCK ROCK 2	329
DENNIS	339
DOJO DAN	299
DOODLE BUG**	299
FANTASTIC DIZZY	349
GREMLINS 2**	299
HARLEQUIN	299
IMPOSSIBLE MIS. 2025	429
JOE & MAC**	329
KID CHAOS	349
MC DONALD LAND	339
MIGHTY BOMB JACK*	299
MR. NUTZ	339
ROLLING RONNY	299
RUFF & TUMBLE	349
SINK OR SWIM	329
SNOOPY	299
WONDERDOG	339
ZOOL 2	329

*=fung. ej på Plus, 600 & 1200.
**=fungerar ej på A1200/4000.

ROLLSPEL	PRIS
ABANDONED PLAC. 2**	429
CRYSTAL DRAGON	399
DAY OF THE VIPER	299
EYE OF BEH. 1/2 *Pris/st.*	249
HEIMDALL 2**	429
ISHAR 3***	419
KEYS TO MARAMON	339
KINGS BOUNTY*	299
PALADIN 2	349
RULES ENGAGEMENT 1	339
SPACE HULK	229
SPACE ROGUE	369
STELLAR CRUSADE	399
SUSPICIOUS CARGO**	299
SWORD OF ARAGON	329
TREASURES SAV. FR.	379
ULTIMA 5*	369
WIND WALKER	369

*=fung. ej på Plus, 600 & 1200.
**=fungerar ej på A1200/4000.
***=ej Amiga 500/3000. Fungerar end. på Plus, 600 & 1200.

SIMULATORER	PRIS
COVERT ACTION	399
ELITE 2 FRONTIER	229
NOVA 9	299
OMNIPL. HORSE RAC.*	369
SUBBATTLE SIMUL.**	299
TRACON 2	449
WING COMMAND.	229
WOLFPACK*	369
ZEEWOLF	369

*=fung. ej på Plus, 600 & 1200.
**=fungerar ej på A1200/4000.

SKJUTASPEL	PRIS
BLASTAR	329
CANNON FODDER 2	369
DEATH MASK	349
DIE HARD 2**	299
PIONEER PLAGUE*	299
P.O.W. PRIS. OF WAR*	299
PREDATOR 2*	299
SHOCKWAVE**	299
TOWER ASSAULT	259

*=fung. ej på Plus, 600 & 1200.
**=fungerar ej på A1200/4000.

SPORTSPEL	PRIS
MICROPROSE GOLF	399
PGA EUROPEAN TOUR	339
RUGBY LEAG. COACH	369
RUGBY WORLD CUP**	299
SENSIBLE GOLF	369
WINTER OLYMPICS	399
WORLD CL. RUGBY**	219

**=fungerar ej på A1200/4000.

STRATEGISPEL	PRIS
ACTION STATIONS	369
ARMADA	369
BLACK JACK ACADEMY	299
BORODINO	369
BURNTIME	369
CARTHAGE*	299
CHESSMASTER 2100	299
COLONIZATION	449
COLOSSUS BRIDGE 4.0	299
COLOSSUS CHESS X**	299
CONFLICT MID. EAST	379
DUNE 1/2 *Pris/st*	229
FIELDS OF GLORY	249
GENESIA	369
GIN & CRIBBAGE KING	399
ISHIDO	299
K240	369
MEGALOMANIA**	299
SPOILS OF WAR	449
UFO ENEMY UNKNOWN	439
U.M.S. 1	299
VOYAGES DISCOVERY	269

*=fung. ej på Plus, 600 & 1200.
**=fungerar ej på A1200/4000.

ÄVENTYRSSPEL	PRIS
ALTERED DESTINY**	299
BENEATH STEEL SKY***	429
CODENAME ICEMAN	399
CONQUEST CAMELOT	399
CHRONO QUEST 2	369
DARKMERE	369
DEJA VU 1	299
DREAM WEB	439
FISH	349
INDY JONES 4 ATL. ADV.	249
JAMES CLAV. SHOGUN	299
JOURNEY	399
KING ARTHUR	369
KINGS QUEST 1/2	229/199
KINGS QUEST 3/4	199/249
KINGS QUEST 5****	249
KINGS QUEST 6	439
LARRY 1	229
MONKEY ISL. 1/2 *Pris/st*	249
POLICE Q. 1	249
POLICE QUEST 3****	249
QUEST F. GL. 1/2	249/269
ROBINSONS REQ.*****	369
SIMON THE SORCER. 1	439
SPACE Q. 1/2/3	249/199/249
SPACE QUEST 4****	249
THIRD COURIER*	299
UNIVERSE	429
WONDERLAND	369

**=fungerar ej på A1200/4000.
***=på engelska.
****=kräv. hårddisk eller 2 drivar.
*****=ej Amiga 500. Fungerar end. på Plus/600/1200/1500/2000.

SUPERBILLIGT PRIS 89 KR/ST.

3D POOL, BIONIC COMMANDO, CARRIER COMM., INT'L SOCCER CHALL., MICROPROSE SOCCER**, RICK DANGEROUS 1 eller 2, ROBOCOD, SPEEDBALL 1, STUNT CAR RACER, TENNIS CUP 2, THUNDERBLADE, XENON 2

**=fungerar ej på A1200/4000.

JÄTTEBILLIGT PRIS 149 KR/ST.

HIGH STEEL**, INT'L CHAMP. ATHLETICS*, MENACE**, PLAGUE**, PRINCE OF PERSIA, RUNNING MAN*, SORCERERS APPRENTRENTICE*, STEIGAR*.

*=fung. ej på Plus, 600 och 1200.
**=fungerar ej på A1200/4000.

JÄTTEBRA SPEL PRIS 159 KR/ST.

ADDAMS FAMILY, ALIEN BREED SP. ED., APIDYA, ARCADE POOL, ARNIE 1 eller 2, BLOOD MONEY**, BUBBA 'N' STIX, CHUCK ROCK 1**, CORPORATION*, FLIGHT OF INTRUDER, FLIP IT MAGNOSE**, HARD DRIVIN 2*, HEIMDALL 1, HOOK, JOCKY WILSONS DARTS*, KEEF THE THIEF, KICK OFF 1*, LETHAL WEAPON, MOONSHINE RACERS, MYTH**, NAVY SEALS**, ONSLAUGHT**, PAPERBOY 1**, PREMIERE**, PUSHOVER, RETURN TO ATLANTIS**, ROCKET RANGER**, STARGOOSE**, STRIKER, STRIKER MANAGER, SUPER CARS 2**, TUSKER**, TV SPORTS FOOTBALL*, WATERLOO, WWF 2.

*=fung. ej på Plus, 600 & 1200.
**=fungerar ej på A1200/4000.

DÖDSBRA SPEL PRIS 199 KR/ST.

BLACK CRYPT, BLUE MAX, BODY BLOWS, DESERT STRIKE, FIGHTER BOMBER**, INDIANAPOLIS 500, ISHAR 2, JURASSIC PARK, LEGENDS OF VALOUR, ON THE BALL W. C., REALMS, SUPREMACY, TEST DRIVE 1**, TV SPORTS BASEBALL eller BOXING.

*=fung. ej på Plus, 600 & 1200.
**=fungerar ej på A1200/4000.

SUPERBRA SPEL PRIS 229 KR/ST.

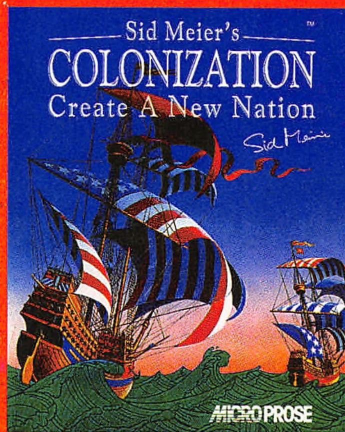
ANOTHER WORLD, A. MACLEANS POOL, CAESAR DELUXE, CAMPAIGN 1 eller 2, CANNON FODDER 1, COLONELS BEQUEST, CRUISE FOR A CORPSE, DUNE 1 eller 2, ELITE 2 FRONTIER, JIMMY WHITE SNOOKER, KGB, LURE OF THE TEMPTRESS, M1 TANK PLATOON, MEGA TRAVELLER 1, NICK FALDO'S GOLF, PACIFIC ISLANDS, REACH FOR THE SKIES, ROME AD 92, SHUTTLE***, SIM LIFE****, SPACE HULK, STREET FIGHTER 2, SYNDICATE, TEAM YANKEE, WING COMM.

*=fung. ej på Plus, 600 & 1200.
**=fungerar ej på A1200/4000.
***=fungerar på ej på A3000.
****=kräver 1.5 Mb RAM minne.

KANONBRA SPEL PRIS 249 KR/ST.

A10 TANK KILLER v1.5, B17 FLYING FORTR., EYE OF THE BEHOLDER 1 eller 2, F117A NIGHTHAWK, FIELDS OF GLORY, FLASHBACK, FORMULA ONE G.P., HEART OF CHINA, LINKS***, INDY JONES 4 FATE OF ATLANTIS ADV, KINGS Q. 5, KNIGHTS OF SKY*****, MONKEY ISLAND 1 eller 2, OBSESSION, PATRICIAN, RED BARON, SPACE Q. 4***, WAR IN THE GULF, WORLDS OF LEGEND.

**=fungerar ej på A1200/4000.
***=kräver hårddisk eller en extra diskdrive.



COLONIZATION från Microprose. År 1492 upptäckte Columbus Amerika. Nästan 300 år senare, år 1783, undertecknades ett fredsfördrag i vilken britterna erkände Amerikas Förenta Staters självständighet. Vad hände mellan år 1494 och 1783? Det är upp till dig! Colonization är en berättelse om upptäckter, exploatering och territoriellt oberoende. Spela nybyggaren, erövraren och diplomaten när du möter utmaningarna av att skapa en ny nation. Välj vilken europeisk stat som du vill representera: Frankrike, Spanien, Holland eller England och använd rikedomar från det landet till att bygga upp din position. Använd list och styrka för att överlista dina rivaler. Bilda handelsallianser för att foga vänskap och skapa nya industrier – och hela tiden hålla tillbaka risken för en revolt. Slutligen, kommer du att deklarera oberoende från ditt hemland. Men du kommer inte att få din nations frihet utan en hård kamp. *"Nära perfekt… ett jäkla bra spel." Amiga Format betyg 95%. "…mycket bra. Det är absolut en jättelik utmaning." The One betyg 91%.* Pris **449** kr.



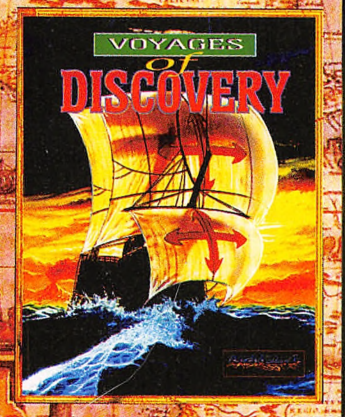
OVERLORD från Virgin. D-dagen, de allierades oförskräckta invasion av Normandie. Den största landstigningen i historien, en dag för friheten, en dag för fred. Ändå D-dagen skulle aldrig ha hänt om inte Tysklands luft, land och sjöstyrkor hade blivit försvagade. Det är ditt jobb att lyckas i att tillintetgöra de tyska ockupationsstyrkorna i norra Frankrike, i operation Overlord luftslaget som ledde upp till D-dagen. Overlord ger dig möjligheten att flyga Typhoon 1b, Mustang 3 eller Spitfire 1X. Spelet har ett revolutionerade Inside Combat Lock system och den mest realistiska grafiken i denna historiska flygsimulator. Inside Combat Lock systemet scrollar tittfönstret så att du alltid är fokuserad på en fiende, och härmar verkligheten när piloten vrider på huvudet för att hålla reda på fiendeplanet. Overlord är uppföljaren till Reach for the Skies, som vi fortfarande har kvar (229 kr). Landa och lyft. Olika uppdrag som t.ex. eskort, bombning och jakt. Du kan ändra på antal fiendeflygplan som du möter i de olika uppdragen. Pris **369** kr.



DAWN PATROL från Empire. Fördjupa dig i tidevarvet av luftstrider, när pilotens skicklighet och intuitiva flygtaktiska manövreringar betydde skillnaden mellan liv och död – seger eller förlust. Ta utmaningen, klättra upp i cockpiten och låt Dawn Patrol ta dig tillbaka till tiden när de dödsföraktande pilotess som Röde Baronen och Rickenbacker var mästarna av skyn… Ta kontrollerna på en av 13 historiska flygplan: Sopwith Camel, Spad 7, Röde Baronens Fokker Triplane, mfl. Över 150 spännande uppdrag att utföra alltifrån traditionella luftdueller till att skjuta ner luftballonger. Nu kan du återuppleva denna historiska blodiga konfrontation under första världskriget i den mest grafiskt enastående och kolossalt spännande realistiska flygsimulator. Dawn Patrol är ett mycket bra spel. *"Dawn Patrol… en av de bästa Amiga flygsimulator till dags dato." Amiga Format. "Dawn Patrol är en första världskrigs flygsimulator av högsta klass, vilken bestämt fokuserar på pilotkontroll och naturlig skicklighet." Amiga Computing.* Pris **439** kr.

Bli upptäcktsresande!

VOYAGES OF DISCOVERY från Black Legend. I Voyages of Discovery kan du njuta av en komplicerad handelssimulator och strategispel. Du blir förflyttad tillbaka till tiden när nya kontinenter upptäcktes, kolonier bildades och handelsrutter uppstod. Skepp som transporterade varor och nybyggare runt jordklotet. Missioner, plantage och pirater. Du färdas i slumpmässigt skapade världar och njut av att vara en upptäcktsresande i en okänd värld full av löften och möjligheter. Kan du leda ditt fosterland till att bli den mest inflytelserika makten i handel, krigsföring och ekonomisk och socialt välstånd? Kan du bygga det mest vidsträckta imperiet och ta en plats i världshistorien bredvid Columbus och James Cook? Intelligenta, datorkontrollerade medtävlare. Superb animerad 64 färgers grafik med en historisk stämning. Gå tillbaka i tiden med Voyages of Discovery och bli en del av historien. För en till fyra spelare. Pris **269** kr.





OBSESSION från Unique. Det nya svenska flipperspelet. Obsession är nästa generation av flipperspel simulatorer. Obsession visar upp ett helt register av nya otroliga finesser, underbar musik och jättetjusig grafik. Fyra olika otroligt beroendeframkallande och häftiga bord: X-ile Zone, Balls & Bats, Desert Run och Aquatic Adventure. Alla fyra borden har helt otroligt fantastisk grafik som kommer att göra att alla andra flipperspel bleknar i jämförelse. Obsession kommer att ta din Amiga till nya höjder med detta tekniskt visuellt fantastiska och viktigaste det mest spelbara flipperspelet i världshistorien. Obsession har ett stort spelfält 336 x 500 pixels. Fyra olika soundtrack, med en total speltid av 26 minuter. Supermjuk 50 Hz skärmuppdatering. Mest autentiska flipperspelssimulator någonsin. Obsession är absolut det bästa mest fantastiska roligaste flipperspel som vi någonsin har spelat. Otroligt häpnadsväckande bra flipperspel. Timmar av spännande nervkittlande beroendeframkallande nöje. Detta är en absolut pärla. Pris **249** kr.

C.B.I. ORDERTELEFON 016-131020

BOX 503, 631 06 ESKILSTUNA, SVERIGE
FAX 016-121300

STÖRST I SVERIGE PÅ AMIGASPEL

SPEL TILL AMIGA

De flesta Amiga spel kräver 1 MB, vilket är standard på både A600 och Amiga 500 Plus. Alla Amiga spel fung. till alla Amigor (inklusive 1200) om ej annat anges.

SPELPAKET

ACCOLADE ALL TIME FAVOURITES* Test Drive 1, Mean 18, Famous Cours. (golfbanor till Mean 18) och Hardball 1. Pris 369 kr.

ACCOLADE IN ACT.** Gr. Prix Circuit, 4th & Inches, Fast Break och Blue Angels. Pris 369 kr.

AWARD WINNERS 2 Sensible Soccer 92/93, J Whites Snooker, Elite 1 och Zool 1. Pris 379 kr.

AWARD WINNERS PLATINUM Lemmings 1, Elite 2 och Civilization. Pris 439 kr.

CHALLENGERS* Stunt Car Racer, Pro Tennis Tour 1, Super Ski, Fighter Bomber och Kick Off 1. Pris 369 kr.

CHART ATTACK* Lotus 1, James Pond, Venus Fly Trap och Ghouls'n'Ghosts. Pris 369 kr.

CLASSIC COLL. DELPHINE Flashback, Cruise for a Corpse, Another World, Operation Stealth och Future Wars. Pris 369 kr.

CLASSIC COLL. LUCASARTS Monkey Island 1, Indy Jones 3 L. Cr. Adv., Loom, Zak McKracken och Maniac Mansion. Pris 369 kr.

COMBAT CLASSICS 2 Silent Service 2, F19 Stealth Fighter och Pacific Islands. Pris 379 kr.

COMBAT CLASSICS 3 Historyline 1914-18, Campaign 1 och Gunship 2000. Pris 439 kr.

EXCELLENT GAMES Shuttle, Robocod, Archer MacLeans Pool och Populous 2. Pris 439 kr.

FLIGHT COMMAND* Strike Force Harrier, Sky Fox 2, Lancaster, Eliminator och Sky Chase. Pris 369 kr.

FOOTBALL CRAZY** Player Manager, Kick Off 2 och Final Whistle. Pris 339 kr.

GARY LINEKER COLL.** Italy 1990, Int'l Soccer Chall., Footballer of the Year 2 och Gary Linekers Hot-Shot. Pris 269 kr.

HEROES* Licence to Kill, Barbarian 2, Running Man och Star Wars. Pris 369 kr.

HITS FOR SIX 6 Railroad Tycoon, Big Game Fishing, Netherworld, International Tennis, Football Manager World Cup Edition och Targhan. Ej A600. Pris 249 kr.

JAMES BOND COLL.* Live & Let Die, Licence to Kill och Spy Who Loved Me. Pris 299 kr.

LOTUS TRILOGY** Lotus 1, 2 och 3. Pris 379 kr.

PGA TOUR GOLF PLUS PGA Tour Golf och PGA Courses. Totalt 7 olika golfbanor: Sawgrass, Avenel, La Quinta, Sterling Shores, Eagle Trace, Scottsdale och Southwind. Pris 229 kr.

PHANTASY BONUS EDITION Phantasie 1 & 3 och Questron 2. Pris 369 kr.

POPULOUS 1 PLUS** Populous 1 och Promised Lands datadisk. Pris 199 kr.

POWERPACK 1* Bloodwych, TV Sp. Football, Lombard RAC Rally och Xenon 2. Pris 299 kr.

PRECIOUS METAL* Arkanoid 2, Xenon 1, Captain Blood och Crazy Cars 1. Pris 299 kr.

PREMIER COLLECTION 1* Flimbos Quest, IK+, Last Ninja och Tusker. Pris 329 kr.

PREMIER COLLECTION 2* Eliminator, Backlash, Custodian och Mercenary. Pris 299 kr.

PSYCHO'S SOCCER** Kick Off 2, Manchester United, Int'l Soccer Challenge och World Champ Soccer. Pris 349 kr.

QUEST AND GLORY* Midwinter 1, Cadaver 1, Bat 1 och Bloodwych. Pris 369 kr.

RAVING MAD** Rodland, Robocod och Megatwins. Pris 299 kr.

SOCCER STARS* Kick Off 2, Micropr. Soccer, Emlyn Hughes Int'l Soccer och Gazza 2. Pris 329 kr.

SPORTS MASTERS Indianapolis 500, PGA Tour Golf, Advantage Tennis och European Champ. 1992. Pris 369 kr.

SUPER HEROES** Indy Jones 3 Last Crusade Action, Last Ninja 2, Strider 2 och Spy Who Loved Me. Pris 369 kr.

SUPER SIM PACK* Crazy Cars 2, International 3D Tennis, Italy 1990 och Airborne Ranger. Pris 369 kr.

THE GREATEST Dune 1, Lure of Temptress och Jimmy White's Whirlwind Snooker. Pris 399 kr.

T.N.T. 1* Toobin, Xybots, A.P.B., Dragon Spirit och Hard Drivin 1. Pris 369 kr.

T.N.T. 2** Hydra, Skull & Crossbones, Hard Drivin 2, Badlands och S.T.U.N. Runner. Pris 369 kr.

TOP LEAGUE* Speedball 2, Rick Dang. 2, Midwinter 1, TV Sports Football och Falcon. Pris 399 kr.

TRIAD 2** Menace, Tetris och Ball. Pris 299 kr.

TRIAD 3** Speedball 1, Rocket Ranger och Blood Money. Pris 369 kr.

TRIPLE ACTION VOL 3** Blues Brothers, Satan och Maya. Pris 199 kr.

TRIPLE ACTION VOL 4** Crazy Cars 3, Grand Prix Master och Battletech. Pris 199 kr.

VIRTUAL REALITY VOL 2* Sentinel, Weird Dreams, Thunderstrike, Resolution 101 och Virus. Pris 369 kr.

WHEELS OF FIRE* Turbo Outrun, Chase HQ 1, Hard Drivin 1 och Power Drift. Pris 369 kr.

WINNERS* Thunderblade, L.E.D. Storm, Blasteroids och Impossible Mission 2. Pris 369 kr.

WINNING 5* Iron lord, Puffys Saga, Sir Fred, Night Hunter och Twin World. Pris 369 kr.

WORLD CUP COMPILATION* Tracksuit Manager, International Soccer och Kick Off 1. Pris 299 kr.

WORLD CUP YEAR 94 Striker, Sensible Soccer 92/93, Championship Manager 93 & 94 och Goal. Pris 369 kr.

**=fung. ej på Plus, 600 och 1200.*
***=fungerar ej på A1200/4000.*

A1200 SPEL	PRIS
ALADDIN	369
ALFRED CHICKEN	329
ALL NEW WORLD LEM.	369
BANSHEE	369
BLOODNET	429
BODY BLOWS	229
BURNING RUBBER	339
CIVILIZATION	469
CLOCKWIZER	229
DANGEROUS STREETS	339
DENNIS	349
DETROIT***	439
DIGGERS	439
DREAMWEB	439
FEARS	369
FOOTBALL GLORY	229
GLOOM	369
GUARDIAN	369
HEIMDALL 2	429
HIGH SEAS TRADER	439
JUNGLE STRIKE	359
KICK OFF 3**	369
KICK OFF 3 EUR. CHALL	369
LION KING	369
LORDS OF THE REALM	439
MARVIN MARVEL. ADV.	369
NIGEL MANSELL	369
OSCAR	339
ON THE BALL LEAGUE	419
ON THE BALL W.C.*	199
OUT TO LUNCH	349
PGA EUROPEAN TOUR	359
PINBALL ILLUSIONS	369
PREMIER MANAGER 3	329
RISE OF THE ROBOTS	479
ROADKILL	369
SECOND SAMURAI	369
SHADOW FIGHTER	339
SIM CITY 2000****	429
SIM LIFE	429
SKELETON KREW	439
SOCCER KID	369
SUPERLEAG. MANAGER	369
SUPER STAR DUST	369
SUPER STR. FIGHTER 2	439
THE CLUE	369
TOP GEAR 2	339
TOWER OF SOULS	369
TRANSARCTICA	369
TROLLS	159
UFO ENEMY UNKNOWN	429
ULTIM. SOC. MANAGER	439
WEMBLEY INT SOCCER	339

**=kräver hårddisk.*
***=kräver joystick med två oberoende fireknappar, t.ex. Competition Pro Super 279 kr.*
****=kräver hårddisk eller en extra diskdrive.*
*****=kräver 4 Mb RAM minne och hårddisk med minst 5 Mb ledigt.*

HINTBOOKS	PRIS
COLONIZATION GDE BK	249
EYE OF BEHOLD. 1 HB	159
INDY 3 LAST CRUS. HB	129
MONKEY ISLAND 2 HB	159
SIM CITY 2000 AUTH. GDE	279
SIM CITY 2000 STR GDE	279
UFO DEFENSE GDE	269

JOYSTICKS	PRIS
CHEETAH 125+	149
COMPET. PRO CD-32	279
TAC-2	159

MÖSS	PRIS
LOGIC MOUSE AMIGA	299

REA A500 KICKSTART 1.2 SPEL 9 KR/ST.

Spelen fungerar endast på Kickstart 1.2 eller 1.1.

COGANS RUN, CORPORATE RAIDERS, ELIMINATOR, EMERALD MINES 1, EMERALD MINES 2, OPERATION WOLF, QUADRALIEN, RAMPAGE, RENEGADE, SPINWORLD, STRANGE NEW WORLD.

REA A500 KICKSTART 1.3 SPEL 9 KR/ST.

Spelen fungerar endast på Kickstart 1.3, 1.2 eller 1.1.

AMEGAS, CHALLENGERS, FIREBLASTER, HOLLYWOOD POKER, INDOOR SPORTS, PLAYHOUSE STRIP POKER, QUANTOX, SPACE STATION, VINDICATORS, WARZONE.

CD-32 SPEL	PRIS
ALFRED CHICKEN	339
ALL TERRAIN RACING	349
ARCADE POOL	229
BANSHEE	369
BATTLE TOADS	349
BRUTAL SP. FOOTBALL	169
BUBBA 'N' STIX	369
BUMP AND BURN	369
CANNON FODDER 1	399
CASTLES 2	369
CHUCK ROCK 1/2	229/369
D-GENERATION	339
DEATH MASK	369
DEFEND. OF CROWN 2	369
DIZZY BIG 6 Sex st. spel	229
DONK	369
DRAGON STONE	369
FIRE FORCE	369
FIRE & ICE	339
GLOOM	399
GUARDIAN	399
JAMES POND 3	169
JUNGLE STRIKE	369
KING PIN BOWLING	229
LABYRINTH OF TIME	359
LITTLE DEVIL	369
MARVIN MARVEL. ADV.	369
MICROCOSM	499
MORPH	169
NAUGHTY ONES	349
PGA EUROPEAN TOUR	369
PINBALL ILLUSION	369
POWERDRIVE	399
PREMIERE	229
RISE OF THE ROBOTS	429
ROADKILL	399
ROBOCOD OBS! billigt	29
SHADOW FIGHTER	369
SIMON THE SORCER. 1	499
SKELETON KREW	439
SUPER FROG	249
SUPER SKIDMARKS	399
SUPER STAR DUST	399
SYNDICATE	449
THE CLUE	369
THEME PARK	449
TOWER ASSAULT	399
UNIVERSE	439
VITAL LIGHT	369
WILD CUP SOCCER	169

CD-32 NYTTO	PRIS
VIDEO CREATOR	449

RING NU! 016-131020. Personlig ordermottagning. Måndag-Torsdag 9-21, Fredagar 9-17, Lördag & Söndag 14-17

NAMN: ____________________

GATUADRESS: ____________________

POSTNR: ________ ORT: ____________

TELEFONNUMMER: ________ / ____________

ARTIKELNAMN	DATOR	PRIS

MINSTA BESTÄLLNING = 299 KR.
Priserna är inkl moms, frakt, pf-avgift och emballage. Endast exp.avg 49,50 kr tillkommer. Leveranstiden är 1-2 veckor. Ej utlösta försändelser debiteras med verklig frakt (147 kr – 221 kr) + hanteringskostnad 50 kr. Alla reklamationer kräver vårt returnummer. Reklamerade varor skall skickas som vanligt brev. Skicka INTE förpackningen/instruktionerna, endast disketten. Vi byter ej köpta spel till andra spel. Vi accepterar inte avbeställningar på varor som är skickade. Alla produkter har endast instrukt. på engelska. Till Norge, DK och SF tillkom. dessutom en extra avg. på 45 kr och tulldekl.avg.

- ❑ **Jag beställer för mer än 750 kr och jag får då ett extra spel utan extra kostnad. Värde mellan 149 kr och 369 kr. Beställ för mer än 1500 kr och du får två extra spel, osv. Välj bland nedanstående alternativ. Jag väljer:**
- ❑ **BURNTIME** *"Vinnande ökenstrategi. Spelidén och utförandet är bra. Klart kul." DMZ*
- ❑ **CASTLES 2 CD32 (bra strategi)**
- ❑ **CHAOS ENGINE (skjutaspel)**
- ❑ **HUGO (spelet som är känt från TV. Otroligt bra grafik och roligt spel)**
- ❑ **K240** *"Inte sedan Dune 2 har vi blivit bjudna på ett sådant utmärkt strategispel..." The One betyg 90%*
- ❑ **PINBALL FANTASIES (flipper)**
- ❑ **PREMIER MANAGER 1 (blie manager för ett fotbollslag)**
- ❑ **PUSHOVER (klurigt pusselspel)**
- ❑ **SHADOW FIGHTER CD32 (fighting)**
- ❑ **SIERRA SOCCER** *"Ett förstklassigt bra fotbollsspel!" CU Amiga 87%.*
- ❑ **STRIKER** *"Striker är troligen det närmaste någon har kommit till att skapa en realistisk fotbollssimulator." CU Amiga betyg 94%.*

C.B.I. Computer Boss International
Box 503 631 06 ESKILSTUNA

© 1995 CB. DMH11

GLOOM från Black Magic. Gloom uppvisar den mest fantastiska vildsinta 3D grafik någonsin. De mest störande realistiska ljudeffekterna – och en jättelik armé av bisarra och blodtörstiga varelser. Jättetjusig 3D grafik som placerar dig 'inne i spelet.' Över 20 massiva nivåer med lemlästning. Spela två spelare samtidigt. Möjlighet till modem och nollmodem spel. Går att installera på hårddisk. *"Fullständigt enastående." CU Amiga. "Boom! Gloom träffar dina sensorer som en cyklon. Fantastisk jämn (grafik), blodtörstig..." Amiga User. "Det är ett upprörande spel. Inte sedan Zombie Apocalypse 2 har grafik och ljud kombinerats så övertygande för att få mig må illa. Spektakulärt. Spännande. Snabbt. Fullständigt övertygande i dess tyranniska vettskrämdhet. Ett magnifikt spel, allt annat kommer att behöva vara extra speciellt för att överträffa Gloom." Amiga Power. "Totalt beroendeframkallande spelhandling... Missa den på din egen risk." CD32 Gamer betyg 93%. Betyg 90% i Amiga Action.* Pris A1200 **369** kr, CD-32 **399** kr.

SUPER STREET FIGHTER 2 från CapCom/US Gold. De är tillbaka... och de brinner efter hämnd! Ge dig ut på gatorna stridande i den slutgiltiga STREET FIGHTER utmaningen! I två år, har de varit överlägsna. Tolv av de mest begåvade slagskämparna från hela världen har slagits med varandra. Men tiden har kommit för dem att stiga åt sidan - nu är det dags för de nya utmanarna! Cammy, Dee Jay, T. Hawk och Fei Long har förtjänat rätten att delta i World Warrior Tournament. De har en dödliga kombination av krigskonst som de tror kan förgöra M. Bison. Men kan de överleva de ursprungliga Street Fighters och deras nya fightingrörelser? Fyra helt nya gubbar plus nya rörelser och grafik på de ursprungliga Street Fighters. Nya lägen Group Battle, Tournament Battle och Time Challenge. Nya speciella attacker för nonstop spänning och aktion i dagar och nätter. Chockartade ljudeffekter och jättetjusig grafik. För en eller två spelare. Ingenting kan förbereda dig på denna fasansfulla fightingupplevelse på din Amiga. Pris **439** kr, 1200 **439** kr.

TOWER OF SOULS från Black Legend. Treeac, är det sista och enda hoppet för Chaybore folket. Den onde demonen Baalhathrok har stulit de mytiska Nydus kristallerna och med dem öppnat en portal i fästningen från hans dimension till Chaybore. Stora maskiner inne i fästningen suger livsstyrkan från landets fredliga invånare, hjälplösa att göra motstånd, vinner han styrka. Ditt mål är att ta din in i Tower of Souls, stänga av pumparna och hämta tillbaka Nydus kristallerna, återställa Chaybore innersta väsen och låta dina medborgare återvända till deras harmoniska seder. Kan du samla ihop de sju Nydus kristallerna och vinna inträde till Baalhathroks tillhåll i djupet av fästningen? Kommer du då att vara i stånd att slå ihjäl den onde demonen och göra slut på hans skräckvälde. 125 stora områden. Sju nivåer att utforska inuti fästningen av Izlar. 32 trollformler i fyra olika kategorier, fem krafter och tre olika sätt att kasta trollformler. Flertal olika svärd och pansar. Många gömda rum att utforska, pussel att lösa och skickligheter att utveckla. Pris A1200 **369** kr.

WORLD OF SENSIBLE SOCCER från Sensible. Ny förbättrad version. Det mest omfattande managerspelet någonsin! Du kan både vara manager och vara med och spela på plan! Riktig 94/95 säsongsdata på över 1400 klubbar och 131 nationella landslag från hela världen. Spela som manager, spelare på plan eller bådadera. 10 fördefinierade taktiker eller skapa din egen taktik. Internationell transfermarknad. 20 säsongs managerkarriär valmöjlighet. Konstruera din egen liga, cup eller turnering. Ta en paus från din egen liga och kolla på vilken annan match, varsomhelst i världen. Över 26000 individuella spelare. *"Som älskare av sportspel böjer jag mig i ödmjuk tacksamhet över detta spel och låter min värkande avtryckartumme och mina blodsprängda ögon genomlida en match till, och en till, och en till..." Datormagazin betyg 5 av 5. "Det bästa och mest underhållande spel som jag någonsin har spelat. Sensible World of Soccer är en milstolpe..." CU Amiga betyg 96%. Betyg 95% i Amiga Power.* Pris **369** kr.



OS/2-skolan

Warpfaktor fyra

– en DOS av OS/2 Warp

I detta avsnitt kommer jag att ta upp hur man kör DOS-program under OS/2 Warp. Även om vi skriver år 1995 så kan det finnas program som man vill köra som bara finns i en DOS-version, eller spela något DOS-spel. Turligt nog innehåller Warp en mycket bra DOS-emulering och man har möjlighet att köra äkta versioner av DOS om man behöver.

Man kommer åt dessa inställningar genom att klicka på en ikon som ser ut som på **bild 1** med höger musknapp. Fliken ”Session” och ”DOS-inställningar…”. Läs hjälpen som finns att tillgå genom att klicka på rutan ”Hjälp”.
AUDIO_ADAPTER_SHARING : Välj om ett eventuellt ljudkort ska användas (=required) eller inte (=none).
COM_DIRECT_ACCESS : Har du problem med DOS-kommunikationsprogram, prova att ändra till På.
DOS_AUTOEXEC : Här väljer man vilken fil som ska användas som AUTOEXEC.BAT. Det går utmärkt att ha en unik AUTOEXEC.BAT-fil för varje DOS-program man har.
DOS_BACKGROUND_EXECUTION : Bestämmer om DOS-programmet ska kunna köras i bakgrunden eller inte. Har man detta val som Av och växlar till ett annat program upphör DOS-programmet att köras.
DOS_DEVICE : Här väljer du om du vill ha en särskild drivrutin inladdad för just detta program.
DOS_FCBS : Ändra till 4 för att spara lite konventionellt minne.
DOS_FCBS_KEEP : Ändra till 2 för att spara lite konventionellt minne.
DOS_HIGH : Välj På för att få mer fritt konventionellt minne.
DOS_RMSIZE: Prova att minska värdet om du bara har fyra megabyte primärminne i datorn.
DOS_SHELL : Se RIKTIG DOS under Warp.
DOS_STARTUP_DRIVE : Se RIKTIG DOS under Warp.
DOS_UMB : Välj På för att kunna få mer konventionellt minne frigjort.
DMPI_MEMORY_LIMIT : Öka värdet för att ge Windows och nyare spel mer minne om det behövs.
EMS_MEMORY_LIMIT : Anger hur mycket EMS-minne sessionen ska ha.
HW_TIMER : Välj På för spel.
IDLE_SECONDS : Öka något för spel.
IDLE_SENSITIVITY : Prova att minska värdet för program, sätt det till 100 för spel.
KBD_CTRL_BYPASS : Om programmet använder tangentkombinationerna CTRL-ESC eller ALT-ESC kan du här välja att låta dessa fungera som avsett istället för att Warp tar över funktionen.
MOUSE_EXCLUSIVE_ACCESS : Får du två muspekare, ändra till På.
SESSION_PRIORITY : En av de viktigare inställningarna! Bestämmer programmets prioritet. Höj om DOS-programmet verkar gå långsamt och sänk om alla andra program verkar gå långsamt.
VIDEO_8514A_XGA_IOTRAP : Ändra till Av för spel och andra grafikintensiva tillämpningar.
VIDEO_MODE_RESTRICTION : Välj CGA för mer fritt konventionellt minne.
VIDEO_RETRACE_EMULATION : Av för spel och andra grafiskt intensiva tillämpningar.

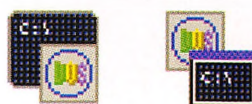

DOS 6.22 DOS 3.1

Bild 1: Två olika ikoner för DOS-program under OS/2 Warp.

```
.              <KAT>      95-07-02  17.23
..             <KAT>      95-07-02  17.23
DOS620    IMG     737288  95-07-02  18.54
DOS620    BAT         24  95-07-02  17.45
COMMAND   COM      55217  93-10-27  12.00
          5 filer         792529 byte använda
                        17707008 byte lediga
```

När man skapar en kopia av en DOS-systemdiskett bör det bibliotek man använder innehålla dessa filer.

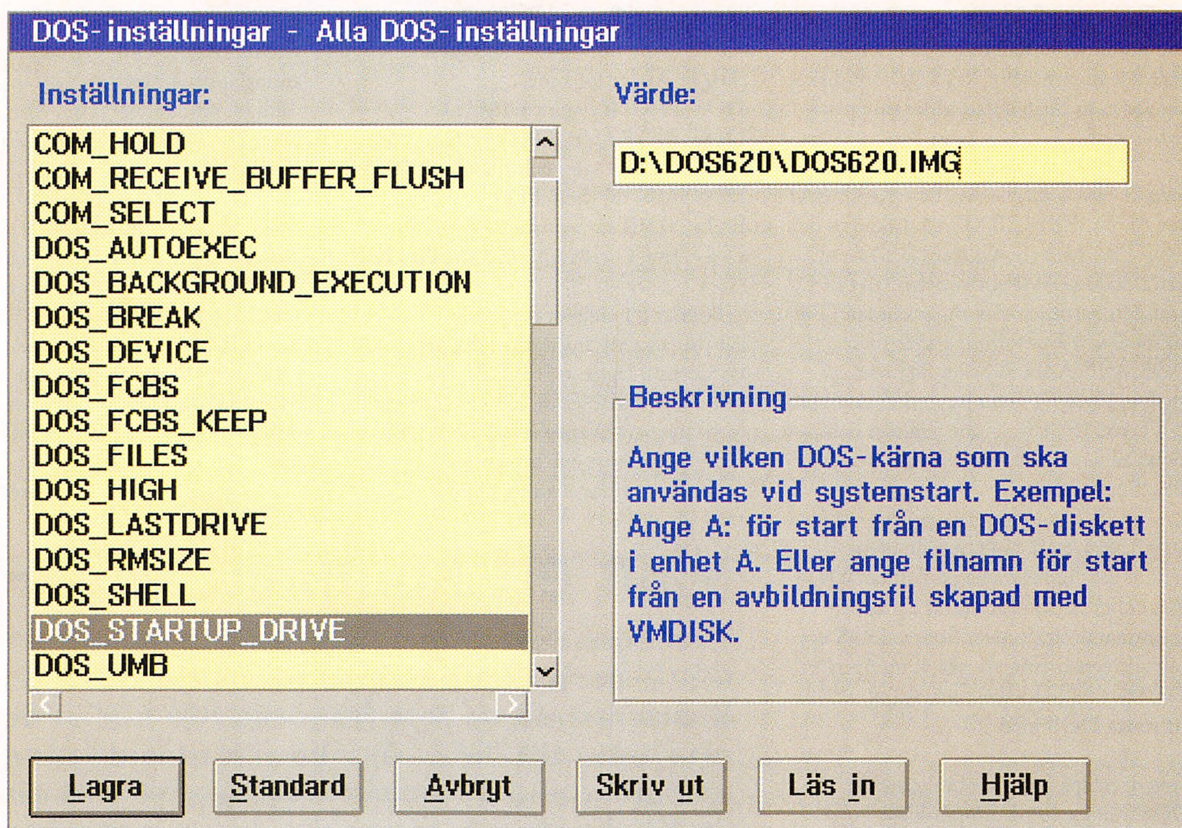


Bild 2: Via det här fönstret kan man ändra en större mängd olika inställningar för hur man vill att ett DOS-program ska uppföra sig i Warp. Alla olika DOS-program man har kan ha en egen unik inställning.

VIDEO_WINDOW_REFRESH: Öka värdet om datorn i övrigt känns slö när DOS-programmet körs. (...om det är ett grafikintensivt program. Minimum värdet bör väljas för spel!)

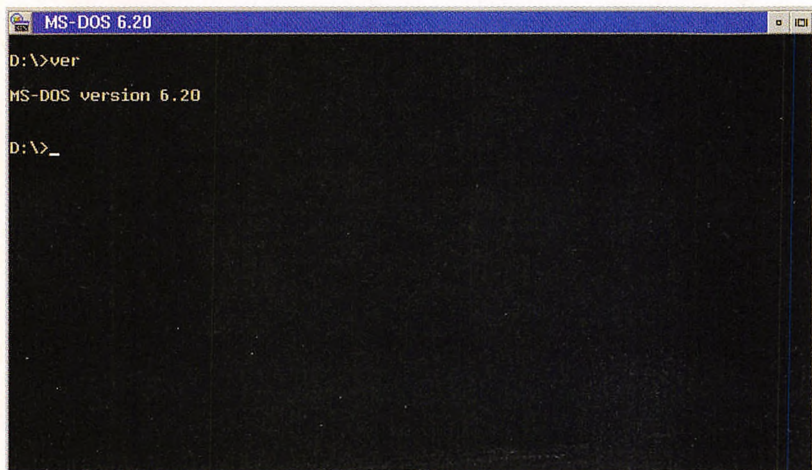
XMS_MEMORY_LIMIT: Bestämmer mängden XMS-minne sessionen ska ha.

Det finns en del andra inställningar, men säger hjälptexten dig ingenting så ändra dem inte heller!

Tänk på att DMPI-, EMS- och XMS-minne inte begränsas av hur mycket primärminne du har i din dator. Tar primärminnet slut så tar datorn till det virtuella minnet. Man är inte heller begränsad av något konventionellt minne i Warp som när man kör DOS utan man kan till exempel ha 20 DOS-program igång samtidigt med 640 kilobyte konventionellt minne vardera.

Riktig DOS

Försök att använda DOS-emuleringen som ingår i OS/2 Warp i största möjliga utsträckning. Emuleringen är framför allt snabbare än en riktigt version av DOS som man kör under Warp. Har man ett eller flera program som inte fungerar med emuleringen så kan man skapa sig en riktig version av DOS att använda under Warp. Här nedan följer en beskrivning på hur du ska gå tillväga. Ta även en titt på hjälptexterna i Warp genom att skriva "HELP VMDISK" vid en kommandoprompt eller slå på DOS i Huvudindexet. (online dokumentationen) Där finns instruktioner för hur man laddar in en speciell DOS-version.



Det första man ska göra för att ordna en riktig DOS som går att köra under OS/2 är att leta upp en dator som har den version av DOS som man vill eller behöver använda. Det går att skapa hur många olika versioner som helst, så man skulle till exempel kunna ha DOS 2.11, 3.1, 4.01, 5.0 och 6.22 installerade samtidigt under Warp.

Ta fram en tom diskett och sätt i den i datorn med DOS. I det här exemplet utgår jag ifrån att du använder en 3.5 tums diskett, men det går lika bra att använda en 5.25 tums diskett. Ändra bara parametern för formateringen.

CONFIG.SYS

```
DEVICE=D:\OS2\MDOS\HIMEM.SYS
DEVICE=D:\OS2\MDOS\EMM386.SYS
DOS=HIGH,UMB
DEVICEHIGH=D:\OS2\MDOS\FSFILTER.SYS
FILES=40
BUFFERS=30
```

AUTOEXEC.BAT

```
@ECHO OFF
SET COMSPEC=D:\DOS\COMMAND.COM
LH D:\OS2\MDOS\MOUSE
PROMPT $P$G
PATH=D:\OS2\MDOS
SET TEMP=D:\
D:
D:\DOS\DOS.BAT
```

DOS.BAT

```
D:\OS2\MDOS\FSACCESS A:
CLS
```

Efter det här avsnittet i DOS-skolan kan även Du köra olika DOS-versioner under OS/2 Warp. Bilden visar MS-DOS 6.2 i ett fönster.

Steg 1: Formatera en diskett i DOS med kommandot "FORMAT A: /F:720 /S" eller kör kommandot "SYS A:" om disketten redan är formaterad så får du en systemdiskett.

Steg 2: Skapa filerna AUTOEXEC. BAT (Se AUTOEXEC.BAT) på disketten och CONFIG.SYS (Se CONFIG.SYS) och spara dessa på systemdisketten. Byt ut D: mot den hårddisk som du använder. (Till exempel C:) Det samma gäller filen DOS.BAT. Använd dessa filer som utgångspunkt. Vill du lägga till saker som "SET BLASTER..." för ljudkort och dylikt så vänta tills vi har kontrollerat att disketten fungerar!

Steg 3: Prova att disketten fungerar genom att dubbelklicka på ikonen "DOS från enhet A" som du hittar i mappen "Kommandosessioner". Startar DOS upp och allt verkar fungera ska vi nu överföra disketten till hårdisken och skapa en ikon att starta DOS med.

Steg 4: Skapa ett underbibliotek för DOS-versionen på din hårddisk. Kör kommandot "VMDISK A: DOS. IMG" från en kommandoprompt när du står i ditt nyss skapade underbibliotek, så skapas en kopia av disketten. Skapa filen DOS.BAT (Se DOS. BAT) och spara den på samma ställe som DOS.IMG. Till samma underbibliotek ska du även kopiera filen COMMAND.COM ifrån disketten.

Steg 5: Du skapar en ikon för din DOS-version genom att gå in i mappen "Mallar" och dra ut objektet "Program" till skrivbordet. När inställningarna dyker upp, fyll i "Sökväg och filnamn" med en asterisk. (*). Klicka på pilen i nedre högra hörnet. Välj om du vill att DOS ska startas i ett fönster eller fullskärm. Gå därefter in i "DOS-inställningar...".

Steg 6: Ändra följande:
DOS_HIGH: Ändra till PÅ.
DOS_STARTUP_DRIVE: Som värde fyller du i sökvägen och filnamnet för din DOS.IMG fil. (**Se bild 2**)
DOS_SHELL: Som värde fyller du i D:\DOS\COMMAND.COM D:\DOS /P

Nu har du en äkta version av DOS som går utmärkt att använda under Warp. Fortsätt nu lägga in "SET BLASTER..." och andra variabler du kan tänkas behöva. Kom ihåg att Warp tar hand om CD-ROM, Ljudkort och annan hårdvara så några drivrutiner ska inte behöva laddas in, även om det går bra att göra! Att avsluta en speciell DOS version är lite annorlunda jämfört med att avsluta en vanlig kommandosession. Kommandot heter "EXIT_VDM" i speciella DOS versioner.

Slutkläm

Nu vet du lite mer om hur man går tillväga för att på bästa sätt kunna använda DOS-program under Warp. Försök att hitta OS/2 program som kan ersätta dina DOS och Windows-program, det tjänar du på! Jag återkommer med en titt på informationshavet Internet i nästa nummer.

Patrik Lindqvist

ORDLISTA

EMS/XMS-minne: Två olika sätt att använda primärminnet över en megabyte på. Spel brukar använda EMS-minne.
Emulerar: Fungerar som...
Formatera: Att förbereda en diskett eller hårddisk för att kunna lagra data.
Konventionellt minne: De första 640 kilobyte primärminne. Alla DOS-program vill ha så mycket konventionellt som möjligt.
Prioritet: Hur stor uppmärksamhet datorn ska ägna åt en viss uppgift i förhållande till andra uppgifter.
Underbibliotek: Skapas med "MD <NAMN>" från en kommandoprompt. Den engelska termen är "directory".

Vinn ett komplett OS/2-paket

Tävlingen fortsätter. Även i detta avsnitt av vår OS/2-skola kan du vinna ett av tio OS/2-paket. Svara rätt på de fem frågorna här nedan och skicka resultatet till DMZ. Av alla rätta lösningar drar vi tio vinnare som får var sitt OS/2-paket värt cirka 1000 kr. Skulle du inte vinna den här gången kan du försöka nästa lektion. OS/2-skolan fortsätter och även vår tävling. Skicka svaren senast den 11 november till:

Datormagazin
OS/2-tävlingen
Box 125 47
102 29 Stockholm



Tävlingspriset är OS/2 Warp på CD-skiva. För att kunna använda Windows-program måste du ha Windows 3.1x separat. Eftersom det är CD-versionen behöver du en CD-läsare. Det går inte att byta till diskettversionen.

Fråga 1:
Var hittar man variabeln IDLE_SENSITIVITY?
1. Inställningar för Presentation Manager.
x. Inställningar för Workplace Shell.
2. Inställningar för DOS-sessioner.

Fråga 2:
Vad kan du styra med variabeln DOS_AUTOEXEC?
1. Stänga av eller sätta på möjligheten att starta en DOS-session med AUTOEXEC.BAT.
x. Välja vilken fil som ska köras som AUTOEXEC.BAT i en DOS-session.
2. Stänga av eller sätta på möjligheten att starta datorn med AUTO-EXEC.BAT.

Fråga 3:
Är DOS-emulationen i OS/2 snabbare än riktig DOS?
1. Ja
x. Nej
2. Båda har samma hastighet.

Fråga 4:
Går det att ha flera olika DOS-versioner installerade under OS/2?
1. Ja
x. Nej
2. Bara om man stänger av Workplace Shell.

Fråga 5:
Vad är konventionellt minne?
1. De första 640 kilobyten i primärminnet.
x. Allt minne ovanför de första 640 kilobyte primärminne.
2. Hela arbetsminnet i datorn.

Oumbärliga program för OS/2

Här kommer en hälsosam blandning av nyttiga program för OS/2.

Bland annat har vi hittat ett program som håller reda på dina fonter och ett som håller reda på det periodiska systemet.

Program Object Maker



Detta är ett litet program för dem som inte vill hålla på att fylla i programnamn och arbetskatalog när man skapar ett programobjekt i Workplace Shell. Istället släpper man filnamnet på Program Object Makes ikon och vips skapas ett programobjekt för filen ifråga, där sökvägen till programmet och arbetskatalogen har fyllts i. Finns det med någon ikonresurs i filen läggs ikonen till också förstås. Ett litet program som kan vara praktiskt men som inte revolutionerar arbetet vid datorn.

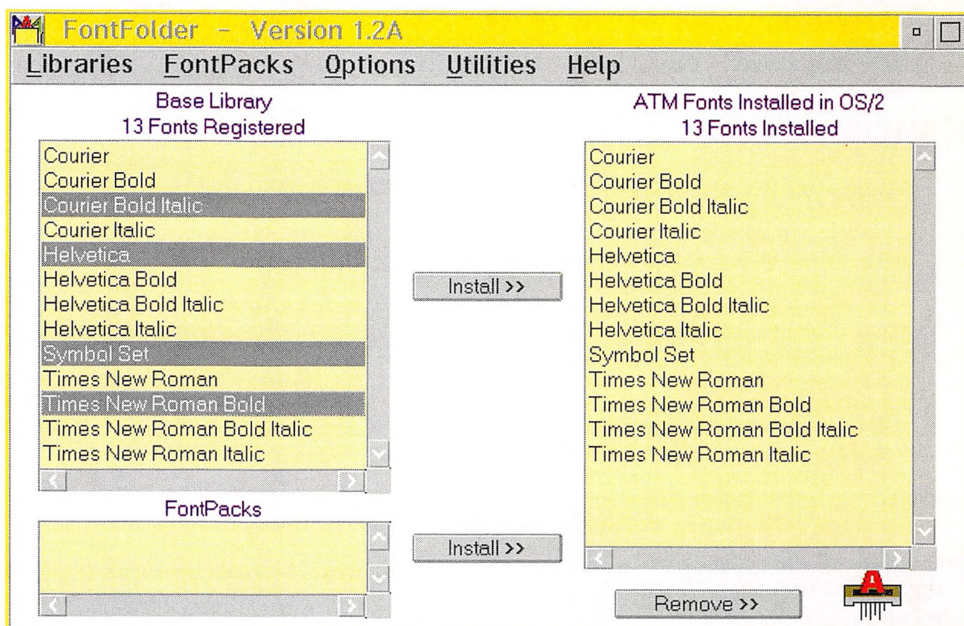
Fil: PgmObj.zip, 88698 bytes

Xit



Xit är ett litet program som kan vara bra för alla som ogillar att behöva dubbelklicka för att stänga ett fönster. På flera andra system (MacOS, AmigaOS m fl) så räcker det med att klicka en gång. Xit lägger till en extraknapp på alla fönster, som helt enkelt stänger fönstret om man klickar på den en gång. Ett trevligt litet program för att ta bort ett potentiellt irritationsmoment.

Fil: Xit10.zip, 20072 bytes



Har du svårt att hålla reda på alla fonter du har i din burk? Då kan FontFolder vara svaret på dina böner.

SendYes!



Om du brukar använda ett shell för att köra program via en kommandorad ibland har du säkert blivit irriterad på att man alltid får frågan om man verkligen vill stänga fönstret om man klickat på systemmenyknappen. Det SendYes! gör är att helt enkelt svara ja på just denna fråga, så att man slipper denna dialogruta. Jag har råkat ut för att vissa andra dialogrutor också fått denna automatik, vilket gör programmet lite mindre intressant. Dock kan det ju vara intressant att ta en titt på och är man intresserad av hur programmet fungerar följer källkoden med.

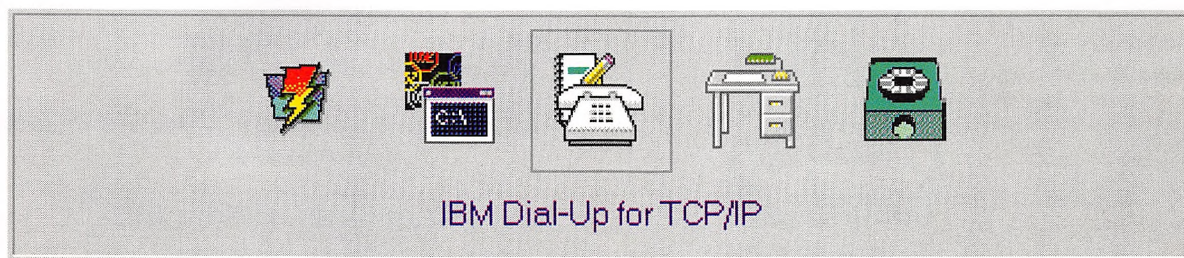
Fil: SndYes07.zip, 8862 bytes

FontFolder

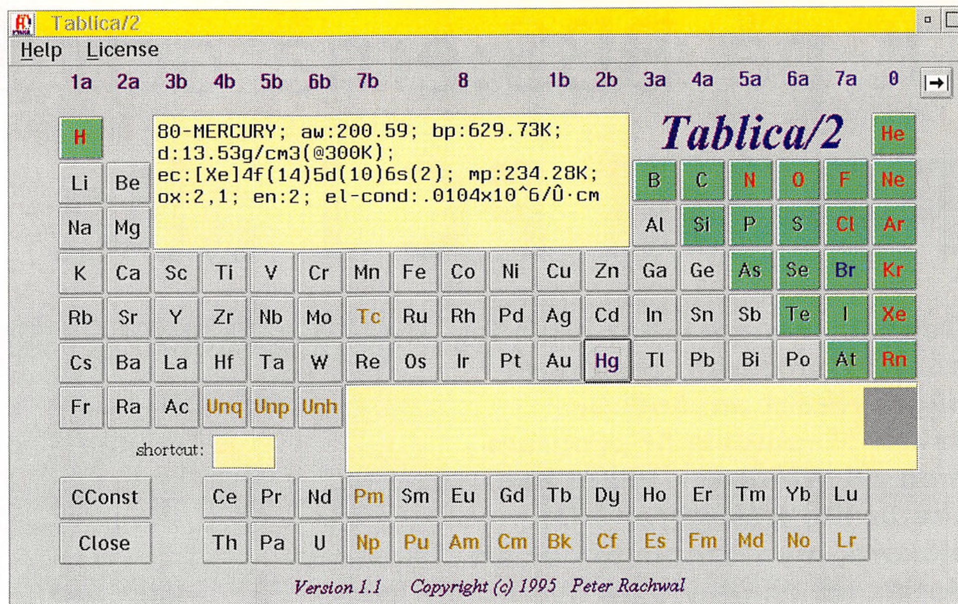


Använder du många olika fonter, kanske en del fontsamlingar på till exempel CD-ROM och skulle vilja ha en smidigare hantering av stora fontsamlingar? Då kan FontFolder vara vettigt. Det är ett program för att hantera och manipulera stora mängder fonter. I FontFolder kan man skapa så kallade "fontbibliotek" där man har information om var fonterna finns och mycket mer. Vill man sedan använda dessa i systemet kan man sedan enkelt och snabbt pricka för de fonter man vill installera i systemet. Man kan ha upp till 100 olika fontbibliotek i FontFolder som man kan växla mellan. Det kan vara användbart om man till exempel har en eller flera CD-skivor med fonter, eller om fonterna finns på en gemensam disk över ett nätverk. Förutom att samla fonter i bibliotek kan man även lagra flera fonter i ett fontpaket som man sedan kan manipulera som en enda font. FontFolder är shareware och kan vara värt att titta på om man har många fonter att hantera.

Fil: fntf12.zip. 188061 bytes



TaskBar är ett praktiskt litet program som gör det enklare att växla mellan aktiva program.



Här har vi något för kemisten. Tablica 2 innehåller hela det periodiska systemet med uppgifter om atomvikt, smältpunkt, kokpunkt och densitet.

TaskBar



När man vill växla mellan olika program som körs i förgrunden brukar man förutom att kunna klicka med musen på lämpligt fönster även kunna växla med hjälp av Alt-Tab eller trycka Ctrl-Escape och sedan välja från listan med program. Alt-Tab kan vara lite bökigt om det är många program igång då växlingen sker direkt och inte som till exempel i Windows där man får fram ett litet fönster med namnen enbart tills man släpper tangenterna.

TaskBar är ett program som ger ytterligare ett par alternativ för att växla program. För det första lägger programmet till en rad med ikoner för de program som körs, med vilken man kan välja program med ett klick med musen. Förutom ikonen ser man även namnet på programmet om musen passerar över denna. Denna ikonrad syns i vanliga fall inte, utan dyker enbart upp om musen flyttas till någon ytterkant eller något hörn av skärmen. Vilken kant eller vilket hörn som ska användas kan man välja själv. När man sedan flyttar bort musen från denna rad försvinner den igen.

Den andra metoden för programväxling som TaskBar ger påminner om Windows Alt-Tab-funktion. Med en lämplig tangentkombination (som man kan ställa in själv) kan man få upp ett fönster där man ser både ikoner och namn på de program man kan växla till. Man ser dessutom flera av dem samtidigt, så kan man lätt se hur man ska bläddra mellan alternativen för att komma rätt snabbast (det finns tangentkombinationer för att bläddra i båda riktningarna). Överlag är TaskBar ett mycket trevligt litet sharewareprogram som är väl värt att ta en titt på.

Fil: TaskBr251.zip, 243523 bytes

Tablica/2



Tablica/2 är det periodiska systemet, där man genom att klicka på ett specifikt grundämne kan få information om detta (t. ex. atomvikt, smältpunkt, kokpunkt, densitet). Det kan vara ett praktiskt alternativ till en en tabellsamling med om man sitter och jobbar vid datorn och behöver dylik information. Programmet är shareware och för registrerade användare går det även att få upp en tabell med olika fysikaliska konstanter. Denna lista kan sedan utvidgas av användaren själv om så önskas.

Fil: Tablca11.zip, 125776 bytes

File Phoenix

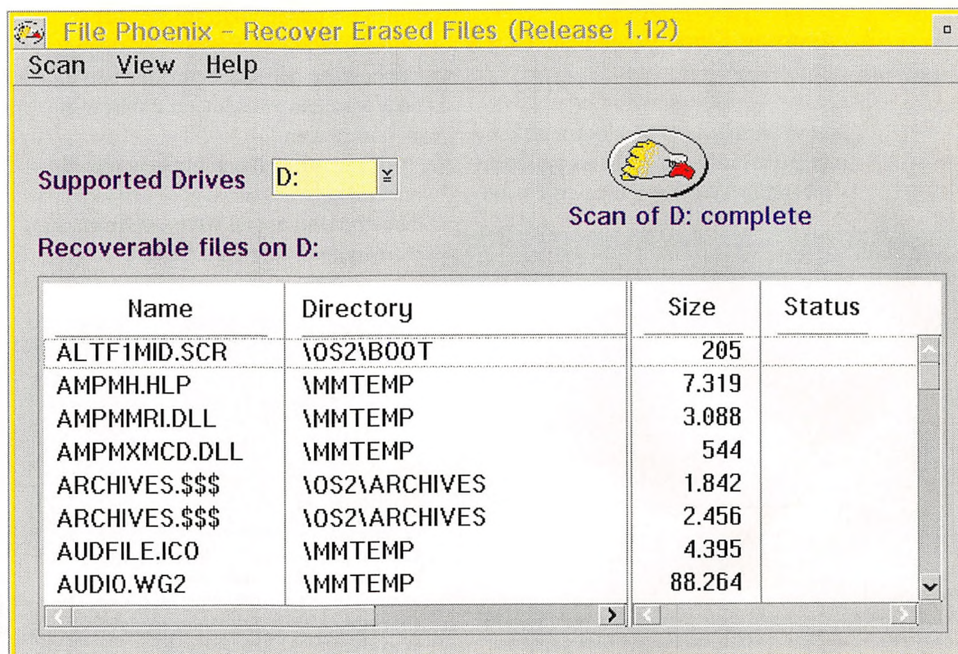


File Phoenix är ett program som kan återskapa raderade filer. Det kan man i viss mån redan göra innan med hjälp av DELDIR och Undelete-kommandot, dock hjälper inte detta om DELDIR inte används eller om filen inte finns med i någon DELDIR-katalog. File Phoenix söker igenom en hel diskpartition efter potentiella filer som kan återskapas och gör en lista med dessa. För var och en av dessa kan man sedan välja att återskapa filen eller att titta på början av filen om man så önskar, vilket kan ju vara användbart om man bara behöver ta en snabbtitt på innehållet för att veta närmare vad man ska göra.

Programmet garanterar inte att alla filer som finns med i listan verkligen går att återställa, eftersom det beror på vilka delar av disken som används efter att filen raderats. En del sektorer kan ju vara överskrivna med andra filer som skapats efter raderingen. File Phoenix är ett litet bra-att-ha-program som kan vara lämpligt att ta tillgängligt om olyckan är framme, i synnerhet med tanke på att det är inte så stort och kostar gratis.

Fil: fenx2.zip, 63578 bytes

Erik Lundevall



Med File Phoenix kan du återskapa raderade filer. Bra att ha om olyckan är framme.

Ut på BBS:erna och leta
PD till PC i alla former

Den här månaden har letandet efter PC-program resulterat i några riktigt användbara saker. Mestadels är programmen till Windows, vilket kanske är lite tråkigt för DOS-älskare, men sanningen är att det är till Windows de nya och bra grejerna kommer.

Clock Talk 2.1



Clock Talk är ett trevligt litet Windowsprogram, som dessutom kan vara ganska nyttigt. Dess huvudfunktion är, som hörs av namnet, en talande klocka, som med hjälp av ljudkortet regelbundet högt och tydligt talar om hur mycket klockan är. Önskat intervall är inställbart från en minut till en timme. Tiden kan också visas i ett litet fönster, där storlek, färg och fonter är inställbara.

Andra användbara möjligheter är alarm- och påminnelsefunktioner, tidtagning och nedräkning. Snyggt, elegant och lätthanterligt.

Storlek i packat format: 365 kb (filnamn CLCTLK21.ZIP)
Utrymme på hårddisken: 740 kb
Kräver: Windows 3.X, Soundblaster
Tillverkare: Real Solutions
Registreringsavgift: USD 17.

Amazing Clock Screen Saver 3.8

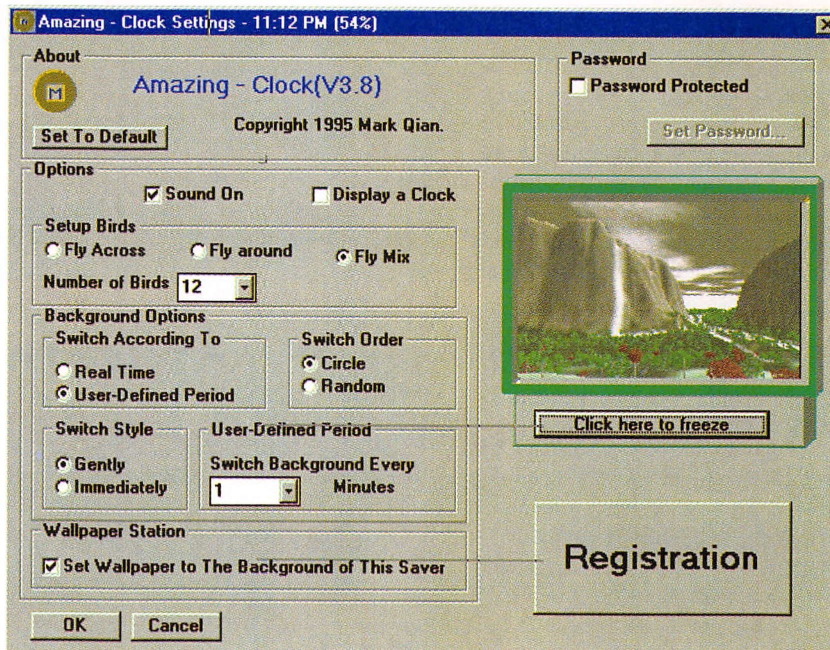


När vi ändå är inne på klockor så kommer här en intressant och snygg skärmsläckare för Windows, med en viss tidvisningsfunktion. Amazing Clock Screen Saver lagrar vid installation en del filer i Windowsbiblioteket och sedan ställs den in och startas precis som vanligt i Kontrollpanelen. Massor av inställningsmöjligheter finns, som bildändringsintervall, bakgrundsval, antal fåglar, lösenord med mera.

När skärmsläckaren aktiveras visas ett vackert landskap med några fåglar som flyger omkring. Tiden på dygnet avgör vilken tid bilden visar. Är det natt är landskapet mörkt och nattligt, dagtid skiner solen och så vidare. Även en digital klocka kan visas, men det förtar lite av stämningen.

Idén är jättekul och bra genomförd med många finesser. Ganska mycket diskutrymme upptas för en skärmsläckare, men det är det faktiskt värt.

Storlek i packat format: 1.2 Mb (filnamn AZ_CK38.ZIP)
Utrymme på hårddisken: 2 Mb
Kräver: Windows 3.X, VBRUN300.DLL + gärna ljudkort
Tillverkare: Mark Qian
Registreringsavgift: USD 22.

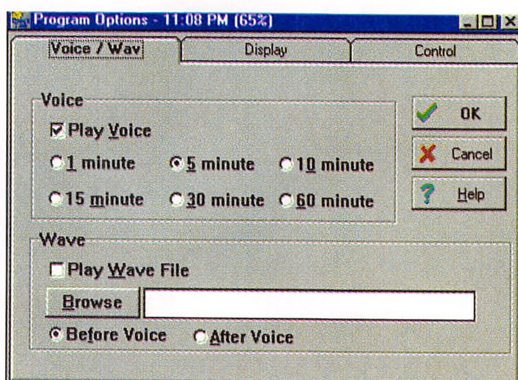


Här syns de otaliga inställningsmöjligheterna i Amazing Clock Screen Saver, en avancerad och mycket trevlig skärmsläckare för Windows.

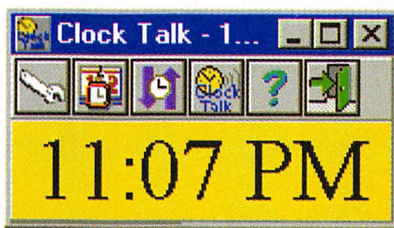
Replacement Windows 95 Logos Pack 1



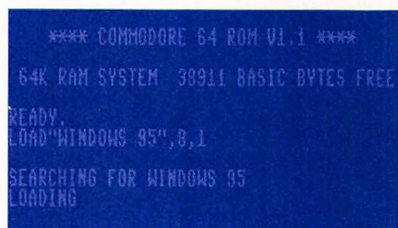
Detta är inte ett program, utan endast en uppsättning bilder för er Windows 95-användare som redan hunnit tröttna på den trista flaggan mot Microsoftblå himmel som visas vid start, och de tråkiga avslutningsbilderna som Windows 95 består av. Paketet innehåller åtta bilder med både bra grafik och mycket humor (själv tycker jag bäst om C64-skär-



Clock Talk har massor med inställningsmöjligheter, bland annat av intervallet mellan påminnelserna.



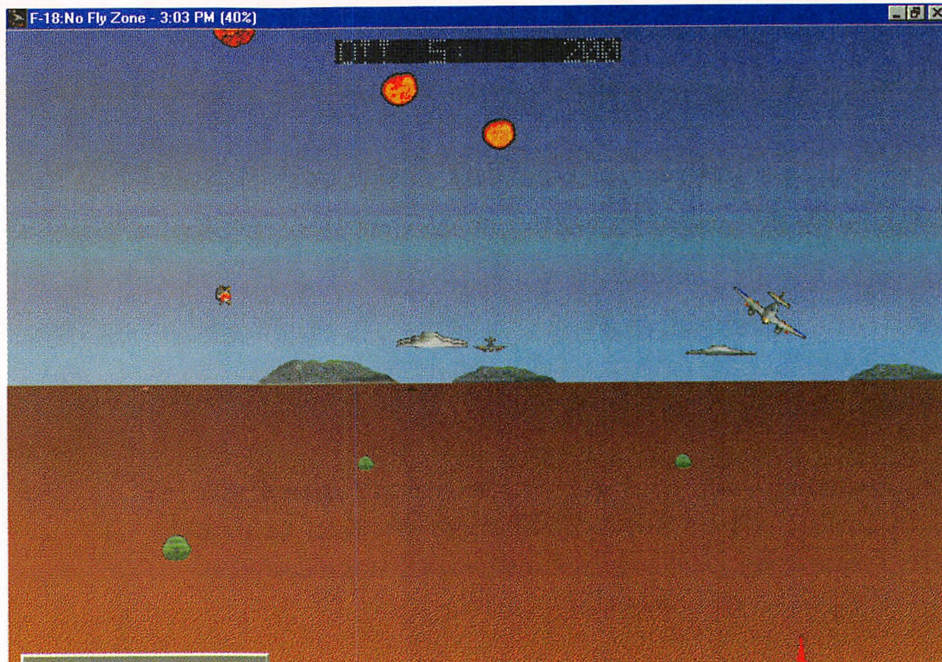
En talande klocka i Windows kan vara bra för att hålla reda på tiden, som annars tenderar att rusa iväg framför skärmen. Clock Talk talar engelska, men det går ju bra det med.



Artikelförfattarens favoritbild vid inladdning av Windows 95 är denna, från Replacement Windows 95 Logos Pack 1.



5400 ikoner, alla sorterade och lätt tillgängliga, i Icon Library för Windows.



Full rulle i F18 No Fly Zone, ett Windowsspel från Doe Entertainment. Ett minst lika hetsigt spel med ungefär samma upplägg, men här handlar det om flygplan.

men...), samt en liten text som beskriver hur man enkelt byter ut Win95:s originallogos mot sina egna. Ett kul initiativ som vi hoppas på mer av, ettan i namnet antyder ju en fortsättning.

Storlek i packat format: 135 kb (filnamn LOGOPAK1.ZIP)
Utrymme på hårddisken: 127 kb/bild
Kräver: Windows 95
Tillverkare: Brad Spencer & Dave Whiting
Registreringsavgift: fri

Icon Library 4



För fanatiska ikonsamlare, och andra med behov av nya Windowsikoner, borde Icon Library komma till pass. Här finns 5400 ikoner samlade och sorterade i olika ämnesområden på ett mycket ordentligt sätt. Registrering av produkten ger tillgång till totalt 10000 stycken. Ett praktiskt windowsprogram för hantering och användning av ikonerna ingår också. Enkelt att använda, bara att välja önskad typ av ikon och titta på de som finns inom det ämnesområdet. Vill du använda någon för eget bruk är det bara att plocka ut den till en vanlig icon-fil med enkla klick. Det bästa jag sett i den här vägen.

Storlek i packat format: 924 kb (filnamn ICOLIB04.ZIP)
Utrymme på hårddisken: 4.3 Mb
Kräver: Windows 3.X
Tillverkare: Stephen Balogh
Registreringsavgift: USD 20.

Genealogical Information Manager 3.10



Ett DOS-program av hög kvalitet har också letat sig in i månadens urval, och det handlar om släktforskning.

Genealogical Information Manager är ett databasprogram som är specialkonstruerat för att hantera alla dina förfäder, med plats för fullständiga uppgifter om samtliga och med släktleden markerade i stamtavleform. Utskriftsfunktion finns givetvis, liksom en hel del andra bra finesser. Hanteras enkelt i DOS med mus eller funktions- och pilknappar, och har en inbyggd hjälpfunktion som är tydlig och bra. Naturligtvis är det på engelska, men att göra databasen på svenska är inga problem.

Storlek i packat format: 642 kb (filnamn GIM310.ZIP)
Utrymme på hårddisken: 2.1 Mb
Kräver: DOS
Tillverkare: Blaine Wasden & Brian Madsen
Registreringsavgift: USD 20.

F18 No Fly Zone 1.0

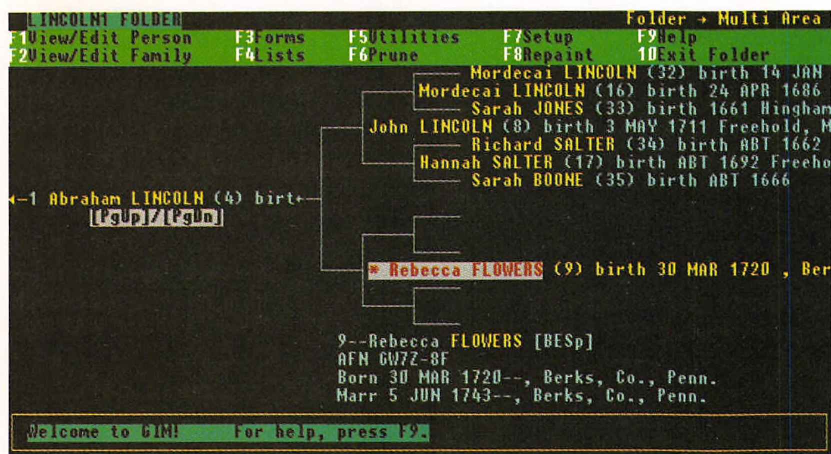


Ett spel ska vi väl ha med också, och då platsar ännu en produkt från Doe Entertainment bra. I julinumret presenterade vi Quatra Command, ett hetsigt rymdspel, och nu är det dags för F18 No Fly Zone. Ett minst lika hetsigt spel med ungefär samma upplägg, men här handlar det om flygplan.

I spelet susar du fram över en öken i mycket hög fart och möter fiendeplan som skjuter ohämmat och träffsäkert. F18 är svårt, men kul, och musik och ljudeffekter är mycket bra, liksom grafiken. Snabba Windowsspel brukar ställa höga krav på datorn och det gör också det här. Det kanske fungerar på en 386:a, men det är nog inte att rekommendera.

Storlek i packat format: 1.3 Mb (filnamn F18NFZ.ZIP)
Utrymme på hårddisken: 3.2 Mb
Kräver: Windows 3.1X, ljudkort, 6 Mb minne
Tillverkare: Doe Entertainment
Registreringsavgift: USD 24.

Anders Reuterswärd
andersr@dmz.medstroms.se



I exemplen till Genealogical Information Manager figurerar en viss Abraham Lincoln och hans släkt, men programmet duger utmärkt för användning av släktforskare även i Sverige.

Allt för Doom-fanatikern



Detta nummers diskett riktar sig nästan helt och hållet till er som gillar spel mellan två seriellt förbundna datorer. Självklart handlar det då mycket om Doom!

Hur tillbringar man bäst en sysslolös kväll? I väntan på Quake finns det nog inget bättre än att ringa upp kompisen och köra några omgångar deathmatch i Doom. Eller ännu bättre, be honom (henne?) plocka med sig datorn och komma över en stund.

Doom (eller Heretic) för två eller flera spelare är totalt väsensskilt mot att spela på vanligt vis och är en upplevelse som verkligen rekommenderas för de som inte provat. Tänk dig själv, plocka bort alla dumma monster och sätt in en människa i stället, en tänkande människa som bara är ute efter att jaga dig. Med en lagom liten bana blir det ett tempo utan like, den som står stilla i två sekunder är den som är död...

Vi är väl medvetna om att de flesta av läsarna aldrig har provat på spel mellan två datorer och att utbudet på denna diskett därför kan tyckas väldigt snävt, men detta är helt avsiktligt och är avsett att locka er att försöka. Det är nämligen så oerhört enkelt och väldigt roligt.

Nullmodm.txt

Det fysiskt minst ansträngande sättet att koppla ihop två datorer är via modem. Det enda som krävs är att vardera parten har ett modem och tillgång till ett telefonjack. Egentligen behövs också ytterligare varsitt telefonabonnemang, för att möjliggöra att man kan tala med varandra samtidigt. Betydligt smidigare och trevligare, om än något mer fysiskt krävande, är att känka över den ena datorn till den andra och koppla ihop dem med en nollmodemkabel mellan serieportarna. Sådana kablar finns att köpa i databutiken för någon hundralapp.

För de som hellre löder själva finns en beskrivning av en sådan kabels funktion och koppling i textfilen NULLMODM.TXT. Texten är hämtad från Internet och är på engelska.

UltraLaunch 2.01

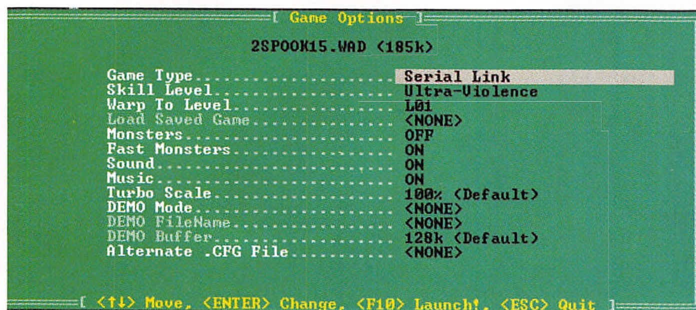
Att spela Doom eller Heretic via kabel eller modem innebär normalt en massa kränglande med en knepig kommandorad och många omförsök, särskilt på en uppringd förbindelse, innan ett spel kan startas. Ett sätt att enklare hantera detta presenterade vi redan med ApciDoom på diskett 8/95. Men nu har vi hittat programmet som är ännu bättre.UltraLaunch kan hantera både Doom, Doom II och Heretic och sköter extra-wads på ett suveränt sätt.

Varje wad förvaras packad med pkzip tills den ska användas, vilket spar mycket utrymme. Vidare lagras med varje wad data om när den senast spelades, separat savegame-lista och eventuella egna kommentarer. Det går lika bra att använda Ultra-Launch för ensamspel som för två till fyra spelare. Från lätthanterliga menyer väljer du speltyp, svårighetsgrad, monster eller inte, och så vidare, varefter UltraLaunch startar Doom eller Heretic efter dina val och även ordnar modemuppkoppling om så erfordras. Ett oumbärligt program som bara kostar 15 dollar att registrera. Oregistrerat kan programmet hantera maximalt tjugo extrawads.

Kick-Ass

Att spela deathmatch mot varandra ställer mycket speciella krav på den bana man spelar. Inte många av originalnivåerna är lämpade för detta, mest beroende på att de är för stora. Man kan jaga runt hur länge som helst utan att hitta varandra. Men som tur är sitter det folk över hela världen och konstruerar banor som är specialgjorda för dödsmatcher.

För att ni ska ha glädje av er nyvunna insikt i man-mot-man-spelets tjusning har vi därför inkluderat ett antal special-





I de undermenyer som dyker upp innan ett spel startas väljer du exakt hur du vill ha ditt spel med enkla knapptryckningar enligt DOS-menystandard. UltraLaunch startar Doom eller Heretic efter dina val och även ordnar modemuppkoppling om så erfordras.



Denna bild är från Heretic-versionen av Evil Hour. Exakt samma kartutseende, men givetvis med andra attribut finns i Doom II-varianten.



Megatron skiljer sig rejält från våldsspelen Doom och Heretic. Ett roligt labyrintspel, där det gäller att jaga rätt på motståndaren (och döda honom, så lite våld är det ju...). Kan bara spelas mellan två datorer.

wads på disketten. Alla noggrant provspelade och garanterat bland det bästa som går att hitta i denna kategori.

Kick-Ass är en bana som är så liten och kompakt att det inte går att stå still en sekund för den som vill överleva. Hög fart och många olika vapen och ammnunition. En enda nivå, enbart deathmatch, inga monster och sådant trams.

Spooky Doom 1.5

Ånyo en omfattande produkt med hela sju nivåer att spela sig igenom.

Upphovsmannen beskriver noggrannt i tillhörande textfil hur varje nivå är konstruerad och beter sig. Enbart flera spelare, inga monster.

VortPak

Detta är en av de bästa deathmatch-wads som spelats av undertecknad och har även på Internet fått mycket höga betyg. Fem nivåer med bra action och blandade finesser. Inga monster här heller.

Evil Hour

Det här är en ganska kul idé, nämligen en wad som finns i två vesioner, en för Doom II och en för Heretic. Nio nivåer med exakt samma kartutseende i båda nivåerna, men med de två spelens olika attribut. Provspela båda och jämför, det är ganska kul. För denna och samtliga banor ovan att gäller att de är helt fria, utan registreringsavgift, men upphovsmännen tar tacksamt emot kommentarer och synpunkter på sina verk.

Talon 3

Här har vi en trevlig wad av lite större storlek. Hela åtta nivåer finns att tillgå av varierande finess och utseende, alla av samma upphovsman. Konstruerat enbart för dödsmatch, inga monster finns med, men det går ju bra att att gå omkring ensam i ödsligheten och kolla in layouten.

MegaTron

Efter allt doomande avslutar vi disketten med ett seriespel av helt annan karaktär. Även här handlar det om spel mellan två datorer, anslutna via modem eller nollmodem.

MegaTron är ett labyrintspel av klassiskt enkelt slag, där du ser din egen vy av labyrinten i en simpel 3D-bild. Målet är sedan att hitta och förgöra motståndaren, som finns i samma labyrint. Till hjälp finns karta, sonar, radar och vapen. Spelas bäst med tangentbordet, men mus går också bra. Ljud från Soundblasterkort eller PC-högtalare.

Enkelt, fartigt och faktiskt jättekul. Registreringsavgift 28.50 dollar.

Anders Reuterswärd
andersr@dmz.medstroms.se

Har du problem med disketten?

Om du inte får disketten att fungera, är du välkommen att ringa på tisdagar och torsdagar mellan klockan 15.00 och 16.00 på nummer:

Ring 08-692 01 40

DMZ garanterar inte på något sätt funktionen i de program som ligger på denna diskett. Programmen har testats och viruskontrollerats av redaktionen, men vi föreslår att även du gör en kontroll. Vi ger heller inte användarstöd för de olika programmen – de flesta program levereras med en instruktion som MÅSTE läsas innan man använder programmet. DMZ kan inte stå till ansvar för förluster eller skada som uppstår genom installation och användning av disketten. Vi rekommenderar att du alltid tar en backup av din hårddisk innan installation av ny programvara.

Så här installerar du din PC-diskett

För att göra det enkelt för dig att installera DMZs PC-diskett har vi valt att göra installationen under Windows, även för DOS-program. Du kan själv välja vilka kataloger programmen ska kopieras till, eller om de inte ska installeras alls. Detta kräver dock att du har minst Windows 3.1.

* Starta Windows och placera DMZ-disketten i diskdriven.

* Välj KÖR under ARKIV i Programhanteraren och ange a:install på kommandoraden

* För varje program på disketten får du frågan om du vill installera detta program. Om du svarar ja går programmet vidare till en ny dialogruta där du får förslag på lämplig katalog att kopiera till. Finns inte denna skapas den av programmet och vill du hellre ha en annan är det bara att ändra på kommandoraden.

* Efter installationen är det bara att avsluta Windows och provköra dina nya program i DOS.

Workbench-skolan

Mer om enheter

I förra numret började vi prata om olika enheter i Amigan. Eftersom det är ett stort och viktigt område fortsätter vi därför i detta nummer. Vi kommer också att sätta förstoringsglaset på Workbench-disketterna och ta reda på vad alla biblioteken innehåller.

Amigans RAM-disk ser ut och fungererar som vilken enhet som helst. Men den finns bara i Amigans minne och försvinner varje gång du återstartar datorn. Vill man att RAM-disken ska överleva en återstart eller GURU-mediation, så måste man använda en annan sorts RAM-disk. Den heter RAD: (Recoverable rAm Disk), och är lite krångligare att sätta igång än RAM:.

På din hårddisk eller på Extras-disketten finns ett bibliotek som heter "Storage". Där ligger inställningsfiler för olika enheter, såsom tangentbord, monitorer och skrivare. Där finns också ett bibliotek som heter "DOS Drivers" som innehåller rutiner för olika DOS-hanterare, däribland enheten RAD:.

Enheter som inte används

I "Storage" ligger inställningsfiler för de enheter som INTE används. För att aktivera en enhet flyttar du vald ikon härifrån till motsvarande bibliotek i "DEVS"-biblioteket.

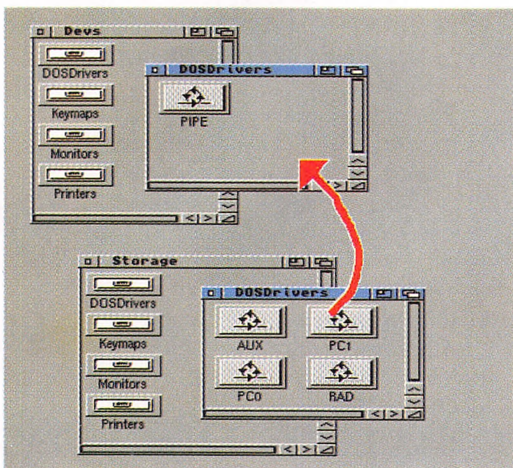
När du lagt en inställningsfil i "DEVS" kommer den att aktiveras nästa gång du återstartar datorn. Du kan också sätta igång enheten med detsamma genom att dubbelklicka på ikonen.

Att starta enheterna som ligger i "DEVS" vid en uppstart sker egentligen inte helt automatiskt. Det finns bland annat en rad i "Startup-Sequence" som lyder "Mount >NIL: DEVS:DOSDrivers/~(#?.info)", som är den rad som sätter igång enheterna.

Därför kan man också i Shell skriva "MOUNT RAD:" för hand, för att sätta igång RAD:.

För att ta bort en enhet flyttar man bara tillbaka informationsfilen från "DEVS" till "Storage", och återstartar maskinen. Vill man ta bort RAD: utan att återstarta maskinen så kan man göra det med kommandot "REMRAD" i Shell.

I Mount-kommandot ovan så nämndes även enheten NIL:, som är en enhet som fungererar som ett svart hål. För att du inte ska behöva se resultatet av Mount-kommandot på skärmen, så skickar vi istället all utskrift ut i datorrymden. Tecknet större än (>) använder man för att styra utskriften vidare till ett annat ställe. Det kan vara skrivaren (>PRT:) eller en fil (>RAM:resultat). På motsvarande sätt kan kommandon ta emot parametrar från ett annat ställe (som exempelvis en fil) genom att styra om inmatningen med hjälp av mindre än-tecknet (<).



För att aktivera en enhet flyttar du ikonen från "Storage"-biblioteket till "DEVS"-biblioteket.

Alltid lika stor

Till skillnad från RAM: så är RAD:s storlek alltid lika stor. Som du kanske har märkt så växer och krymper RAM: helt beroende på vad som finns i den. Storleken på RAD: bestämms i RAD:s informationsfil. Du kan därför själv ändra storleken, genom att ändra på parametern HighCyl. Hur stor RAD: du sen kan ha, bestämms efter hur mycket minne du har i maskinen.

Tänk dig att du arbetar i ett ritprogram och ett desktop-publishing-program samtidigt. Om du då vill skicka över en bild från det ena programmet till det andra, måste du först spara bilden någonstans. Det kan vara antingen på RAM-disken eller på en annan disk. Först efter du har gjort det, kan du ladda in det i det andra programmet.

Med enheten PIPE:, så slipper du denna mellanlagring. Du väljer då först i desktop-publishing-programmet att du ska läsa in en fil. Som filnamn skriver du "PIPE:filnamn". Sedan går du över till ritprogrammet och sparar filen med samma filnamn.

Enheterna PC0: och PC1: använder man när man vill kunna läsa PC-formaterade disketter.

Vill man exempelvis koppla ihop två Amigor så kan man använda AUX:. Det förutsätter dock att man har rätt programvara.

Äldre tillvägagångssätt

Ett äldre sätt att sätta igång enheter är att lägga alla informationsfiler i en fil och kalla den för "Mountlist". Ett ännu äldre sätt, som finns kvar för bakåtkompabilitetens skull är att lägga drivrutinerna i biblioteket "Expansion". För att sedan aktivera dessa enheter använder man kommandot "BINDDRIVERS"

Det senaste kommandot för idag är "MAGTAPE" som man kan använda om man har en tape-streamer ansluten till en SCSI-port. Med det kommandot kan man enkelt spola fram eller tillbaka bandet.

Beroende på vilken version av Workbench du kör med så får du med ett antal disketter. Använder du version 2.1 så fick du fem disketter. "WORKBENCH2.1" innehåller majoriteten av systemfilerna. "EXTRAS2.1" innehåller många extraprogram. På disketten "FONTS" ligger en massa typsnitt i

olika storlekar. "LOCALE" används för att anpassa operativsystemet till exempelvis svenska. Den sista disketten "INSTALL" använder man för att installera operativsystemet på en hårddisk.

De olika biblioteken

När man har installerat operativsystemet på en hårddisk så ligger alla filerna i olika bibliotek. Vad finns då i respektive bibliotek?

• C – I detta bibliotek hittar man alla Shell-kommandona. Dessa kan man inte komma åt från Workbench, utan de måste köras vid Shell-prompten.

• L – Här ligger lite diverser filer som Amigan använder för att bland annat kunna utnyttja portar och olika filsystem.

• LIBS – Här ligger olika funktionsbibliotek som bland annat innehåller funktioner för matematik, typsnitt, commodities och språket ARexx.

• FONTS – I Fonts ligger två olika typer av typsnitt. Dels vanliga bitmappade med typsnitt i ett antal fasta storlekar, dels s.k. CG-typsnitt som kan fås i vilken storlek som helst.

• DEVS – Här ligger de filer som används för att hantera olika enheter. De filer som slutar med .device används av motsvarande enhet, exempelvis används serial.device av serieporten. Här ligger också informationsfiler för att hantera olika filsystem, tangentbord, monitorer och skrivare.

• STORAGE – I Storage hittar man samma underbibliotek som finns i Devs-biblioteket, men här ligger de enheter som inte används.

• S – Förr användes detta bibliotek till olika inställningsfiler. Men egentligen står bokstaven S för "Script", vilket betyder att det är här man ska lägga sina kommandofiler. Startup-Sequence och User-Startup är några av de filer som finns här.

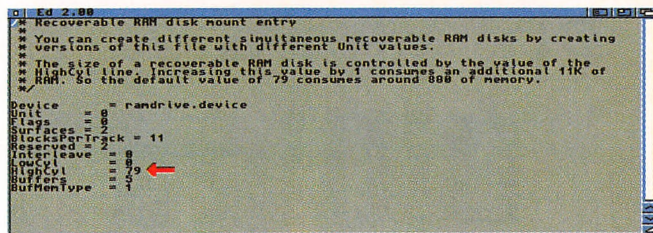
• WBSTARTUP – Här lägger man de program som man vill sätta igång automatiskt när man sätter igång Amigan.

• PREFS – Här hittar du en massa inställningsprogram för att ställa in Amigan precis som du vill ha den. När du sparar en inställning så läggs den dels i underbiblioteket "Env-Archive" och dels på RAM:-disken i biblioteket "ENV".

• EXPANSION – När Shell-kommandot "Binddrivers" utförs så startar den de enheter som har lagts i detta bibliotek.

• T – Detta är ett bibliotek för tillfälliga filer. I normala fall används T-biblioteket som ligger på RAM:-disken.

• TRASHCAN – Till Soptunnan kan man flytta filer för att slänga dem. När man sen är säker på att filerna ska bort så väljer man menyalternativet "Töm sopor", så kommer sopgubbarna och tömmer soptunnan.


```
/* Recoverable RAM disk mount entry
 *
 * You can create different simultaneous recoverable RAM disks by creating
 * versions of this file with different Unit values.
 *
 * The size of a recoverable RAM disk is controlled by the value of the
 * HighCyl line. Increasing this value by 1 consumes an additional 11K of
 * RAM. So the default value of 79 consumes around 880 of memory.
 */

Device      = ramdrive.device
Unit      = 0
Flags     = 0
Surfaces = 2
BlocksPerTrack = 11
Reserved = 2
Interleave   = 0
LowCyl       = 0
HighCyl      = 79
Buffers      = 5
BufMemType   = 1
```

Så här ser informationsfilen för enheten RAD: ut. Du bestämmer storleken på RAD:-disken genom att ändra på HighCyl. Nuvarande värde ger en disk på ungefär 880KB.

• REXXC – Innehåller några ARexx-program.

• SYSTEM – Här finns de Shell-kommandon som också kan klickas igång från Workbench. Format och NoFastMem är två av de program som man hittar här.

• UTILITIES – Här hittar man lite blandade småprogram, som exempelvis textvisar-programmet More och klockan.

• TOOLS – Här hittar man olika verktyg, däribland miniräknaren, ikonritaren IconEdit samt olika Commodities Exchange-verktyg i underbiblioteket Commodities.

I nästa nummer avslutar vi Workbench-skolan. Då ska vi bland annat titta på de återstående elva kommandona.

Mac Larsson

[mac@dmz.medstroms.se]

SHELL-KOMMANDON

Ord med stora bokstäver i kommandot måste skrivas. Ordet "namn" är ett valfritt fil eller biblioteksnamn, "bibliotek" är ett valfritt bibliotek och "mönster" är ett mönster som stämmer in på en eller flera filer eller bibliotek. Text inom hakparantes [ ] är valfria parametrar som bestämmer hur kommandot ska fungera. Tecknet | betyder "eller". Vi har valt att beskriva Shell för Workbench 2.1. Därför kanske inte alla kommandon och parametrar fungerar om du har en tidigare version.

BINDDRIVERS
Sätter igång de enheter som ligger i SYS:Expansion-biblioteket.

MAGTAPE [DEVICE enhetsnamn] [UNIT enhetsnr] [RETENSION] [REWIND] [SKIP n]
Spolar fram eller bak ett band som använder "SCSI.device" enhet 4.
DEVICE enhetsnamn – anger en annan enhet än "SCSI.device".
UNIT enhetsnr – anger ett annat SCSI-nummer än 4.
RETENSION – spolar först fram bandet till slutet och spolar sen tillbaka det helt.
REWIND – spolar tillbaka bandet.
SKIP n – hoppar över n antal filer på bandet.

MOUNT [enhet] [FROM filnamn]
Aktiverar en ansluten enhet. Anger man bara MOUNT utan några parametrar så letar kommandot först i DEVS:DOSDrivers efter filen Mountlist. Därefter i SYS:Storage/DOSDrivers.
enhet – ansluter motsvarande enhet som ligger i DEVS:DOSDrivers.
FROM filnamn – om informationsfilen innehåller flera enheter, såsom Mountlist, så kan man ange filnamnet här.

REMRAD [enhet] [FORCE]
Tar bort den krasch-säkra ram-disken.
enhet – har du flera krasch-säkra ram-diskar måste du ange vilken du ska ta bort.
FORCE – om den krasch-säkra ram-disken används så kan du ändå ta bort den med detta tillägg.

PD, shareware, freeware etc.

Billiga program till din Amiga

Vill du se vad som finns i din dator när du startar den? Då är AmigaStart rätt program. Eller är du mer intresserad av att rita egna ikoner? Då är det IconDeluxe som gäller.

AmigaStart



URL: ftp://ftp.luth.se/pub/aminet/util/boot/AmigaStart95_8.lha

På en del datorer får man upp en skärm som talar om lite om vad som finns i datorn när den startar. Sådant som hur mycket minne den har och vilken processor som används. Med AmigaStart kan du få en sådan skärm på Amigan också.

AmigaStart lägger man lämpligen någonstans i sin User-Startup eller Startup-Sequence. Man kan sedan avsluta den antingen genom att trycka på någon tangent eller automatiskt från AmigaDos.

Den systeminformation som visas är vilken version av AmigaOS man använder, vilken grafik datorn har, vilken processor man har och hur mycket minne det finns.

Förutom systeminformation visas en logotyp upp på skärmen. Denna logotyp kan bytas ut. Det följer med ett antal snygga logotyper, men man kan även göra egna om man skulle föredra det.

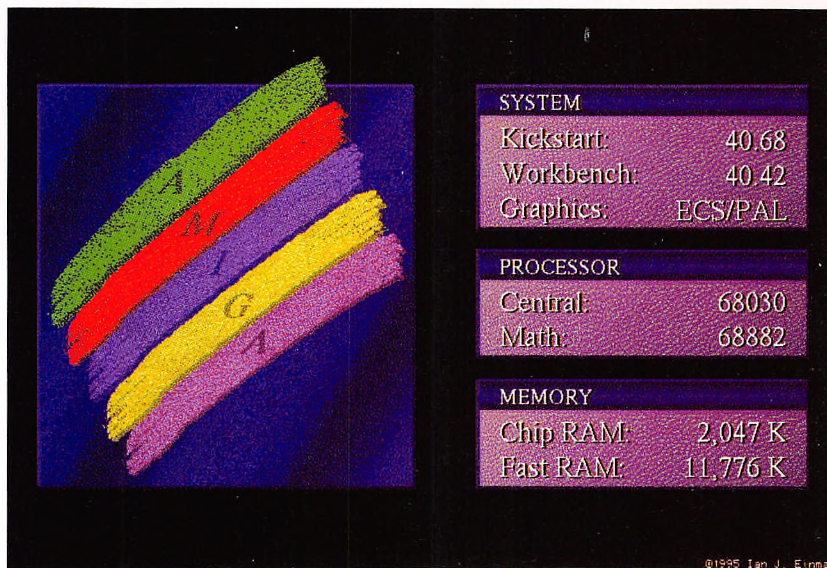
TextView



Dags för ett svenskt program. TextView heter en textläsare som Torbjörn Andersson från Läckeby gjort. Den innehåller ungefär det som man kan försvänta sig av en textläsare, bläddra fram och tillbaka i texten, söka efter strängar och sådant. Man kan dessutom sätta bokmärken i texten för att enkelt hitta till vissa ställen.

TextView kan skilja på vanlig ASCII-text, text med ANSI-koder och text i AmigaGuide-format. I det senare fallet rensas alla styrkoder bort så texten blir enklare att läsa.

TextView klarar även av att läsa och spara texter som är komprimerade med PowerPacker. Programmet är shareware och den föreslagna summan är 5 dollar.



En sådan här bild kan komma upp när man startar Amigan med AmigaStart.

DaSayTime



URL: ftp://ftp.luth.se/pub/aminet/util/time/DaSayTime.lha

Program som på ett eller annat sätt talar om vad klockan är finns det i tillräckliga mängder att man skulle kunna gödsla med det. Det finns även ett och annat program som använder Amigans talsyntes för att tala om det hela mer ljudligt. Detta låter dock oftast inte alltför upphetsande.

DaSayTime använder istället samplat ljud som sätts ihop till en tidsangivelse. Skulle man tycka att den medföljande rösten inte är bra så kan man byta ut samplingarna mot egna.

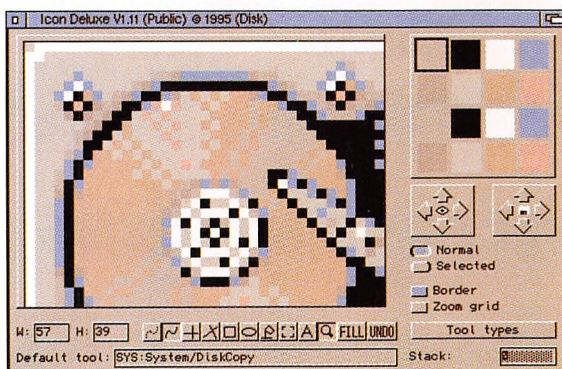
IcenDeluxe



URL: ftp://ftp.luth.se/pub/aminet/gfx/edit/IconDeluxe1_11.lha

Med Workbench följer det ett litet program som heter IconEdit. Med det kan man ändra på eller rita helt nya ikoner. Nu är inte IconEdit världens mest avancerade ritprogram, vilket inte behövs heller i de flesta fall. Det har dock inte hindrat ett antal programmerare att göra egna ikonritarprogram. Ett sådant program är IconDeluxe.

Det har en del finesser som IconEdit saknar såsom insättning av text, klipp och klistra och en bättre förstoringsfunktion. En annan skillnad är att man kan göra ikoner större än 80x40 pixlar. Detta är den, från Commodore, rekommenderade maxstorleken för en ikon. IconDeluxe var-



IconDeluxe är ett helt litet ritprogram, men bara för ikoner.

nar dock när man försöker göra en ikon större än 80x40.

IconDeluxe ser bra ut och fungerar ganska bra men har en del underligheter för sig. Ofta klagar den över att en ikon är för stor och har för många färger när den laddas in. Detta trots att så alls inte är fallet.

IconDeluxe är shareware och upphovsmannen vill ha 10 dollar om man använder det.

CyberTracker



URL: ftp://ftp.luth.se/pub/aminet/mus/edit/Ct0_70.lha

En gång i forntiden gjordes ett musikprogram som hette SoundTracker. Det kom att definiera en standard för moduler som i mångt och mycket gäller även idag (även om många tillägg är gjorda). Med tiden har det kommit många efterföljare till SoundTracker och idag är det oftast ProTracker som gäller.

Andreas Öman från Arvika har gjort sin egna variant, CyberTracker, som ska vara ännu lite bättre än ProTracker. CyberTracker klarar av att importera ProTracker-moduler men har i övrigt ett eget filformat. Upplägget är ungefär detsamma som i andra tracker-program. D.v.s. man skapar "patterns" som sedan kan spelas i lämplig ordning.

Det som verkligen skiljer CyberTracker från andra trackerprogram är något som kallas ISS, Independent Sound System. Detta är ett system för att med hjälp av ett slags drivrutiner välja hur man vill spela upp ljuden; på en egen ljudkanal, på en delad ljudkanal, med MIDI etc. På detta sätt kan man tex låta två spår ha egna ljudkanaler medan nästa fyra spår delar på de två andra ljudkanalerna.

CyberTracker är shareware och kostar 200 kronor.

Output



URL: ftp://ftp.luth.se/pub/aminet/util/app/Output95_1.lha

När man ska titta vad olika filer innehåller måste man naturligtvis använda olika program beroende på vilken sorts fil man vill kika på. Bilder tittar man lämpligen på med ett bildvisarprogram medan en text gör sig mycket bättre i en textläsare.

Detta tyckte tydligen amerikanen Ian J. Einman var jobbigt. Därför har han gjort programmet Output. Output kan man köra på vilken fil som helst (nåja). Output försöker då lista ut vad det är för fil och kör sedan igång rätt program. Output kan även lägga en app-ikon på Workbench-skärmen. Då är det bara att släppa en fil på ikonen så kommer filen att visas.

Nu känner Output tyvärr inte igen så väldigt många filer. Den klarar dock av de vanligaste typerna.

RAMIcon



URL: ftp://ftp.luth.se/pub/aminet/util/wb/RAMIcon.lha

Som standard får ram-disken en diskettikon som vilken diskett som helst på Workbench-skärmen. Om man vill kan man med olika trick piffa upp sin Workbench genom att skaffa en speciell ikon för ram-disken.

RAMIcon-arkivet innehåller en sådan ikon som ser ut som ett litet chip.

Det innehåller dessutom lite script som ordnar så att ikonen verkligen kommer upp på Workbenchen.

Det är dessutom bra beskrivet hur man bär sig åt för att själv göra det om man gillar det bättre.

YAFWC



URL: ftp://ftp.luth.se/pub/aminet/util/cdity/yafwc11.lha

Musen är visserligen ett himla trevligt redskap, men oftast går det mycket fortare att göra det man vill med tangentbordskombinationer. Man måste dock sträcka sig efter musen med jämna mellanrum för att stänga fönster. Därför har YAFWC kommit till. Exakt vad den kryptiska förkortningen står för står det inget om i dokumentationen.

Med YAFWC kan man alltid trycka vänster-Amiga och Q för att stänga det fönster som är aktivt för tillfället. Skulle man inte gilla just den kombinationen så kan man ändra det, fast det är lite omständigt och inte helt snyggt. Man måste in och ändra direkt i programmet med en hexeditor.

Programmet som sådant gör vad det ska på ett snyggt sätt.

AmiConnect



URL: ftp://ftp.luth.se/pub/aminet/comm/tcp/AmiConBP1.lha

De flesta som under den senaste tidens Internet-hype har försökt installera och konfigurera AmiTCP har nog kommit fram till att det är ganska svårt. Det är många detaljer som ska fyllas i och fås att fungera tillsammans.

AmiConnect hjälper till med en del av dem. Här kan man enkelt ställa in sådant som användarnamn, lösen, modeminställningar och liknande. Tyvärr stödjer det bara SLIP, men PPP ska komma i senare versioner.

AmiConnect är dock inte bara ett inställningsprogram. Härifrån kan man även starta och stoppa hela AmiTCP. Man kan även ringa upp sin Internet-koppling med ett enkelt knapptryck.

AmiConnect lär knappast lösa alla problem med AmiTCP men det kan vara en bit på vägen i alla fall.

Niklas Lindholm

Uppdateringar/nya versioner

csh548.lha util/shell
C-Shell, en bättre ersättare för AmigaShell

FrexxEdV19_A.lha text/edit
Svensk konfigurerbar editor

graph2d300.lha misc/math
Analyserar och plottar matematiska funktioner

JS_Toss102.lha comm/fido
Tosser för FidoNet-kompatiblanät

MRBackup114c.lha disk/bakup
Ett backupprogram, sista versionen för OS 1.3

pbill33c.lha comm/misc
Räknar ut telekostnader från logfiler

VChk717.lha util/virus
Virus Checker, den klassiska virusjägaren

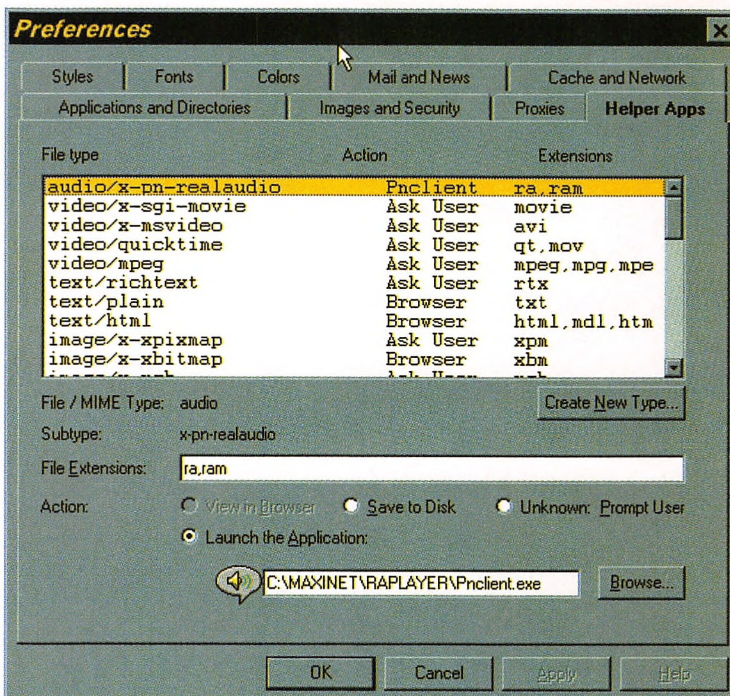
VMM_V3_2.lha util/misc
Virtuellt minne för Amigor med MMU

XPRZ351.lha comm/term
Xprzmodem.library v3.51

ZShell28.lha util/shell
ZShell, en bättre ersättare för AmigaShell

Mer och bättre WWW

World Wide Web har varit centrum för i stort sett all Internetrelaterad utveckling de senaste åren. Detta har naturligtvis lett till en del mer eller mindre fantastiska uppfinningar, som i vissa fall verkar ha kommit för att stanna och i andra fall snart fallit i glömska. Här skall vi titta på några av dem som är heta just nu.



Så här skall RealAudio installeras för att det skall fungera automatiskt varje gång man stöter på ett RealAudio-ljud.

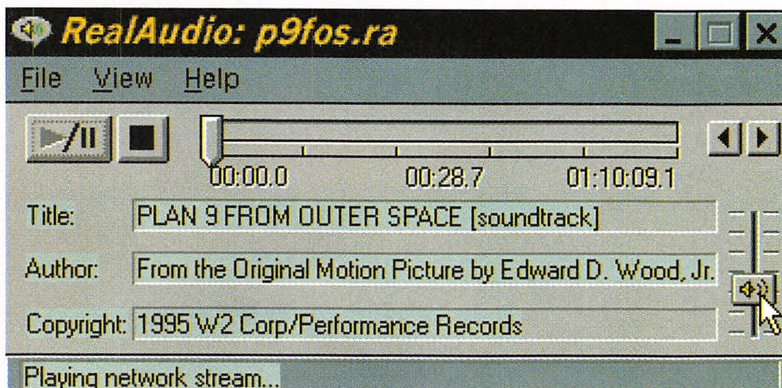
RealAudio

RealAudio är en standard för komprimerat ljud som man kan lyssna på över Internet, även med modemförbindelser, i närapå realtid. Ljudkvaliteten är det ofta lite si och så med, men prestandan är på topp och det går utmärkt att sitta med modem och lyssna på nyheter samtidigt som man gör någonting annat, även om intensiv nätanvändning (såsom FTP) bör undvikas.

RealAudio består av en programvara som tar hand om filer med ändelsen .ra eller .ram. Programvaran lägger man in i Netscape som en "helper-application" som startar så fort en fil med rätt ändelse dyker upp. Programmet buffrar sedan upp tillräckligt med ljud för att kunna börja spela, vilket tar några sekunder, och sedan är det igång. RealAudio klarar att spela upp ljud, utan avbrott, i stort sett hur länge som helst. Programvaran laddar man hem gratis från Progressive Networks Websida (adress finns i adresslistan).

För att installera RealAudio behöver du bara ladda hem filen RAWIN100. EXE från Progressives Webserver. Packa upp filen i något lämpligt bibliotek och installera den i Netscape under "Preferences" i menyn "Options". Välj fliken "Helper Apps" och installera "File / MIME type" - "audio" och "Subtype" - "x-pn-realaudio". Vid "File extensions" skall det stå "ra, ram" och "Action" skall vara "Launch the Application".

Använd sedan "Browse"-knappen för att leta dig fram till programmet "PNCLIENT.EXE".



Med RealAudio kan man lyssna till allt från purfärska nyheter till sånt här: Plan 9 from Outer Space, en gammal kultfilm.

HotJava

Vanliga WWW-läsare brukar vara begränsade till att kunna hämta HTML-kodad text. HTML är ganska simpelt i sitt upplägg och tillåter inte några större utsvävningar, annat än att ändra storlek på typsnitt och bädda in bilder och ljud.

Sun Microsystems har försökt råda bot på detta genom skapandet av ett nytt programmeringsspråk. Java, som språket kallas, är en vidareutveckling av C++ med fördelen att det går att







Välkommen till P6 nyheter på Internet

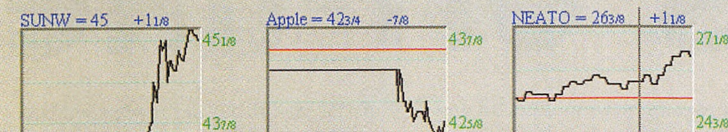
Även svenska nyheter går att få via World Wide Web och RealAudio, tack vare Radio P6 som lägger ut sina nyhetssändningar 10 minuter efter sändning i radio.

The first applet is a stock ticker. It shows new quotes in green and old quotes in white. It changes the quote to yellow if the quote server has been unable to fetch that quote for over 20 minutes.

SUNW 45 +1 1/8 HWP 67 1/4 -1 1/4 SGI 37 7/8 -1/8 MSFT 85 3/8 5/8

The source for this applet uses the StockTicker, StockStreamParser, and StockWatcher classes.

If you want to keep better track of a stock, you might use a graph showing some historical quotes. These quotes are obtained (via a URL) from an HTTP server that keeps a database of stock quotes. The historical data being graphed here is a snapshot of the stock market activity on May 19, 1995. The NEATO quotes shown below are randomly faked every 5 seconds.



The source for this applet uses the QuoteChart, StockStreamParser, and StockWatcher classes.

En Java-applikation som hämtar börsdata och visar upp dem, dels i klartext och dels i diagramform. Var femte sekund uppdateras datan, som hämtas över nätet från en Web-server som innehåller aktiekurser.

köra på alla typer av datorer. Java-kod kan bäddas in i HTML-dokument och ger helt nya möjligheter för Webben.

Allt detta kräver naturligtvis nya Web-läsare och där kommer Sun in med sin egen "HotJava", vilken just nu finns ute i en alpha-version. Det sägs dock att Netscape har köpt rättigheterna att bygga in stöd för Java i sina kommande versioner.

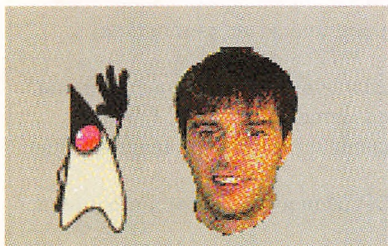
Vad är vinsten?

Det är svårt att säga vad Java kommer att ha för betydelse för WWW. Sun påstår naturligtvis att Java kommer att revolutionera Webben, och det kan mycket väl stämma. Ännu finns det dock för lite exempel på vad Java skulle kunna användas till och troligen får man vänta tills det finns allmänt tillgängligt innan vi får se de riktiga applikationerna.

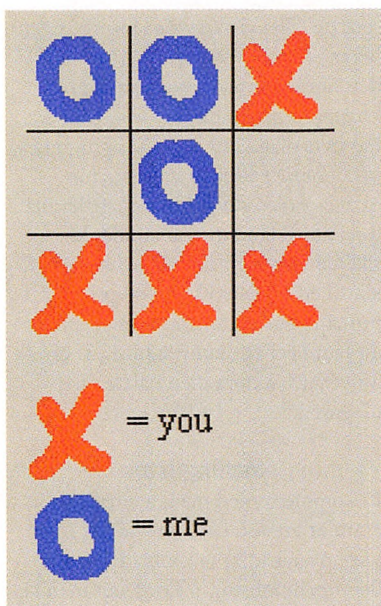
Möjligheterna borde dock vara helt obegränsade. Eftersom man med Java kan skicka över programkod till användarens dator så kan man utföra i stort sett vad som helst.

Den som tycker att detta låter spännande skall kasta sig över till Suns Web där man kan ladda hem HotJava och läsa allt om detta.

Johan Olde
olde@dmz.medstroms.se



Med hjälp av Java går det att animera objekt direkt på en Web-sida. Servern skickar bilder och programkod till klienten som sedan exekverar koden och därigenom "driver" animeringen utan ytterligare inblandning från servern.



Spel är naturligtvis en av de möjliga tillämpningarna för Java. Här har vi luffarschack.

Säkerhet i Java

Att kunna skicka programkod över Internet som direkt exekveras på mottagarens dator låter farligt, det är inte utan att man blir lite rädd när man tänker på vad man skulle kunna råka ut för om någon ville en illa.

Enligt Sun skall det dock inte gå att ställa till med elände genom att skriva farliga program i Java. Språket Java är nämligen skrivet för att vara säkert och kompilatorn kontrollerar att källkoden inte bryter mot säkerhetsreglerna. Det finns även en kontroll som förhindrar att man använder en annan kompilator som saknar de inbyggda säkerhetsreglerna. Ytterligare några funktioner förhindrar otillåten modifiering av Javaprogram och tillsammans så bygger detta en säker plattform, enligt Sun.

Månadens hetaste WWW-siter

1. http://www.prognet.com/
Hemsidan för RealAudio (läs mer i artikeln). Här kan man hämta programvaran, och här finns framförallt länkar till olika sidor med RealAudio-innehåll.

2. http://the-tech.mit.edu/KPT/KPT.html
Grafiktips om framförallt Photoshop men även en del om Web-design och bakgrunder lämpliga för hemsidor. Bra site för den grafikintresserade.

3. http://www.sci.kun.nl/thalia/funpage/babes
Testa dina kunskaper i babe-spotting, som är en idrott på frammarsch. Att direkt kunna känna igen tjejer som Tawnni Cable, Echo Johnsson och Madchen Amick är ett måste i dessa tider och här kan man testa om man håller måttet.

4. http://www.ts.umu.se/~spaceman/camera.html
"Peeping Tom Homepage" kallas denna sida som innehåller länkar till så gott som alla sidor på nätet som innehåller bilder från automatiserade kameror. Få ditt lystmäte av tjuvtittande!



5. http://www.update.uu.se/~olde/WoodGrain.html
Denna sida, som för övrig underhålls av undertecknad, ger inblick i kanske det viktigaste kulturella uttrycket i USA under detta sekel. Läs och lär.

6. http://www.xsse.se/
Börsen på nätet. Med trettio minuters fördröjning kan man följa börskursernas utveckling och dessutom få annan information om börsen. Mycket snygga och välgjorda sidor dessutom.

7. http://www.netpoint.be/abc/herge/
För den som tycker att Tintin är en tuff och manlig kille så är detta det perfekta stället att söka mer information. Jag tycker att Hergé tecknade bra, men är tveksam till Tintin som hjälte.



8. http://www.cnn.com/
Cable News Network finns i en interaktiv upplaga som jag tycker är bland det bästa i nyhetsväg. Mycket information av olika slag, precis som på TI, men med lite färre störande reklamavbrott.

9. http:// www.everyday.se/hem/p6/
Den hetaste Svenska RealAudio-sidan. Nya, fräscha nyheter varje timme, 10 minuter efter sändning i radion.

10. http://java.sun.com/
Här finns information, demonstrationer och programvara för den som vill hålla sig up-to-date med utvecklingen för Java – det kanske hetaste området på Webben idag.

Thor del 2: Läs off-line

In nummer 12/95 skrev vi om programmet Thor som är en integrerad offline-reader för email, BBS:er och Usenet till Amigan. Nu ska vi titta på olika funktioner i Thor och även berätta om den nya versionen (2.1) som har hunnit dyka upp sedan sist.

Förra gången hann vi precis gå igenom installationen av Thor och redogöra för vilka möjligheter programmet erbjuder. Även om det är rätt enkelt att installera och använda Thor finns det en hel del att berätta.

Ett viktigt moment i emailhanteringen är att hämta och skicka brev och meddelanden. Tidigare var man tvungen att snickra ihop egna lösningar med hjälp av Arexx och diverse program som POP3, InetUtils o.s.v. Allt detta ersätts nu av programmet ConnectThor som är ett skalprogram för att hämta och skicka email och usenetartiklar. För den händige finns fortfarande möjligheten att snickra ihop Arexx-skript för att automatisera dessa uppgifter. Alla programmen som har att göra med TCP-protokollet ligger i paketet *thor_inet.lha*. Var du kan hitta programmen kan du läsa i en speciell ruta invid artikeln. TCP-modulen har tidigare kommit ut som offentliga betaversioner och den senaste (den vi skrev om förra gången) heter *ThorTCPBeta4*. Nyheterna i den färdiga versionen är att några knappar i programmet *ConnectThor* har bytt plats, samt att du i programmet *ConfigTCP* kan definera hur många *sockets* du vill ha för att hämta usenetartiklar. Att öka antalet kan snabba upp hämtningen av usenetartiklar med mellan 30 och 80 procent. I princip ökar du antalet usenetartiklar du hämtar hem samtidigt, d.v.s. du utnyttjar bandbredden bättre i ledningarna.

Mailinglistor

Ett problem med många emailprogram är att den egna brevlådan snart blir oöverskådlig om man är med i flera mailinglistor. I Thor kan man via ett Arexx-skript sortera mailinglistor och lägga de i separata lådor så att det blir lite ordning på alla brev man får. Är man med i en mailinglista skickas bidragen direkt ut till alla som prenumererar på den. Det resulterar i en ständig ström av brev till den egna brevlådan. Om man inte hinner med kan man istället prenumerera på en så kallad *digest*, en ibland avkortad version av alla brev som deltar i mailinglistan. Den sammanställningen skickas sedan ut i ett enda brev. En av de nya funktioner är att *GetTCP* kan dela upp dessa *digest*-filer i de små mail den består av. Då blir det mycket enklare att läsa. I tidigare versioner av Thor kunde man lösa detta med Arexx-skriptet *SortMail* men nu klarar *GetTCP* av det direkt när du hämtar posten.

Stöd för direktkoppling

Förra gången skrev vi om ett fel när man konfigurerar ett system (BBS eller internetkoppling). Man var tvungen att skriva något i rutan *Mailpacket* i konfigurationsprogrammet för TCP-system. Detta är fixat precis som programmeraren utlovade.

En annan nyhet när det gäller TCP-stödet är modulen TCP_ONLINE. De lyckliga som har en fast Internet-koppling eller råd att vara online konstant kan använda den för att hämta och lämna post kontinuerligt. Skillnaden mellan den vanliga TCP-modulen och TCP_ONLINE är att Mail/News skickas direkt när man lämnar ett system (i Thor alltså) och kan den kan konfigureras så att den hämtar mail/news i fasta tidsintervaller. Programmet *ConnectThor* används inte utan bara de program som hämtar och skickar post och artiklar, d.v.s. *GetTCP* och *SendTCP*.

Skicka filer via post

En av de stora nyheterna i Thor är MIME-supporten. MIME är en standard som beskriver hur internationella teckenuppsättningar ska hanteras, hur programfiler och bilder ska skickas med mera. Detta stöder Thor i version

Med sökfunktionen kan du snabbt hitta brev och Usenet-artiklar från en viss avsändare eller med ett visst innehåll. Det går att söka på det mesta.

Klickar man på knappen *Skriv* för att skicka ett nytt brev till någon får man upp detta fönster där man bestämmer vem som ska få brevet. Mottagaren kan väljas ur en lista med adresser till folk som du känner. Genom att klicka på knappen *Extra* kan du skicka med en fil utan att du behöver Uuencoda den.

Här hittar du programmen

Det bästa med Thor är att det är shareware. Det inte någon krympt version man får, utan den fullt fungerande utan begränsningar. Hela paketet består av tre arkiv som du måste tanka ner någonstans:

THOR21_MAIN.LHA – Det är huvudarkivet med själva programmet.
THOR21_BBS.LHA – innehåller modulerna för Fidonet, QWK, BBBS med mera. Det måste du tanka ner om du tänker använda Thor som en offline-reader för BBS:er.
THOR21_INET.LHA – innehåller TCP/IP-modulerna samt moduler för UUCP och SOUP.

Dessa filer hittar du på adresserna
http://www.cs.uit.no/~kjelli/thor.html eller på
ftp://hstud6.cs.uit.no/pub/amiga/

En nyhet i konfigurationsprogrammet ConfigTCP är att man kan ställa in antalet sockets, det vill säga hur många Usenet-artiklar som ska hämtas hem samtidigt.

2.1 till största del. Man kan skicka filer och bilder utan att behöva använda MetaMail, ett program som bland annat AmigaElm behövde för att visa bilder. Om man får en bild, en ljudfil eller en animation tillsammans med ett brev visas en liten ikon (symbol) som man kan klicka på. Är det en bild får man valet att visa den direkt i brevet (inline), visa den med Multiview (för bilder och animationer) eller spara filen någonstans. För det krävs dock att du har AmigaOS 3.x (**har inte alla det redan? /red. anm.**). En mycket imponerande funktion.

Thor är egentligen det enda valet för email- och usenethantering som fungerar riktigt smidigt. Man blir mer och mer imponerad av detta program. Det finns visserligen en del funktioner som saknas, framförallt i Fidonet-modulen men dessa kommer säkert snart att fixas.

Krister Larsson

Fler nyheter i Thor 2.1

- I fönstret med brevlistan går det nu att markera flera brev för att skriva ut dem, spara dem eller ta bort dem.
- Man kan nu använda det numeriska tangentbordet för att flytta mellan breven.
- Man kan välja att få ett kvitto på de brev man har skickat iväg. På det sättet kan man vara säker att brevet har kommit fram. Det krävs dock att det mottagande systemet stödjer detta.
- Man kan skicka brev i 8-bit MIME-standard samt sätta en "bråttom"-flagga för att öka prioriteten på ett brev.
- Det går nu att sortera brev efter ämne/kommentarsträd. Då visas en siffra framför breven som talar om hur många brev kommentarsträdet har. När man markerar ett sådant brev visas tidigare dolda kommentarer.
- Thor är nu översatt till svenska. Det är enbart småprogammen som inte finns på svenska än.

Ordlista

Arexx Skriptspråk i Amigan som ger användaren möjlighet att koppla ihop olika program som har stöd för det.

Bandbredd Skillnaden i Hertz mellan den högsta och den lägsta frekvensen i en sändningskanal. I vanliga fall beskriver det trafikmängden, d.v.s. antal meddelanden, i en Usenetkonferens. Om man till exempel citerar en lång text enbart för att i en kort mening skriva att man håller med, betyder det att man förbrukar bandbredd i onödan.

BBS (Bulletin Board System). Översatt till svenska blir det elektronisk anslagstavla. En BBS kan vara ett isolerat system som till exempel support-BBS:er som vissa företag har satt upp för att öka servicen mot sina kunder. Andra BBS:er är kopplade till enklare nätverk som till exempel Fidonet. På senare tid har fler och fler BBS:er kopplat in sig på Internet och ger sina användare möjlighet till email och Usenet. Ofta ligger en BBS bakom de billigare Internetkopplingar.

Betaversion En nästan färdig version av ett program. Den är inte officiell, men släpps ofta ut av programmerare som vill ha lite kommentarer av folk som använder programmet.

Digest En form av mailinglista där de enstaka delatagarnas brev sätts ihop till ett långt som skickas ut regelbundet.

Direktkoppling De flesta privata användare ringer upp en internetleverantör för att komma ut på nätet. Det finns lyckligt lottade (som DMZ:s redaktion ;-) som slipper detta och har en fast förbindelse med Internet. En sådan förbindelse kallas för direktkoppling.

Email (elektronic email), Elektronisk post som skickas över Internet. Epost på svenska.

Fidonet Ett nätverk av ungefär 25 000 BBS:er. Betecknas ofta som det lilla Internet. Mycket bra och billig inkörssport till nätverksvärlden.

Mail Se email.

Mailinglista Ett diskussionsforum vars meddelanden distribueras via email. Mailinglistor är mycket hårdare styrda och det pratas enbart om det ämne de är avsedda för.

MIME (Multipurpose Internet Email Extension). Ett sätt att kombinera binärfiler (ljud, bild, program) med vanlig email. Mycket omtalad som den framtida "standarden" för att överföra information via email. MIME är dock inte på långa vägar så utbredd som uuencodning än, tyvärr.

News Se Usenetartikel.

offline reader Se OLR.

OLR (Off Line Reader). Ett program som tillåter dig att ringa upp din Internetleverantör, tanka hem alla email och meddelanden, lägga på och läsa dem utan att vara uppkopplad.

Socket Mycket enkelt sagt en överföringskanal. Går det att öppna fler kanaler för en uppgift utförs den snabbare än om det bara finns en kanal.

TCP (Transmisson Comtrol Protocol) Ett av dataöverföringsprotokollen som Internet är baserat på.

Usenet En grupp av system som byter ut debatter, småprat och nyheter i form av konferenser på Internet. Benämns ofta felaktigt som världens största BBS av folk utanför Usenet och är hela Internet för dem som vistas mycket i Usenet.

Usenetartikel Meddelanden som postas i en usenetkonferens kallas för artiklar.

Photogenics
skapa perspektiv

I denna andra del skall vi fördjupa oss i Photogenics och skapa svalkande perspektiv med hjälp av dess intressanta funktioner.

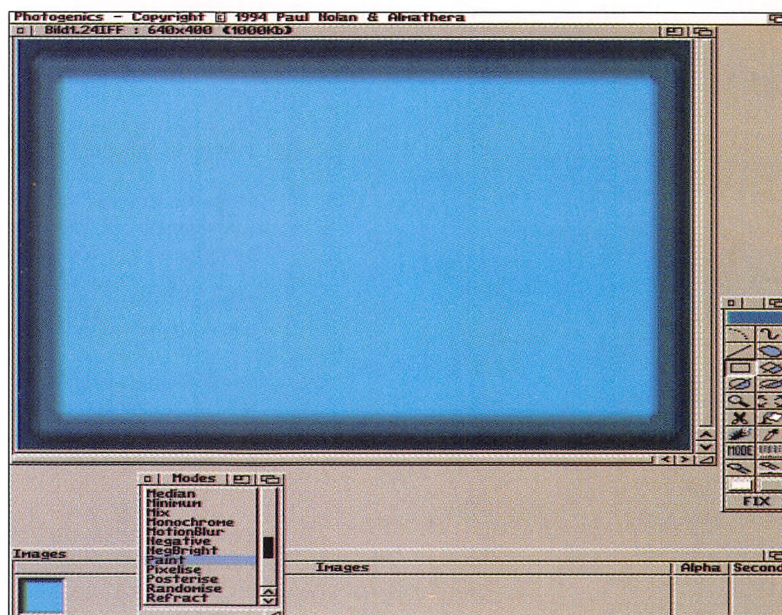


Bild 1: Med några rektanglar får vi en kakelbit, en bra början på väg mot den färdiga bilden.

Förra gången målade vi ett äpple; den här gången skall vi åstadkomma en bassängkant med tillhörande detaljer invid guppande vågor i bassängen. För att följa denna del behöver du Photogenics v1.1a samt helst en AGA-Amiga med minst 2 Megabyte minne, dock blir bilderna mycket finare ifall du har mer. Ifall du har en ren A1200 så starta från diskett. Vi kommer både att lära oss hur man gör kakel-liknande ytor, skuggade vågor som förvränger ytan under dem, kakelgolv m.m. Bli inte orolig ifall bilden som du får fram på skärmen har lite andra färger än bilderna i tidningen; sannolikt blir det så och troligtvis blir de förstnämnda också betydligt vackrare. Låt oss börja.

Kakelbit

Byt till färgen (R=0,G=152,B=228) och välj "Project/New/Selected Colour". Öppna en skärm med storleken 640x400 (resp. 320x200 för 2 Mb -dator). Byt till svart, sätt "trans.= 30%", ritstorleken till 40 (resp. 20 för 2 Mb-dator) och "pressure" till 5. Rita en svart ram i form av en ofylld rektangel, som sträcker sig längs med skärmens alla sidor. Fixera genom att trycka på FIX. Ändra "Transp." till 50 % och rita en ny rektangel, precis innanför den förra. På så sätt får vi en fin kakelbit (**Bild 1**). Fixera och stäng av genomskinligheten. Ifall vi hade

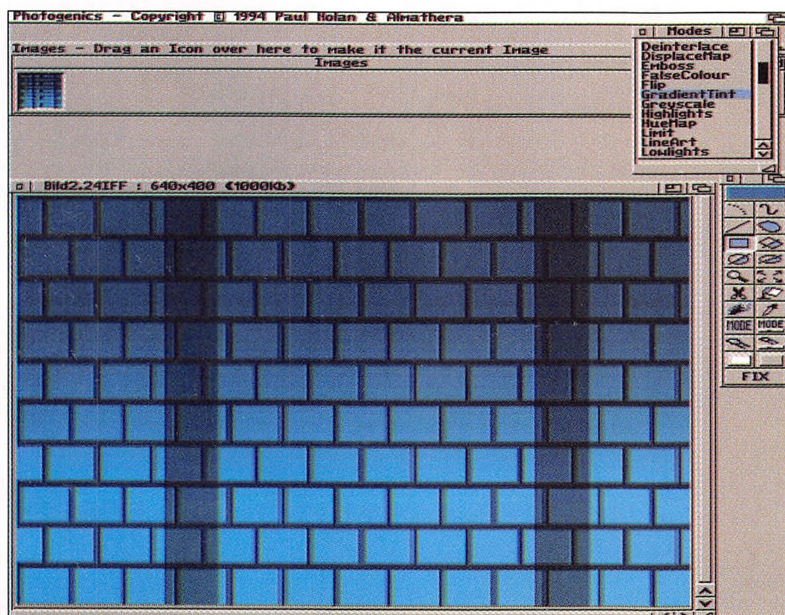


Bild 2: Bassängbotten är färdig med en tydligt avtagande skugga från toppen på bilden.

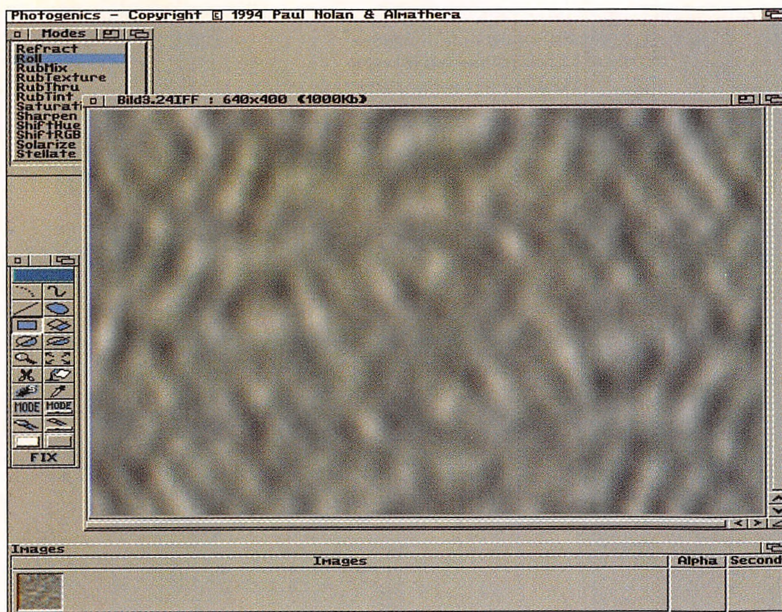


Bild 3: En karta som förvränger bilden, likt vågor sedda uppifrån, skapar man med kommandot "Ripples".

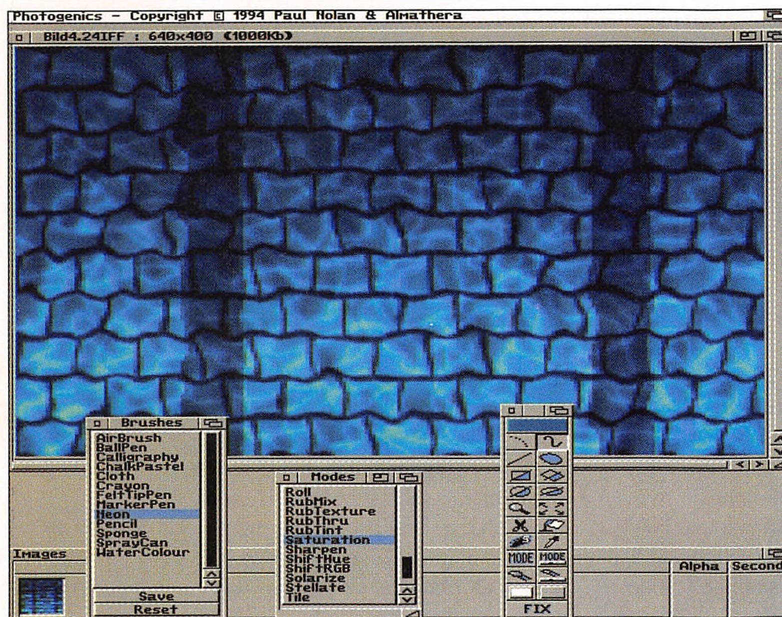


Bild 4: Variera ritstorleken för tydliga respektive mindre reflexer.

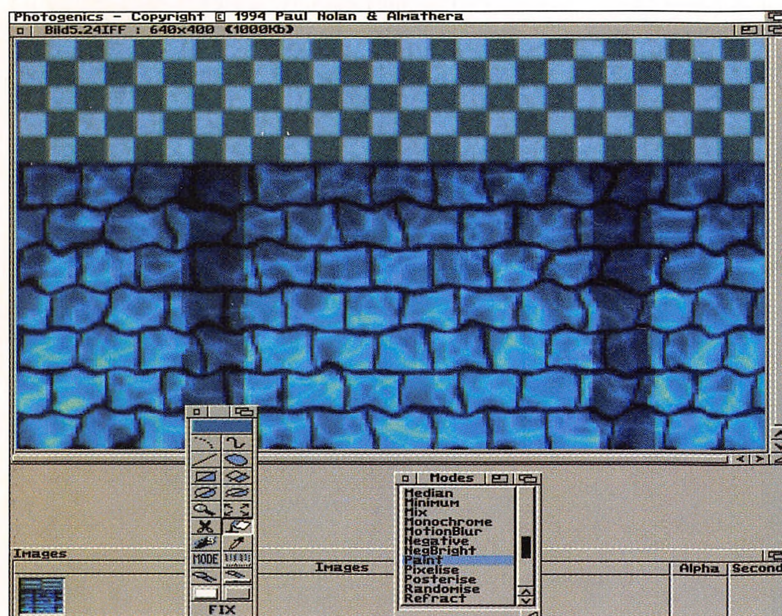


Bild 5: Det är mycket arbete med kakelgolvet vid bassängkanten. Ett tidsödande jobb som kan förenklas genom att göra kakelplattorna större.

gjort kakelbiten röd istället hade vi kunnat använda den som en tegelsten i en mur.

Bassänggolv

Välj funktionen "TileBrick" och ställ in i "Mode Options" att x=50 och y=40 (resp. x=25 och y=20 för 2Mb-dator) och fyll skärmen. Nu bildas ett mönster av dessa kakelbitar och blir till ett kakelgolv. Byt till "Saturation" och sätt "Saturation Change=-125". Rita två mörka band på botten med hjälp av rektangelverktyget. Ifall du vill få dem exakt lika breda kan du sätta på "co-ords" i menyn Windows, och sedan se rektanglarnas mått medan de ritas. Vi skall låta en av bassängväggarna skugga golvet från ena sidan: Sätt genomskinligheten till 40% och byt till funktionen "Gradient Tint". Låt x- & y-värdena vara lika med 50. Fyll skärmen och ifall resultatet liknar **Bild 2**, så tryck på FIX. I denna version av PG (1.1a) kan man bara göra denna avtagande skugga uppifrån, dock kan man alltid rotera bilden för att exempelvis få den från höger eller vänster.

Förvrängda ytor

Nu skall vi skapa en svartvit karta (Displace Map), där varje enskild punkts ljushet avgör hur mycket motsvarande punkt på vår riktiga bild skall flytta på sig. Vi skall åstadkomma en karta som förvränger bilden liksom vågor sedda uppifrån ändrar bilden av botten: Välj "Ripples" i "Procejt/Open As/Other...", öppna en skärm med storleken 320x200, acceptera sedan de givna värdena och tryck på OK. Sätt "transp.=50%" och välj funktionen "Roll". Välj godtyckliga värden mellan -100 och 100 för både x & y i "Mode Options", fyll skärmen och tryck på FIX. Upprepa det sista tre gånger till, men ändra värdena för varje gång. Ifall din andra bild (den blå) har högre upplösning än denna så välj "Image/Scale" i menyn och förstora upp denna gråa bild till samma storlek. Vi gör så eftersom vågorna skulle bli för små och plottriga ifall de blev skapade med hjälp av "Ripples" i upplösningen 640x400 eller dylikt. Välj "Defocus" med "amount=3", fyll skärmen och tryck på FIX. **Se Bild 3.**

Vågor och reflexer

Klicka på vår gråa bild och välj i menyn "Options/Use As Secondary". Klicka på vår färgglada bild, välj funktionen "Displace Map" med värdena 20 för båda (ändra gärna detta värde till ett annat, ifall bilden blir för

forts. på sidan 54

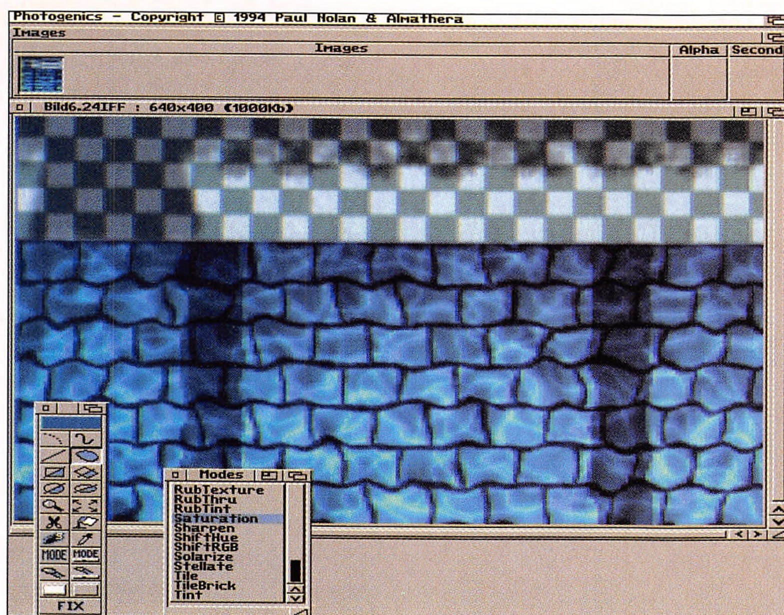


Bild 6: Variera penselstorleken och diffusera kanterna för att få verklighetstrogna skuggor.

forts. från sidan 53

mycket eller för lite förvrängd), sätt "transp.=0", fyll skärmen och tryck på FIX. Välj "Blur" och varianten "Small Gaussian 3x3", fyll skärmen, fixera. Klicka på vår gråa bild, välj "Contrast" och "Contrast Change=180, fyll skärmen och tryck på FIX. Dra över bildikonen från "second" till "Alpha", och klicka på den blå bilden. Välj "Saturation" och sätt värdet till -170. Fyll skärmen, tryck på FIX. Vattnet verkar vara lite för grumligt och därför skall vi få det att se mer klarblått ut, detta gör vi med funktionen "Balance" där vi ökar det blåa i bilden, d.v.s. "Blue Change=10" medan de andra värdena skall vara lika med noll. Byt ritverktyget till "neon" och funktion "Saturation" med "Saturation Change=150". Rita sedan en oregelbunden, nätliknande struktur på botten; detta är ljusglimtar som bryts i vågorna. Variera ritstorleken för tydliga respektive mindre reflexer. Fixera och jämför med **Bild 4**. Denna struktur kan göras mer regelbunden; så att den mer liknar en bikupa i genomskärning fylld med ett mönster av sexhörningar som dock är lite lätt vågiga och okantiga. Detta får vattnet att se mer stilla ut. Experimentera.

Bassängkant

Sätt på vanligt ritläge ("Paint"), ritverktyget "Airbrush" och ställ in färgen (R=145,G=200,B=255) i paletten. Rita en rektangel som ungefärligen upptar de tre översta kakelraderna i bassängen. Fixera. Ställ in svart, sätt på "co-ords", och rita med hjälp av linjeverktyget ett rutnät med kvadratiska rutor. Dock måste linjerna vara smala och du måste sätta "pressure" till 100%. Fyll sedan varannan ruta som på bilden. Detta tar ganska lång tid, så gör större rutor ifall du har lite tålamod... Sedan kan du välja olika färger i paletten, trycka på "Use" och se hur väl de passar in i kompositionen. Fixera bilden när du har valt en färg som du tycker om (själv valde jag R=30,G=90,B=120 med tanke på att golvet skulle vara en övergång från bassängens blåa till växtens gröna färg). Välj "Add Dust" med "Dust amount=35%" och markera det rutiga golvet, välj sedan "Fix and keep Paint Layer" och byt till funktionen "motionblur" med "Length of Motion blur=5". Detta ger oss en vacker kant där golvet gränsar mot bassängen. Fixera på samma sätt som förra gången, men byt nu till "Blur" med inställningen "Large Gaussian 5x5". Fixera dock på det gamla hederliga sättet. **Skåda Bild 5.**

Ljus och mörker

Nu ska vi göra det kyliga, monotona golvet mer levande genom att lägga på ljus och skuggor: Välj "Saturation" med "Saturation change" satt till -100. Försök att rita liknande skuggor som på **bild 6**: en skugga som kanske skapas av växter som växer längs med fönstret och på vänster sida en skugga från en stor krukväxt som vi ska rita i

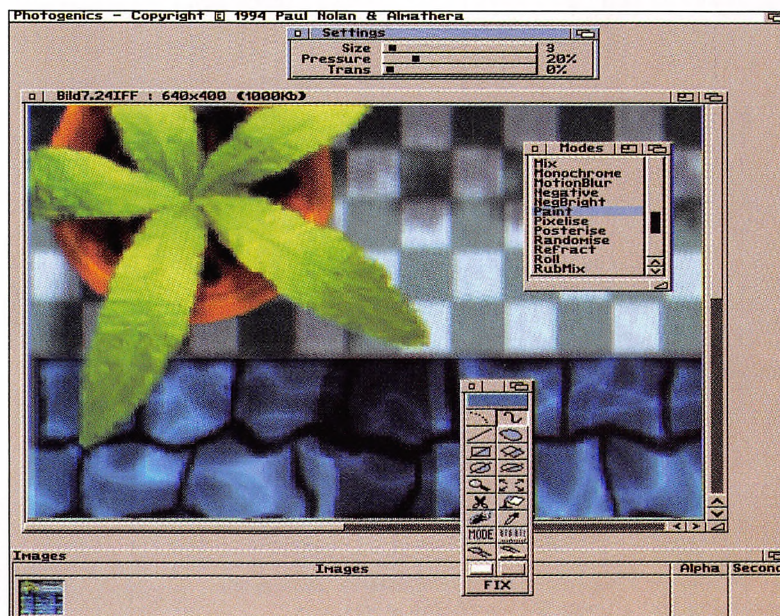


Bild 7: Växten är inzoomad här. Vill man få mer syntetiskt perfekta övergångar kan man göra dessa i DPaint.



Bild 8: Det färdiga resultatet, som även finns att ladda ner från DMZ:s BBS i bildarean under namnet "Bad8.JPG".

nästa steg. Du behöver variera penselstorleken för att det ska bli rätt. Eftersom skuggorna är alldeles för kantiga ska vi göra de mer suddiga: Välj "Move Paint Layer to Alpha" och klicka på den svartvita Alpha-ikonen. Applicera "Defocus" med "amount" satt till minst 7 (mindre värde vid låg-upplösning). Fixera först och klicka sedan på bassängbilden så att den kommer fram (viktigt). Välj nu "Move Alpha to Paint Layer" och sätt igen "Saturation change=-100" så hamnar våra skuggor tillbaka på sina ursprungliga platser. Se till att den större skuggan når ända till bassängkanten. Välj "Fix and keep Paint Layer", sätt på "Brightness" med "Brightness change=50". Invertera ritlagret med hjälp av "Invert Paint Layer". Eftersom vi bara skulle lysa upp golvet får du ta bort ljuset från bassängen genom att med höger musknapp rita en fylld rektangel över dess yta, d.v.s. hela vattenytan. Fixera och betrakta **Bild 6**.

Planta

Genom att placera ut diverse, för omgivningen specifika detaljer eller föremål, gör vi bilden mer levande och verklig. Den stora växten är just något sådant och jag beskriver bara i stora drag, utan att säga till när man ska fixera, hur den blev till: Krukan uppstod ur diverse cirklar med färgerna i spektrat choklad-brunt-orange. En mörk, fet cirkel ritades först som själva krukan, sedan en ljusare, smalare sådan för att göra krukkanten och slutligen en väldigt tunn cirkel som gör att solen tycks speglas i krukans kant. Färger i spektrat svart – brunt användes för att göra krukjorden med hjälp av små punkter som duttades runt oregelbundet. För att göra löven användes metoden där man först ritar lövens fyllda kontur, sedan väljer man "Move Paint Layer to Alpha", och fortsätter med att rita med färger mellan mörk- och ljusgrönt, där färgen endast fastnar i vår forna bladkontur. Titta på **bild 7**; där är växten inzoomad. Vill man få syntetiskt perfekta övergångar kan man göra dessa i DPaint, dock finns det risk att växten då blir lite onaturlig i sitt överdrivet regelbundna utseende.

"Genom att placera ut diverse, för omgivningen specifika detaljer eller föremål, gör vi bilden mer levande och verklig"

Avslutning

För att göra bilden mer intressant har jag målat dit en stege som leder ner i vattnet. Skuggorna som de båda metallhandtagen kastar snett neråt är ganska avgörande för hur man uppfattar deras form. Efter det har jag ritat till lite skuggor på diverse ställen för att göra bilden mer verklig. Min slutliga bild, **Bild 8**, finns att ladda ner på DMZ BBS i bildarean under namnet "Bad8. JPG". Ifall ni vill komma med konstruktiva synpunkter så titta först på den ovannämnda filen. Sedan är det upp till läsaren att på eget initiativ fortsätta att rita och bygga på denna bild. Varför inte måla dit en badboll som kastar sin skugga på botten? Eller kanske någon som simmar? Fantasin är enda gränsen.

Maciej Zurawski
mz@dmz.medstroms.se



Hej!
Är du en av alla som sitter framför datorn i timmar och pular med bilder, så är det här rätt ställe att visa upp dina alster för en bredare publik. I varje nummer presenteras en eller flera vinnare som vinner musmattor med sina egna bilder på.

Skicka in din bild på en diskett märkt med ditt namn och din adress till **DMZ, 112 85 STOCKHOLM**. Märk kuvertet **"GALLERIET"**. Skriv också en liten textfil där du presenterar dig själv och beskriver hur du har gjort bilden, vilka program som använts och vilken sorts dator bilden är gjord på. Om du ritar på Amiga är det bra om du kan formatera disketten i PC-format. Har du email kan du maila din bild (förslagsvis i jpeg-format) till: **galleriet@dmz.medstroms.se**.

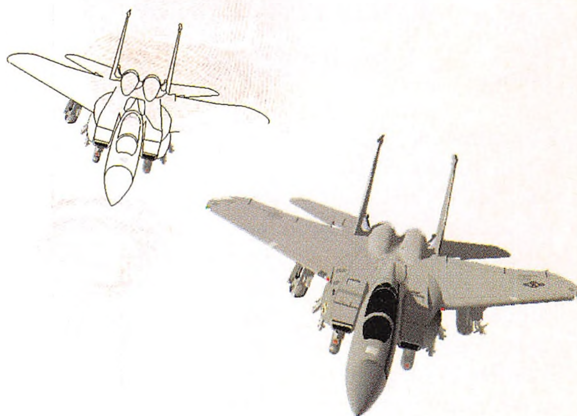
Till sist en varning: skicka inte in några taskiga plagiat eller inscannade bilder körda genom något filter. Vi vill ha original, ritade på en dator.

Lasse Zernell,
Gallerietredaktör
lz@dmz.medstroms.se



Futuretown
Henrik Jönsson heter mannen bakom denna bild. Han kallar den för Futuretown och berättar om bilden tillkomst: "Jag föresatte mig att försöka skapa en helt digital replika av en futuro-dekadent stadsbild, med influenser från den värld Ridley Scott och Terry Gilliam förmedlar i sina respektive verk. En viktig aspekt på skapandet av en så komplex modell som en stadsdel är att samtidigt som rederingstiden måste hållas ned, måste även detaljrikedomen vara på en nivå där betraktaren inte längre tvivlar på bildens realism. Jag har försökt lösa detta genom att använda en stor mängd ljuskällor på mycket enkla objekt i de delar av bilden som ligger utanför det omedelbara fokusområdet. På samma sätt har jag placerat in mycket enkla versioner av fordonet i bildens vänstra del i bakgrunden. Ni får bedöma hur väl jag lyckats :) Modellen är en stillbild plockad ur en animation och renderades på en P133 under 3d-studio."
Om Henrik: Utbildad under perioden 1981 - 1994. Examen i konsthistoria, estetik, media och kommunikationsvetenskap. Nybliven delägare i reklambyrå, utvecklar 3d-grafik för TV-reklam och funkar i övrigt som AD. Har läst Datormagazin sedan första numret.

F-15
Ett hedersomnämnande får **Curry Bucht** från Nacka utanför Stockholm. Han är sexton år gammal och använder DeLuxePaint på PC. Bilden är en studie av ett amerikanskt stridsflygplan, typ F-15. Ungefär 15-20 timmar effektiv tid under fyra-fem dagar tog det honom att rita bilden. Här ses bilden dels som färdig och dels i ett tidigt stadium av arbetet.

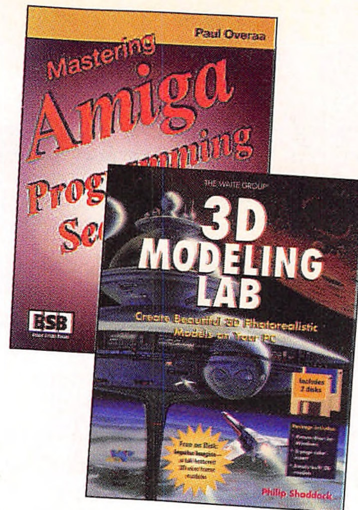


Delta i DMZ:s enkät – vinn datorböcker

Nu är det dags att vässa pennan igen. Den här gången vill vi veta lite mer specifikt vad ni tycker om olika artiklar och vad ni vill läsa om i DMZ. Även den här gången finns fina priser att vinna, två Amiga-böcker och två PC-böcker. Amigaboken är *Mastering Amiga Programming Secrets* (se produktnytt i 13/95) och PC-boken är *3D Modelling Lab* (se recension i 13/95). Böckerna kommer från MUX-elektronik i Göteborg. Allt du behöver göra är att svara på frågorna och skicka formuläret till:

DMZ - Enkät 14/95
112 85 Stockholm

Vi vill ha svaren senast 17 november.



Vilket operativsystem använder du mest?

☒ AmigaOS ☐ OS/2
☐ DOS/Windows ☐ Linux
☐ Annat: ____________

Hur viktig är vår Windows95-skola för dig?
Ej viktig ☒☐☐☐☐ Viktig
Tycker du den är dålig eller bra?
Dålig (☒)☐☐☐☐ Bra

Läser ej.

Hur viktig är vår OS/2-skola för dig?
Ej viktig ☒☐☐☐☐ Viktig
Tycker du den är dålig eller bra?
Dålig (☒)☐☐☐☐ Bra

Läser ej.

Hur viktig är artikelserien om Windowsprogrammering för dig?
Ej viktig ☒☐☐☐☐ Viktig
Tycker du den är dålig eller bra?
Dålig (☒)☐☐☐☐ Bra

Läser ej.

Hur viktiga är spelartiklar för dig?
Ej viktiga ☐☐☐☐☒ Viktiga
Tycker du speldelen i DMZ är dålig eller bra?
Dålig ☐☐☐☒☐ Bra

Vad tycker du om testet av turbokort till Amiga 1200?
Dåligt ☐☐☒☐☐ Bra

Vad tycker du om vårt test av högtalare?
Dåligt ☐☐☒☐☐ Bra

Vad tycker du om Photogenics-workshopen?
Dåligt ☐☐☐☐☒ Bra

Om vad vill du helst läsa? (max fyra svar)
☐ Programmering
☐ Grafik
☒ Musik
☐ Hårdvaruhack (byggen)
☒ Datorkommunikation (BBS:er/Internet)
☒ Tester av hård- och mjukvara
☒ Spel
☐ Linux

Om du vill läsa om programmering, vilka språk föredrar du? (max tre svar)
☐ C/C++ under OS/2
☐ Rexx under OS/2
☐ C/C++ under Windows
☐ Visual Basic under Windows
☐ Delphi (visual Pascal) under Windows
☐ C/C++ under AmigaOS
☐ ARexx under AmigaOS
☐ E under Amiga OS
(☒) HTML-kodning (göra hemsidor på Internet)
☐ Annat: ____________

Enda som möjligen intresserar mig till PC el Amiga.

Är du prenumerant?
☒ Ja ☐ Nej

Om du inte är prenumerant, hur många nummer av DMZ köper du per år?
☐ 0-4 ☐ 5-8
☐ 9-12 ☐ Alla

Vad sysslar du med?
☒ Arbetar
☐ Studerar på högskola/universitet
☐ Går fortfarande i plugget (grundskola/gymnasium)
☐ Är arbetslös

Hur gammal är du?
☐ -15
☐ 16-20
☐ 21-25
☐ 26-30
☐ 31-35
☐ 36-40
☒ 41-

Namn: *T Lundquist*
Adress: *Årnebo 50 C*
Postnummer: *737 92*
Postadress: *Fagersta*

Vinner jag vill jag ha boken:
☐ Mastering Amiga Programming Secrets
☒ 3D Modeling Lab



Amigans spelmarknad döende

– Jag tänker inte falla ned på knä och be, men vi behöver all hjälp vi någonsin kan få och vi behöver den mer än någonsin.

Orden kommer från Jonathan Anderson från Escom under ett möte som Escom hade under ECTS-mässan i London. Med A1200 erbjuder vi hemmamarknaden en maskin i 5000-kronorsklassen som bara motsvaras i prestanda på PC-sidan av en dator i 12000-kronorsklassen, fortsätter han. Marknaden har fått utstå mycket skit från Commodore tidigare, men nu ska vi återgälda det om ni bara väntar ett tag till.

Escom avslöjade också att det ska komma över 20 spel till Amiga före jul, och det ska inte röra sig om några halvkassa PC-konverteringar utan helt nya Amigaspel. Däribland finns titlar som Alien Breed 3D (Team 17), Frontier 2 – First Encounters (Gametek) och Simon the Sorcerer 2 (Adventuresoft) plus ytterligare ett 25-tal titlar. De flesta av dessa titlar har varit på gång sedan i våras, men nu är de förhoppningsvis snart färdiga för lansering.

Annars visade höstens ECTS-mässa i London att spelmarknaden för Amiga har aldrig sett mörkare ut. Det enda spelet som visades på ECTS var Fears, en Doomklon som cirkulerat under en lång tid ute bland Amigaspelare. Det fanns ytterligare ett fåtal spel som inte visades men som nämndes, bland annat Championship Manager 2 och Total Football.

Det största hotet mot Amigaspelens framtid kommer från programhusen själva. De struntar nästan helt i Escoms fagra löften om en strålande framtid och programhusens inställning till Amigaspel är mycket avvaktande. "Vi gör ingenting för Amiga utan vi avvaktar och ser vad de andra programhusen gör" säger de flesta, vilket kan leda till ett moment 22-läge där inga börjar göra spel därför att inga andra heller börjar göra spel.

– Vi har inte släppt Amigaspel tidigare och kommer inte att släppa fler efter Fears, säger en talesman för Attic Entertainment Software som lanserar Fears. Enda anledningen till att vi släpper Fears är att vi fick köpa spelrättigheterna och det nästan färdiga spelet väldigt billigt. Amigaspelen är en snabbt döende marknad, så det är inte värt att utveckla något nytt.

En olycksbådande förutsägelse som vi får se om Escom lyckas ändra på.

Doom: The Next Generation

ID-software håller självklart på med flera spel i samma anda som succéspelet DOOM. Hexen – Beyond Heretic heter uppföljaren till Heretic och det innehåller en del nyheter. Nya vapen, en läbbigare atmosfär och möjlighet att välja mellan tre olika yrken (krigare, präst och magiker) är några av nyheterna. Dessutom kommer spelfigurerna att vara större för att underlätta nätverksspel.

Parallellt med Hexen håller man på med Quake, ett actionspel som bygger på en klart förbättrad spelmotor än de tidigare DOOM-spelen. Quake är tänkt att det ska finnas i handeln till jul.



Hexen verkar bli ett mycket trevligt spel, främst eftersom grafiken är förbättrad och man kan välja mellan tre olika yrken.



Spelmotorn i Quake ska vara kraftigt ombyggd för att kunna hantera grafiken, vilken är synnerligen imponerande (för att vara en Doomklon vill säga).



Utomjordingarna kommer tillbaka

En nödsignal från utpost B54-C har väckt dig ur hypersömnen. Nyvaken får du en överraskning som kan bli den sista överraskningen du får. Historiens effektivaste utomjordingar, nämligen de kära Aliens, kommer som strategiäventyrsspel till PC. Aliens är baserad på serieböckerna om Aliens och inte på filmerna.

Aliens kommer på PC CD-ROM och beräknas komma i november.

Ridge Racer till PC



Enligt inofficellt material som Datormagazin har tagit del av kommer det populära arkadspelet Ridge Racer till PC i mars nästa år. Sony vill inte bekräfta uppgifterna, men vår källa säger att spelet är klart, allt som fattas är att alla kontrakt ska bli klara. Ridge Racer är kanske det racingspel som rönt mest uppmärksamhet i arkadhallarna på senare år. Många anser att spelet har oöverträffad kör-känsla även om grafiken inte är den allra bästa. Spelet finns ute till Playstation men de stora framgångarna lär komma om Sony lyckas överföra spelets alla kvaliteter till PC.

Joystick för lyxlirare

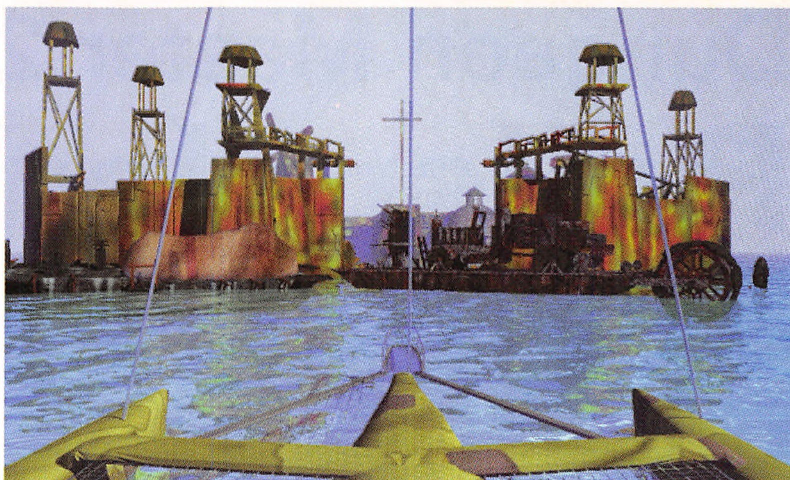
Thrustmaster har konstruerat en specialversion av F-16 FLCS-joysticken som enbart kommer att tillverkas i en numrerad upplaga på 5000 exemplar. Joysticken som är handgjord i stål och aluminium innehåller en rad detaljer som är specialgjorda för just den här upplagan. Joysticken kan enbart beställas direkt från Thrustmaster (tel. (503)639-3200) och det medföljer ett intyg om joystickens äkthet. Priset? Bara 6000 kronor.



Nu gälar, sa Costner

I den aktuella budgetsprängarfilmen Waterworlds spår kommer förstås även spelet Waterworld. Eller två spel rättare sagt. Interplay håller nämligen på med både ett actionspel och ett strategispel. Strategispelet utspelar sig i realtid för upp till två spelare och det gäller att utkämpa strider mot de terroriserande Smokers. Actionspelet är ett mer traditionellt kör-så-det-ryker-spel med specialrenderade filmsekvenser som är otroligt snygga och nivåer vars svårighetsgrader gör att det ska passa både nybörjare och erfarna actionfantaster.

Bägge waterworldspelen kommer på PC CD-ROM under första kvartalet -96.



Nu släpper Interplay två spel baserade på filmen Waterworld. Det ena är ett strategispel, det andra ett actionspel (bilden).

Command & Conquer

Programmerarna bakom strategispelet Dune 2 är aktuella igen med ett liknande spel som heter Command & Conquer. Det är ett realtidsactionspel ungefär på samma sätt som Dune 2, men här kämpar man istället om att utvinna en mineral som heter Tiberium. Spelet innehåller 60 minuter datorskapad film och man kan välja om man vill spela den stygga eller den snälla krigaren.

Command & Conquer är aktuellt för lansering i oktober.



Spelet innehåller animerade mellansekvenser, och man har skapat inte mindre än en timme datorrenderad film.

Flygande björn attackerar Amigan

Programhuset Empire håller på med ett helikopterspel som går under namnet Coala (av den enkla anledningen att man flyger en AH-88 Coala). Möjligheten att slumpa fram ett nytt scenario gör att man inte tröttnar i första taget.

Coala kommer till Amiga och beräknas lanseras i november (eller när bambun tar slut).



Avancerad fotbollsstrategi

Page 1 of 9 — Sat 18.11.95

European Championship Qualifiers

Top Goalscorers

1st	Kennet Andersson	Sweden	3
2nd	Florin Raducioiu	Romania	3
3rd	Ronnie Ekelund	Denmark	2
4th	Oleg Luzhny	Ukraine	2
5th	Viktor Leonenko	Ukraine	2
6th	Ian Wright	England	2
7th	Jozsef Keller	Hungary	2
8th	Nenad Pralija	Croatia	2
9th	Paulo Sousa	Portugal	2
10th	Wojciech Kowalczyk	Poland	2
11th	Stan Collymore	Eng	
12th	Ian Rush	Wal	

Previous Screen — Done

Championship Manager 2 bjuder på massor av detaljerad statistik.

Championship Manager 2 från speltillverkaren Domark kan komma att blir det mest detaljerade fotbollsmanagerspelet någonsin. Spelet innehåller statistik för över 4000 spelare, och statistiken är så detaljerad att den till och med redovisar lyckade tacklingar och lyckade skott för samtliga spelare individuellt. Upp till 92 personer kan vara med och spela.

Championship Manager 2 kommer till Amiga, PC och PC CD-ROM i oktober.

NHL 96



Nu börjar de första bilderna på NHL 96 komma. Det är mycket godis som erbjuds bortsett från upphottad grafik och uppdaterade lag. Kameror i olika positioner och vinklar samt intelligentare motståndare är utlovat.

NHL 96 kommer på PC CD-ROM och släpps under hösten. Tills dess får vi nöja oss med bilder ur spelet.

Totalfotboll till Amiga



Programhuset Domark släpper ett amigaspecifikt spel som heter Total Football. Spelet innehåller 50 internationella lag och totalt fyra turneringar. Det mest nyskapande med spelet är en funktion som kallas kontrollerbara hyllningar (vad nu det kan betyda).

Total Football kommer till Amiga i oktober.

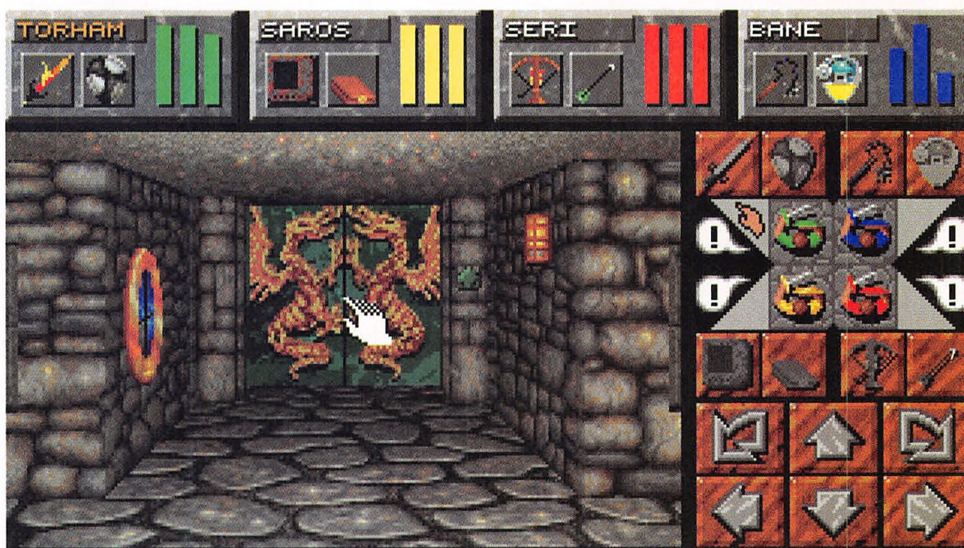
Dungeon Master 2

Rollspelens fader gör comeback

Trodde du att de gamla "90-graders-rollspelen" var slut? Då hade du fel. Dungeon Master, alla rollspels fader, gör storslagen comeback på CD-ROM.

I en sedan länge svunnen tid skapade FTL ett spel till Amigan vid namn Dungeon Master. Spelet var för sin tid ett mycket häpnadsväckande och avancerat spel, och dåtidens alla programvaruhus skyndade att göra mer eller mindre lyckade kopior av vad som räknats som ett av de riktigt stora rollspelen i snart tio år.

Nu, just när du trodde att det inte kunde göras fler rollspel av den gamla skolan, kommer ett gigantiskt och mäktigt äventyr som kommer att däcka alla rollspelare som inte redan klarat Dungeon Master och något Eye of the Beholder-spel. DM2 är nämligen mycket svårt, både vad gäller att hålla sina äventyrare vid liv och rent problemlösningsmässigt. Det suveräna genomförandet gör dock att man hela tiden pressar sig själv att komma längre och längre i detta gripande drama mellan gott och ont, där man som vanligt beordrats att rusa in med fyra obeväpnade och oerfarna stackare rätt in i ondskans högborg.

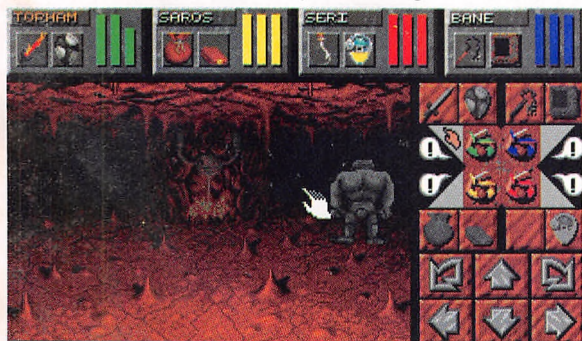


Castle Skullkeep väntar på dig. Men vågar du träda in genom dessa olycksbådande portar? Vilka hemskheter lurar där inne?

Alla kan lära sig allt

Vi är alla skapade lika (nåja), och för att spegla detta kan samtliga äventyrare lära sig alla fyra yrken: magiker, präst, krigare och ninja. Och eftersom repetition är studiernas moder gäller det att använda sina kunskaper ofta och mycket. Ett välbalanserat sällskap är att föredra, och den som väljer att förgöra sina antagonister enbart med hjälp av kallt stål kommer förr eller senare att stöta på problem – gastkramande sådana. Ty osaliga äro de andar som vilar på kyrkogården utanför slottet Skullkeep. För att skicka dessa astrala andar tillbaka till den eviga vilan gäller det att kunna sin magibok.

Det finns tyvärr inget verk att konsultera i magins svåra konst. Däremot står det skrivet i manualen de olika magiska tecknens betydelser. Det åligger sedan den aspirerande besvärjaren att själv kombinera dessa ord till en meningsfull melodi. Detta är inte helt lätt, men de av er som minns Dungeon Masters besvärjelser har stor hjälp. Dessutom finns det ett stort antal magiska föremål i och utanför Skullkeep, som kan undersökas för att avgöra vilken magisk besvärjelse som styr dem. På så vis kan man snabbt få ihop en ansenlig skara med hjälpande och avskräckande trollformler.



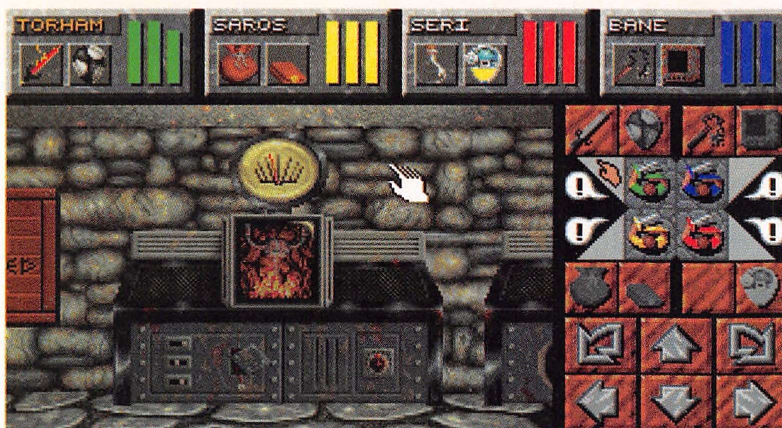
Inte alla man möter är fientliga. Dessa stenliknande cykloper hjälper till att hålla elden brinnande. Trevliga figurer, alltså.

Nybörjare göre sig inget besvär

Månde ni bäva, ni okunniga rollspelare som tidigare inte spelat ett antal tunga rollspel, ty det uppdrag som ligger framför er kommer att ställa både intelligens och uthållighet på stort prov.

Nej, nu får det räcka med det här gammalmodiga språket! DM2 är alltså ett av de svåraste rollspelen jag någonsin gett mig på, och då har jag ändå klarat både första DM, EOB 1+2, samt Black Crypt. Det som är så svårt med DM2 är en kombination av de många tuffa monstren och de många kluriga gåtorna som måste lösas.

Gamla DM-fans kommer snabbt



Nu när elden brinner kan man fråga sig vilket diaboliskt syfte maskinen verkligen har. Det finns även andra apparater som måste lagas och sättas igång.

att känna igen sig i DM2. Man rör sig som vanligt i 90-gradiga vinklar, och man kan hela tiden se vad de fyra rollpersonerna har i nävarna, redo att användas. Stridssystemet är som förut: olika vapen kan användas för olika sorters attacker, vilket också påverkas av hur duktig krigaren i fråga är. Besvärjelser kan färdigställas i förväg för att sedan slängas iväg på lämpligt byte. Det som är nytt är bland annat att man kan vrida på medlemmarna i brödraskapet för att attackera fiender på flanken eller bakom truppen. Varje medlem kan bära på ofantligt många saker, men styrkan avgör hur mycket dessa attiraljer får väga utan att personen blir alltför nedtyngd. Nedtyngda personer blir långsamma, vilket kan vara synnerligen ohälsosamt när det kommer till strid.

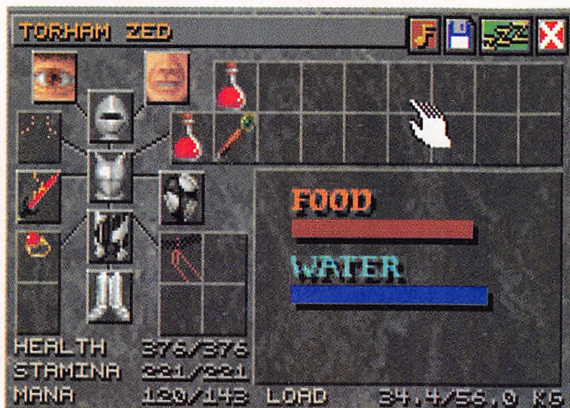
Mat och vatten är fortfarande viktigt, och tills jag lyckats lista ut en besvärjelse som trollar fram mat gäller det att då och då gå ut och döda lite ödlor eller fladdermöss som går att äta. Lyckligtvis finns det teleportstationer här och där i spelet som gör att man snabbt kan svischa runt mellan olika platser.

Det är svårt att betygsätta DM2. Förvisso är det ett grymt bra rollspel, men det är också sant att det är en mycket gammal genre som tas upp och dammas av. Inte mycket har hänt sedan första Dungeon Master-spelet förutom rent estetiskt, och det är väl upp till var och en att avgöra om det är bra eller dåligt. Konservativa nostalgiker som gillade DM kommer att älska DM2. Det är obestridligen ett av de bästa spelen av sitt slag, och det är ofantligt stort, vilket gör att man har glädje av det för en lång tid framöver.

Tommy Rydling

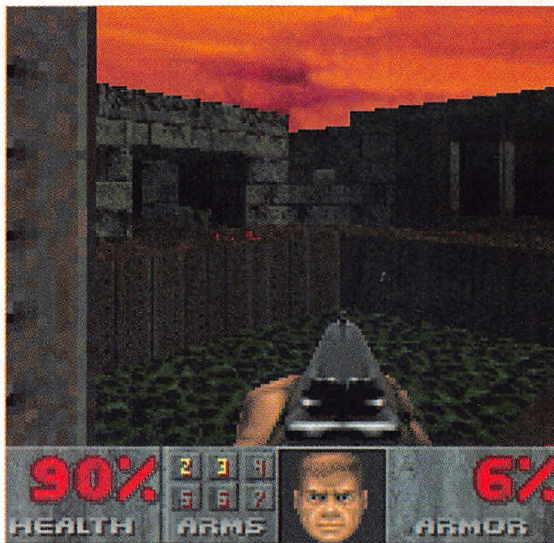


Vargarna är synnerligen otrevliga i DM2. Vanligtvis dör de av ett par fire balls med styrka sex. Här anfalls mitt kompani från sidan, samtidigt som vargarna flockas framför mig. Nu är det bra att vrida några av karaktärerna till vänster för att komma åt vargarna på två sidor samtidigt.



Snart har man plockat på sig en hel del prylar som man släpar omkring på. Rustningar är ofta så tunga att man knappt kan bära något annat. Den här krigaren kan ta en maxlast av 56 kilo.

Återlansering med lite nytt



Favorit i repris – i varje fall till tre fjärdedelar. Doom 1 har kommit tillbaka.

Moraltanternas fasa är tillbaka, och då menar jag verkligen tillbaka. Ultimate Doom är inte Doom 3, inte ens Doom 2,5. Det är Doom 1 i ny förpackning och med senaste uppdaterade versionen (v1.9). För att inte alla ska hånskratta åt återlanseringen har man lagt till ett fjärde "kapitel" i historien som heter Thy Flesh Consumed som är den klart svåraste Doombanan till dags dato. Här räcker det inte med att vapnen går varma, man måste också kunna kontrollera sina hopp ordentligt. Har man inte redan första Doom är det här ett mycket trevligt röjarpaket, annars är det inte värt pengarna bara för en extrabana.

Ove Kaufeldt

ULTIMATE DOOM

Tillverkare: id Software
Rec.ex. från: IQ Media
Testat på: PC CD-ROM
Pris: 399 kr
Systemkrav: 386 33 MHz, 4 Mb RAM, DOS 5.0, VGA, Soundblaster
Åldersgräns: 15 år

3

Dungeon Master 2
The Legend of Skullkeep

Tillverkare: Interplay
Rec. ex. från: Activision
Testat på: Pentium 60/PC CD-ROM
Pris: 450 kronor inkl. moms
Systemkrav: 386SX, 3 MB EMS, DOS 3.1, hårddisk, 256-färgers monitor, 2 x CD-läsare

Ett tungt RPG för konservativa nostalgiker. Ej för noviser.

5

Mechwarrior 2

Tung action i en mörk framtid

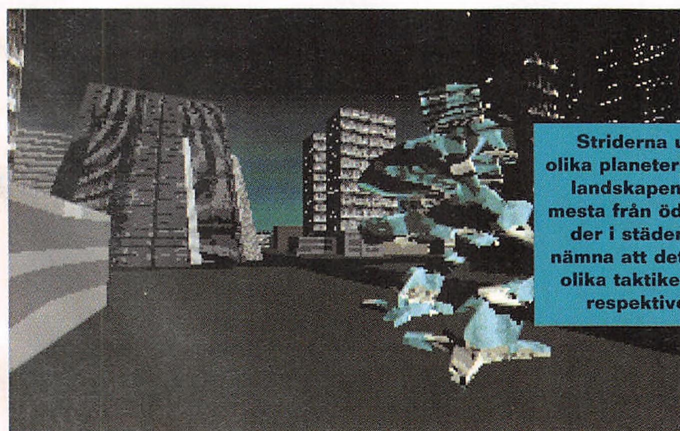


I spelet kan man tillhöra en av två olika klaner, Falkklanen eller Vargklanen. De har lite olika förutsättningar vad gäller battletechs och uppdrag.

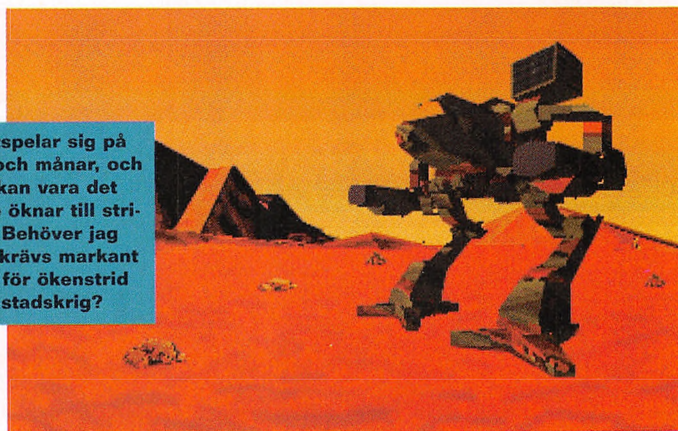
Mechwarrior 2 är ett försök att göra en simulator av ett fordon som inte finns. Njut av utsikten och tung beväpning i framtidens stridsvagn battletech.

Enligt spelet Mechwarrior 2 går vi en mörk framtid till mötes. Inte ens efter år 3000 har vi människor klurat ut hur vi ska leva i fred med varandra. Tvärtom, vi slåss som aldrig för, och till hjälp har vi konstruerat trettio meter höga stridsrobotar som kallas för battletechs. De här robotorna finns i en rad olika modeller, från "lättviktare" i femtiotonsklassen till kolosser runt hundra ton. Soldaterna som styr en battletech kallas för mechwarriors. Människorna har delat upp sig i en rad olika klaner beroende på vilka ideal man har (ungefär som våra dagars politiker, men här krigar man med vapen istället för med motioner). I spelet kan man välja mellan två olika klaner, Vargklanen eller Falkklanen. Det skiljer en del mellan de två klanernas resurser vad gäller battletechs och uppdrag, så även om man har klarat hela spelet med exempelvis Vargklanen så finns det lika många uppdrag till med Falkklanen.

Uppdragen skiljer sig åt ganska ordentligt. Det kan handla om både rena attacker mot fientliga installationer till eskortuppdrag där det gäller att skydda en byggnad eller ett fordon

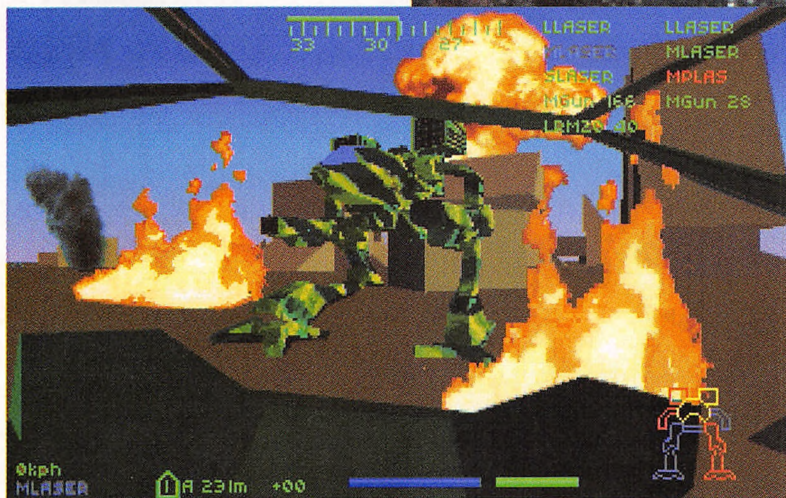


Striderna utspelar sig på olika planeter och månar, och landskapen kan vara det mesta från öde öknar till strider i städer. Behöver jag nämna att det krävs markant olika taktiker för ökenstrid respektive stadskrig?





Det här är visserligen grafiken från en mellansekvens i spelet, men även i striderna kan man få imponerande grafik (om man har en mycket kraftfull processor alltså).



Beväpningen på en battletech är massiv, och det går garanterat hett till när avtryckare till missilramper och laserkanoner börjar tryckas in.

från fiendens anfallsvågor. Turligt nog kan man på en del uppdrag få upp till två stycken extra battletechs som datorn styr, men du ger order till.

Mechwarrior 2 är ett mycket skönt spel som är mer av en simulator än ett actionspel. Det känns ungefär som att styra ett gående attackflygplan. Ett extra tips är att koppla in datorn till stereoanläggningen och vrida upp volymen. Vilken känsla när rummet vibrerar av fotstegen. Man kan välja mellan tre olika upplösningar på grafiken beroende på hur kraftfull dator man har. 640*400 som är mellanläget är att rekommendera, 320*200 är väldigt kluttigt och texten blir svårtydd.

Spelet kräver minst en 486DX2/66, men det krävs en Pentium för att det ska vara spelbart. Har du en Pentium måste du bara testa Mechwarrior 2.

Ove Kaufeldt

Mechwarrior 2

Tillverkare: Activision
Rec. ex. från: Activision
Testat på: Pentium 90
Pris: 585 kr
Systemkrav: 486DX2 66 MHz, 8 Mb RAM, DOS 6.1, Soundblaster Pro, SVGA, joystick rekommenderas

Mycket ball simulator om man har en tillräckligt kraftfull dator.

4

Platt 3D-action



Grafiken är inte alls dassig, men spelet känns ungefär som en kuliss; inget djup bakom grafikfasaden.

Terminal Velocity är ett actionflygspel som utnyttjar det senaste inom snygg grafik, och det resulterar i ett spel som nästan kräver dubbla airbags för spelaren. Uppdragen går ut på att flyga över ett snyggt kuperat landskap, som är nedlusat med fiendetrupper, för att spränga olika huvudmål som förstås är kraftigt beskyddade. Ibland måste man också dyka ner i underjordiska gångar för att nå huvudmålen.

Spelet är fruktansvärt standard och tillverkat enligt standardformulär 1A. Den trevliga grafiken håller intresset uppe några minuter men sen finns det inte mycket att vara intresserad av. Ingenting faktiskt. Om man sitter med en Pentium och är kronisk älskare av hjärnförslöande actionspel kan Terminal Velocity vara värt att titta på. Spelet finns ju som shareware på samma sätt som Doom och Heretic, men den fullständiga versionen innehåller mycket mer.

Ove Kaufeldt

Terminal Velocity

Tillverkare: Formgen
Rec.ex. från: Wendros
Testat på: Pentium 90
Pris: 495 kr
Systemkrav: 486 33 MHz, 4 Mb RAM, DOS 5.0, VGA, Soundblaster

3

Turbo Trax

Halvkul bil-spel

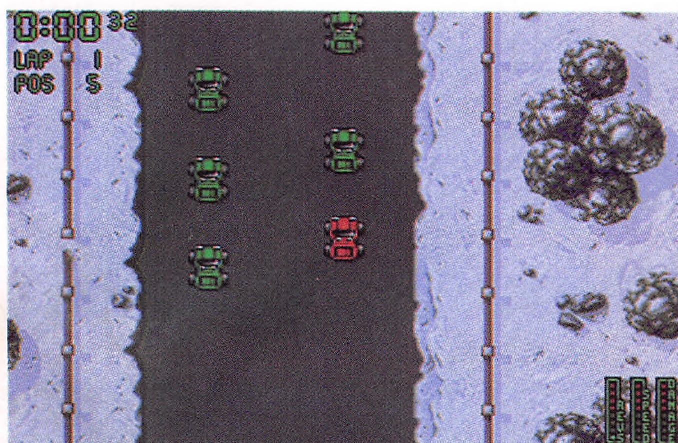
Turbo Trax är ett nytt bilspel till Amigan som tyvärr inte känns nytt alls – man kommer osökt in på det gamla trevliga Psygnosis-spelet Nitro när man spelar Turbo Trax. Det är bara det att Turbo Trax är en dålig kopia, medan Nitro var ganska kul på sin tid.



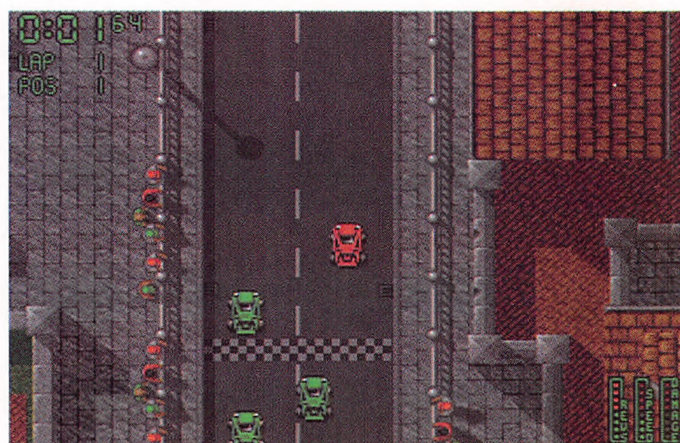
Turbo Trax är ett nytt spel från Arcane som tyvärr inte känns speciellt nytt. Vi har sett det förr, även om Turbo Trax absolut inte är det sämsta spelet i sin genre.

Man ser körbanan uppifrån, och om man inte linkar två Amigor kan man bara köra en spelare mot datorn. När racet börjar är det bara att tuta och köra. Efter ett tag märker man att bilarna beter sig ganska realistiskt i kurvorna. Ju halare underlag, desto mer sladdar bilarna. Dessutom är det inte som att styra radiobilar, utan det är lite trögt att ta sig runt i de snävare kurvorna. En viss Rally Speedway-känsla (C64) infinner sig faktiskt.

Det finns fem olika bilar att köra: Indycar, jeep, sportbil, buggy och en fyrhjulsdriven, lite större jeep. Bilarna har olika körkänsla, även om skillnaden inte är så där hemskt stor. Underlagen varierar naturligtvis också, men istället för att själv få välja så är det bestämt i förväg vilken bil man ska ha på ett speciellt underlag. Klart trist. Det vore ju kul att



När man kör på is känns det betryggande att sitta i en sådan här fyrhjulsdriven jeep. Turbo Trax är rätt kul när man har fått in rätt teknik i kurvorna. Det gäller att släppa gasen en bråkdels sekund precis i ingången till kurvan.



En del av loppen körs i stadsmiljö. Här är sportbilen fordonet som gäller. På asfalten har man rätt bra väggrepp, men det gäller att hänga med i svängarna så att man inte kör av vägen.



Det här har vi aldrig sett förut (Ironi. Reds.anm). Mellan loppen kan du köpa extraprylar till ditt fartmonster. Bättre styrsystem och starkare motor ligger högt upp på önskelistan.



Nu är det strandraggning som gäller! Var é brudarna?

sladda runt med en Indycar-bil på glashal is.

Inför ett race ska man välja musik eller ljudeffekter. Musiken håller hög klass, med högt tempo och dunkande bas, men ljudeffekterna ger ett lite svagt intryck. När man kör runt på banan ropar en galen kommentator: "turbo!" när man tar ett turbotillägg till sin bil. Annars är det mest lite sladdande däck som hörs.

För att klara en bana gäller det att komma fyra som sämst. Då får man fortsätta till nästa bana, och efter ett antal banor drar det iväg till nästa underlag och svårare motståndare. Motståndarna är rätt knepiga att ta sig förbi, eftersom de är bra på att preja och ligga i vägen. Om man nuddar en motståndarbil eller åker lite utanför banan står man still helt plötsligt, så det gäller att ha tungan rätt i mun.

Samtidigt med fireknappskrampen infinner sig monotin. Det här är ett budgetspel som inte bringar någon större glädje i hus och hem. Det är ett småtrevligt spel som kan vara kul när man vill slappna av från tunga strategispel. Särskilt kul är det att linka och köra om en polare. Men Nitro var bättre. Det här är inte alls vad Amigan behöver för att komma tillbaka.

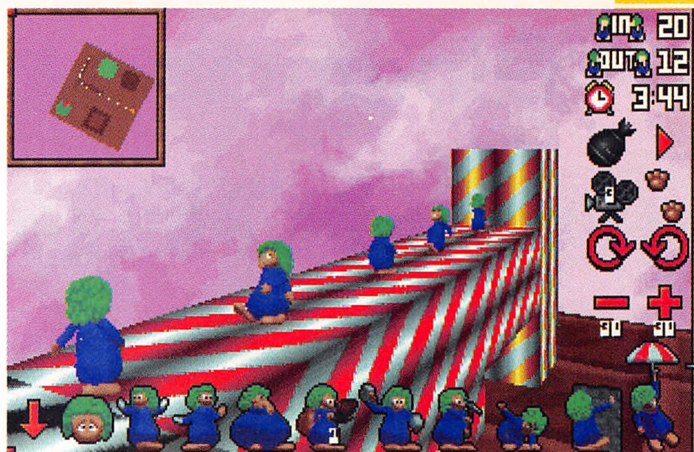
Tommy Rydling

Turbo Trax

Tillverkare: Arcane Entertainment LTD
Rec. ex. från: Data Media
Testat på: A1200
Pris: 299 kr
Systemkrav: Amiga. Går att installera på hårddisk.

Ett småkul bilspel med bra körkänsla, men gamla Nitro var bättre.

3



Lämlarna ur ett helt nytt perspektiv! Lemmings 3D är en definitiv hit. Så här roligt har jag inte haft sedan den allra första lämmeln dök upp på min dataskärm. Tyvärr ger en stillbild inte ful rättvisa åt detta spel. Här får man samma möjligheter att studera olika perspektiv som i en flygsimulator.

Mera lämmel-skoj

Datorvärldens sötnosar har kommit tillbaka i ett helt nytt perspektiv. Lemmings 3D är en fantastisk uppföljare på ett gammalt enkelt plattformsspel.

Lemmings blev för 3-4 år sedan hela datorvärldens små älsklingar. I grunden var Lemmings ett vanligt enkelt plattformsspel, men de små, blå lämlarna med grönt hår var söta och man skulle rädda livet på så många som möjligt under deras vandring över hiskliga banor. En genial idé. Men efter mängder med nya versioner och upprepningar började det bli trist. Jag var alltså ganska skeptisk när jag installerade CD:n "3D Lemmings" på min dator. Ännu en risig uppföljare, trodde jag. Men jag hade fel. Det här är bra, jättebra! I "3D Lemmings" får man bokstavligt talat uppleva Lemmings ur ett helt nytt perspektiv. Plötsligt rör sig lämlarna i en Doomliknande 3D-värld som man via flygande kameror kan studera ur valfri vinkel. Dessutom kan man uppleva banorna sett ur en enskild lämmel perspektiv genom att välja förstapersonsperspektiv. Det ger en helt ny spelkänsla, och dessutom har man lyckats bibehålla den ursprungliga känslan från första Lemmings.

Christer Rindeblad

3D Lemmings

Tillverkare: Psygnosis
Rec.ex. från: Psygnosis
Testat på: PC CD-ROM
Pris: 560 kr
Systemkrav: 486/33, 4 MB RAM, DOS 5.0 eller senare.

4

Gloom

Doom på Amiga

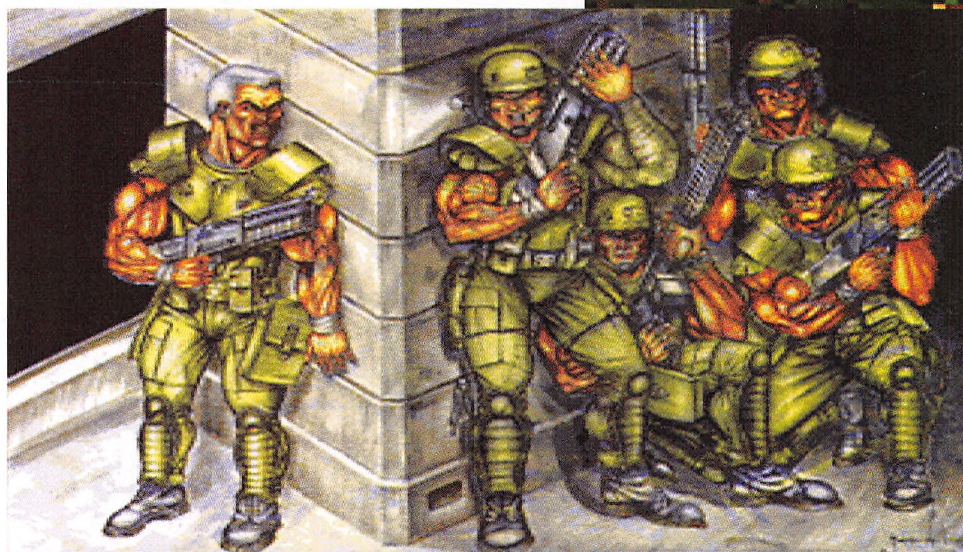
Nu kan även Amiga-ägare springa runt i korridorer och skjuta vilt omkring sig. Följ med in i Glooms blodiga värld.

I det ständigt pågående kriget mellan Amiga och PC-ägare har Doom alltid framhållits som ett bevis på att PC:n visst är en fullfjädrad spelmaskin. Det dröjde inte länge förrän det började dyka upp ett stort antal Doom-kloner på Amigan i demo- eller shareware-versioner. En Doom-klon som klarat sig hela vägen till butikshyllorna är Gloom, som är ett relativt lyckat och mycket blodigt spel.

I Gloom finns det inte speciellt mycket att fundera över. Redan från första steget man tar i spelet blir man anstormad av galna soldater som skjuter vilt omkring sig. Det är bara att skjuta tillbaka så kroppsdelarna flyger runt i rummet.

Det finns en hel del inställningar i spelet som rör utseendet. Man kan ändra storlek och upplösning på spelfönstret, men med fullt fönster kan man bara ha lågupplösning i spelet, och då ser det rent ut sagt fördjävligt ut. Lite bättre blir det med hög upplösning, även om grafiken framstår som väldigt plottrig jämfört med Doom (**vilket säger en hel del/ Red.anm**).

Du kan spela med joystick eller keyboard, och keyboard ger överlägset bäst precision. Det går att skjuta, sidesteppa och kuta runt i alla riktningar. Det är allt du behöver kunna för att sprida död och förintelse.



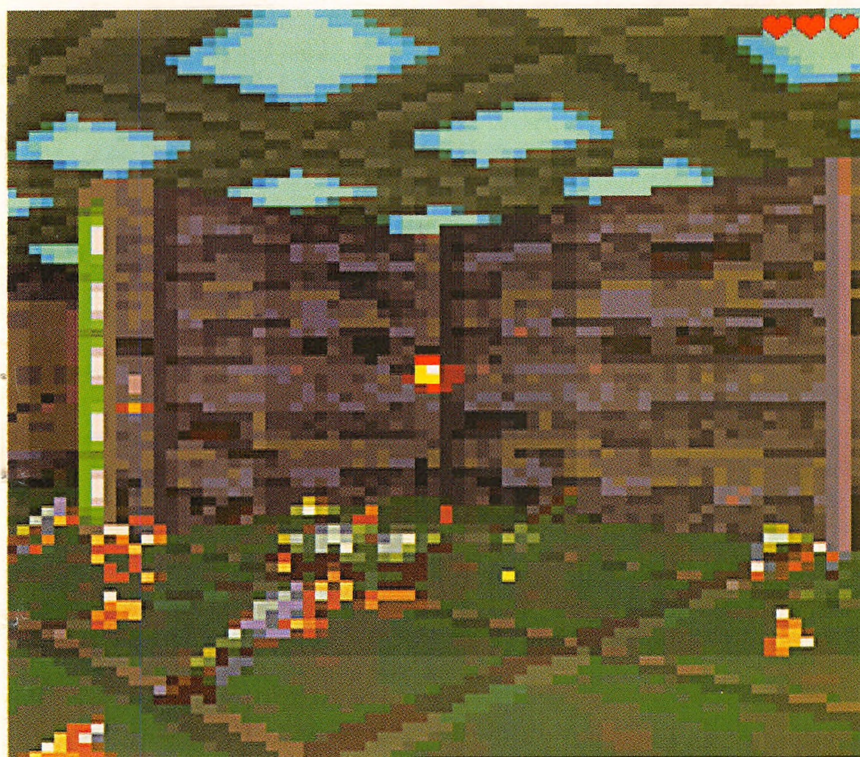
Varje uppdrag i Gloom föregås av en kort och koncis briefing, så du vet vad som väntar dig. Första uppdraget är en barnlek jämfört med vad som väntar senare.



Öh, du! Vänd dig om så ska du få en liten överraskning!



Heh heh. Jag antar att det dröjer ett tag innan dom här aggro-punkarna börjar mucka med en äkta marinsoldat igen.



Om man vill ha hög upplösning i Gloom måste man förminska spelfönstret. Om man kör på största fönstret kan man bara ha låg upplösning, vilket inte alls är vackert.



Nu kan även Amiga-ägare springa runt i korridorer och skjuta kroppsdelar av folk. Våldsamt värre, alltså.

Skojigast är det att spela mot en kompis. Då gäller det att smyga upp på sin motspelare och peppra honom full av vad det nu kan vara man använder för ammunition. Man kan även välja att spela i lag, men då går det inte att skada varandra med vapnen. Man kan spela två spelare i splitscreen, via modem eller nollmodem.

Det finns en kul pryl man kan plocka upp som gör att man ser allting i infrarött. Då kan man se fiender som befinner sig bakom väggar, eftersom de avger värme. Klart ballt. Annars bjuder Gloom inte på speciellt många finesser. Det finns till exempel inga trappor, vilket är en stor anledning till att spelet upplevs som ganska trist och enkelspårigt.

Att jämföra Gloom med Doom är inte riktigt rättvist. En A1200 kan aldrig hinna med lika detaljerad och snabb grafik som en kraftfull PC, så tyvärr kommer vi nog aldrig att få se en Doom-beater på Amigan. Gloom är rätt kul, men den låga detaljrikedomen och den halvfula grafiken gör att man aldrig blir riktig så involverad i spelet som när man springer runt i Doom – och de här orden kommer från en riktig Amiga-älskare.

Tommy Rydling

Gloom

Tillverkare: Black Magic
Rec. ex. från: Datamedia
Pris: 369 kr
Systemkrav: A1200

Halvlyckad Doom-klon på Amiga. Kul att skjuta polare, men Doom går aldrig att göra riktigt bra på en A1200. Tyvärr.

2



Grafiken är torftigt enkel men fyller sin funktion bra och ger en bra översikt över spelet.

Blood Bowl

Bloodbowl har länge funnits i brädspelsversion, men nu har Digital Integration gjort datorspel av plankliret.

Bloodbowl är en framtida version av amerikansk fotboll. Reglerna är betydligt enklare, glöm till exempel det där med fyra försök att ta sig tio yards. När bollen väl har sats i spel är det bara poäng som stoppar spelet, inte ens mord leder till spelavbrott. Trots den våldsamma spelstilen är det ett taktikspel som inte innehåller några arkadsekvenser. Det är dessutom gjort för att likna en TV-sändning, så två stolliga kommentatorer dyker upp ibland med repriser och en del snackande.

Tycker man om taktiska men snabba brädspelskonverteringar måste man undersöka Bloodbowl, det är en av de bättre datorbrädspelen så senare tid.

Ove Kaufeldt

Blood Bowl

Tillverkare: Digital Integration
Rec.ex. från: Tradition
Testat på: Pentium 90
Pris: 441 kr
Systemkrav: 486 25 MHz, 4 Mb RAM, 5 Mb hårddisk, DOS 5.0, VGA

4

Vägvisaren

Är du vilse i tillvaron? Har du fastnat i en återvändsgränd, är alla dörrar stängda? Har kompassen fått fnatt? Är det ett äventyrsspel eller ett rollspel du har problem med?
Då är det dags att vända sig till den vise Vägvisaren och få tröst, hjälp och ledning. Skriv till **DMZ, Box 12547, 102 29 Stockholm.** Märk kuvertet **"Vägvisaren".** (Detta är det enda sätt du kan få svar på. Tyvärr kan vi inte svara på privata brev eller telefonsamtal.)

INDIANA JONES & THE LAST CRUSADE

• Hur öppnar jag kistan i Henrys hus?

Det är faktiskt inte så himla svårt. Nyckeln till kistan hittar du på baksidan av bokhyllan i samma rum (vält den, så får du se). Nyckeln är dock inlindad i en halv rulle tejp, som du måste doppa i någon slags acetonlösning för att lösa upp. En mugg med aceton står praktiskt nog i hyllan på Indys rum.

POLICE QUEST IV

• Vad har jag för nytta av gången som jag hittar i datorn?

Det gäng du letar efter är det vars "tag" passar ihop med graffitin på väggen vid mordplatsen i South Central. Gå dit och teckna av mönstret i din anteckningsbok.

• Hur tar jag mig ut ur det mörka rummet som jag bryter mig in i efter att jag fångat hunden i parken?

Använd ficklampan som du har i ditt fält-kit bak i bilen. Lys med lampan tills du hittar en trädörr. Använd sedan kittkniven från väskan i bagageutrymmet för att öppna dörren.

• Hur tar jag mig förbi hunden i korridoren?

Tidigare i spelet sökte du förhoppningsvis igenom kläderna hemma i Hickmans garderob, där du hittade en burk lugnande medicin. Kasta denna till hunden, så gobblar han upp pillrena och somnar in.

KING'S QUEST V

• Vad ska jag göra hos bagarna?

De där pajerna som de säljer ser inte alls dumma ut, eller hur? Köp en – den kostar bara ett silvermynt, och ett sådant kan du hitta vid den kullkörda vagnen inne i staden.

• Hur fixar man yetin i kristallgrottan?

Direkt när du kommer in i grottan, tar du pajen och slänger iväg den rakt i yetins ansikte. Han blir så förvånad att han går och ramlar utför ett stup.

SAM & MAX HIT THE ROAD

• Hur får jag ut Max ur "Dunk the Beast"-lådan på golfbanan?

Hemligheten här är att veta vad du ska agna med. Målet är att du ska arrangera krokodilerna i en sådan ordning att de bildar en levande brygga ut till den lilla ön där Max sitter fången. För att locka dillarna att lägga sig i rätt mönster, måste du dock byta ut golfbollarna mot något annat slags bete - fisk till exempel.

DREAMWEB

• Jag har kommit till Beckett men han bara dödar mig! Jag kan varken använda dolken eller pistolen - ska jag göra något speciellt i kyrkan?

Är det inte han som du träffar på nere i ett underjordiskt rum vid tunnelbanan? Den enda chansen du har att döda honom är att lura ut honom på spåret, där han blir överkörd av ett t-banetåg.

CRUISE FOR A CORPSE

• Vad ska man göra klockan 09:10?

Gå till frukostmatsalen och prata igenom allting på din lista med fader Fabiani.

LARRY 3

• Var får jag tag i 500 dollar som advokaten vill ha?

Har du prövat lyckan som dansare? När du har kommit in på varietén, prata med Cherri Tart efter showen. Hon är ute efter att få tag på en massa land, något som kan ordnas av advokatfirman Dewey, Cheatem & Howe. Gå dit, fixa papperen ("deed"), återvänd till showen och ge dem till Cherri. Nu kan du gå tillbaka in genom scendörren – iklädd Cherris fjäderskrud kommer du att göra succé...

• Hur kommer jag in genom de dörrar på Fat City som man behöver nyckelkort till?

Suzy Cheatem på advokatfirman är medlem i klubben. När du har köpt loss skilsmässopapperen från henne, titta igenom högen – bland papperen ligger ett medlemskort.

• Vad är kombinationen till skåp 69 i Fat City?

En del hjälp kan du få genom att titta på baksidan av medlemskortet, men du behöver dessutom slå upp en bestämd annons i reklambladet "Noontonyt Tonite" (som följer med i spelförpackningen) för att få koden till skåpet. Vilken annons det är genereras förmodligen olika från spel till spel; detta är nämligen en del av kopieringsskyddet.

• Hur kommer man in på Chip'n Dales?

Komedi-klubben öppnas inte förrän du lyckats ragga upp Patti – det vill säga när du tränat upp dig på gymet, skaffat fram skilsmässohandlingarna och plockat lite blommor. För att verkligen komma Patti inpå livet vill hon att du skaffar fram en flaska vin också – en sådan kan du hitta inne på Chip'n Dales.

•Kan man ta pengarna i glaset hos Patti?

Nej, det är hennes dricks, och du lär inte ha någon större chans på henne om du stjäl.

• Hur får jag ett rum på hotellet?

Du behöver inget – Patti har en gigantisk takvåning som ni kan rumla runt i.

• Hur kommer man upp i bergen? Larry säger att det är för farligt.

Visst, men förr eller senare kommer han att trava upp där. Det är dock ingenting som du behöver bry dig om, när det är dags att gå upp i bergen är det i rollen som Patti.

MONKEY ISLAND 2 (svåra nivån)

• Jag kommer ingenstans i LeChucks borg. Hur gör jag för att komma in genom dörrarna med skelettdelar på? Jag har sången, men vet inte hur den fungerar.

Sången är uppdelat i fyra verser, om jag inte minns fel. Varje vers har tre eller fyra rader som talar om för dig hur de olika skelettdelarna ska sitta på dörren. Den dörr som uppfyller flest kriterier är den som du ska gå in igenom.

• Hur får man reda på var skeppet "Mad Monkey" har sjunkit? Jag lånade en bok på biblioteket och i den stod det "37 N och 87 W". Jag fattar ingenting.

Det kommer du att göra så snart du skaffat ihop tillräckligt med pengar för att hyra Kate Capzises utflyktsbåt. När du åker ut med henne får du själv ange latitud och longitud på ett sjökort, och detta är alltså positionen där du ska leta. För att skaffa 6000 piastrar: gå och fuska till dig en vinst i längdspottningstävlingen – och sälj priset du får till handelsmannen.

• Hur kommer man ner genom luckan när man har vunnit fylletävlingen?

Öppna fönsterluckorna och sätt i spegeln i den tomma ramen på väggen. Placera sedan teleskopet i handen på statyn. så bränner den koncentrerade solstrålen, som faller genom linsen, ett märke i den bakre väggen. Leta upp detta brännmärke och tryck på det, så kommer du ner i källaren (trycker du någon annanstans eller bara ställer dig på falluckan åker du ut på stranden istället).

Trött på jobbiga monster, fåniga problem och annat otyg som bara lever för att göra livet surt för dig? Hoppas du på att någonsin slå dig in på highscorelistan med förprogammerade namn? Då är detta sidan för dig! Har du något eget fusk kan du skicka det till oss på **DMZ, box 125 47, 102 29 Stockholm.** Märk kuvertet **"Genvägen".**

Genvägen

ASSASSIN [AMIGA]

På första banan kan du klättra upp i trädet längst till vänster. När du står där, skriv:

Niceviewfromupheremate. Tryck sen på P för att starta spelet. Sen kan du använda de här fusken:

W – Du får ett fulladdat vapen.
E – Tar dig till bossen på banan.
C – Du får eviga continues.

Daniel Nilsson, Hunnebostrand

ARKANOID [PC]

Tryck in pausknappen och skriv "DSI-MAGIC". Sedan kör du igång spelet igen och när du nu trycker på C, D, E, L, P eller S så kommer det ner paket utan att du behöver skjuta på klossarna.

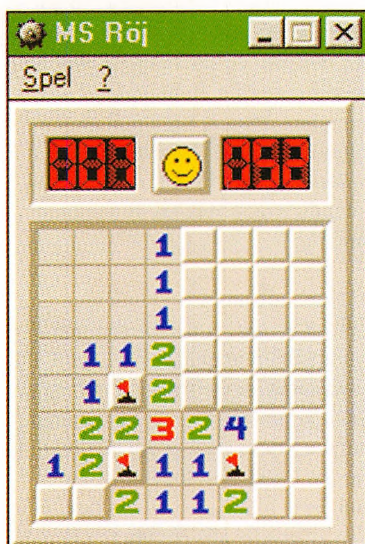
C – bollen klistrar sig fast
D – tre bollar
E – längre skepp
L – laser
P – extra liv
S – sakta

Dawid Borowiec, Knivsta

DRAGON STONE [AMIGA, CD32]

Koderna:

Byghanden village:
eNDqua2-LkUPObnkFkAz
Mountain impossible:
eZhY-2-v5uZTTnkOkpz
Petit port:
eBD6uwk-T5uZTbnkOkpG
Dragons isle, The gatevay:
ewZ6Yw3-LkUaOTnOFT4G



Windows MS-Röj PC



Desert Strike PC

Dragons isle,Earth temple:
6-ZhYwx-kkzaTTnOFT4G
Earth temple(drakboss):
6wDnuwe-kkUaTTnOFT4z
Dragons isle, Water temple:
6-D6v-3wkk7aTTnmOT4z
Water temple (drakboss):
6wD67-HwLkuaTbnm064z
Dragon isle, Fire temple:
6BDht+-swkyzaTTnPFU4G
Dragon isle, Wind temple:
6wZh+-owLy7aTTJPOU4U

STRONGHOLD [PC]

Starta spelet genom att skriva: STRONG DEBUG och använd följande koder under spelets gång:

ALT-B Ändra fiendebyggnad med 1
ALT-F Ändra fiendebyggnad med 10
ALT-C Konvertera enheter på skärmen till fiender
ALT-K Förstör slumpmässigt fiendens stronghold
ALT-P Öka enhetslevel med 1
ALT-Z Förgör fiendeenhet
ALT-Y Förgör fiende långsamt

Sven Aronsson, Osby

INFERNO [PC]

Starta spelet och håll in högra shift. Skriv LOLIFE, detta gör att ditt skepp blir odödligt. När du har gjort detta fusk har du aktiverat kan du få 1-7 strids power-upkapslar genom att trycka ned ALT-P följt av det nummer av kapslar du vill ha.

Björn Ståhl, Värmdö

PIZZA TYCOON [PC]

Åk runt i alla städer och kolla var "glassen" är dyrast och billigast. Köp sedan så mycket du kan och sälj där den var dyrast. Gör du detta många gånger så får du mycket pengar och blir gudfader i den undre världen.

Jakob Ljungstedt, Genarp

MANAGER [AMIGA]

Starta spelet som vanligt. Gå in i menyn där man kan bestämma om man vill se de olika divisionernas resultat och cuper m.m Sätt muspekaren nu på "A". Nu har du fått £24.999.999 + att alla spelare har fått 99 rakt över i skicklighet. Om du har dåligt med pengar och inte vill ha toppspelare kan du göra likadant fast du trycker på "G" istället för "A".

Dennis Jacobsson, Timmernabben

STUNTS PC

När du har dött eller vunnit och inte vill att motsåndaren ska få en bättre tid än dig tryck på ESC två gånger. När du bygger en ny bana kan du bygga tre avfarter, på den tredje avfarten kan vägen ta slut i vattnet eller på något annat grymt sätt.

Här följer två knappar som kan vara bra att ha:

T du sitter i motståndarens bil (du styr fortfarande din egen).
C du ser allt från en annan kamera.

Göran Westman, Sollefteå

WINDOWS MS-RÖJ [PC]

Skriv "XYZZY och tryck "ENTER" och därefter "SHIFT" så kommer det fram en liten "lampa" uppe i vänstra hörnet som talar om om rutan är "fri" eller om det är en mina.

Andreas Bussman, Grängesberg

Vinnare av ett valfritt spel i detta nummer är Mikael Lundqvist från Strömsbruk, som tyvärr har glömt att skriva vilket spel han vill ha (FY) Hör av dig till redaktionen.

Windowsprogrammering

Världens längsta "Hello World"

I förra numret av DMZ lärde vi oss en del termer och teori. Vi utvecklade även ett Windows-program som skrev ut texten "Hello World" i ett dialogfönster. I denna artikel ska vi göra samma sak, men nu ska vi använda den teori som vi gick igenom sist och skapa en riktig Windowsapplikation.



Siffror inom hakparentes [ ] hänvisar till rader i listningen på sidan 75.

Den här gången ska vi skapa vårt eget fönster som är baserat på vår egen Windowsklass istället för att använda ett färdigt Windowsanrop. Vi kommmer även att lära oss lite mer teori som vi inte hade plats att gå igenom i förra numret.

Källkoden till *Hello World, Version 2* hittar du i **listning 1** på sida 75. Om det är någonting i artikeln du inte förstår eller om du saknar någon information kan du använda din trogna avlusare (debugger) som lärare. Sätt en brytpunkt någonstans i programmet, exempelvis i funktionen *HelloWorld_OnPaint()* [20], då kan du enkelt se när och varför en del av koden anropas. I programmeringskretsar används ofta ordspråket "Use the source, Luke", som givetvis är en travesti på "Use the force, Luke", innebörden är förstås att alltid gå till roten med ett problem.

WinMain och dess parametrar

I förra artikeln nämde jag att *WinMain()* [73] talar om var ett Windowsprogram börjar, men jag hoppade över alla parametrar och det ska jag råda bot på i den här artikeln. *WinMain()* tar fyra parametrar och har följande signatur:

```
int PASCAL WinMain(
HINSTANCE hinstCurrent,
HINSTANCE hinstPrevious,
LPSTR      lpszCmdLine,
int        nCmdShow
);
```

● **hInstCurrent** är ett handtag som innehåller ett ID-nummer som identifierar applikationen. Under Windows kan du ofta köra flera instanser av samma applikation och varje instans får då ett eget unikt ID-nummer. ID-numret är en pekare till instansens datasegment. För att spara tid och minne återanvänder Windows applikationens kodsegment. Om du kör tre instanser av samma applikation delar instanserna på samma kodsegment men har var sitt datasegment. Det är därför ingen bra idé att skriva självmodifierande kod eller att skriva i kodsegmentet, det går att göra (med lite jobb). Det är inget som rekommenderas. Om du ska kunna köra flera instanser av samma applikation krävs att applikationen bara har ett datasegment.

● **hInstPrevious** är intressant eftersom den ger oss ett instanshandtag till en tidigare startad instans av samma applikation. Första gången du startar en applikation är *hInstPrevious* alltid noll. *hInstPrevious* kan du använda om du bara tillåter en instans av din applikation. Om denna parameter är skild från noll kan du skriva ut ett lämpligt meddelande eller ännu bättre starta den första instansen av applikationen och sedan avsluta. Vi använder *hInst Previous* i *Hello World* för att veta om vi behöver registrera en ny fönsterklass.

● **lpszCmdLine:** En Windows-applikation kan ta parametrar precis som en DOS-applikation. *lpszCmdLine* är en sträng som innehåller parametrar som applikationen startas med. Om du programmerar i C kan *lpszCmdLine* närmast jämföras med *argv*. Skillnaden är att *lpszCmd Line* innehåller alla parametrar i en och samma sträng, med parametrarna

separerade av ett mellanslag, medan *argv* är en array av strängar där varje sträng innehåller en parameter.

● **nCmdShow** innehåller en flagga som talar om hur applikationens fönster ska se ut när applikationen startar. Om du vill skriva en väluppfostrad applikation ska du skicka denna flagga som parameter till det anrop av *ShowWindow()* [120] som hör ihop med applikationens huvudfönster. *nCmdShow* är oftast satt till SW_SHOW, men kan även vara SW_MINIMIZE, som anger att applikationen ska startas som en ikon längst ner på skärmen. Det ger samma effekt som om användaren klickar på minimeringsknappen högst upp till höger.

Att registrera en klass

Om *hPrevInstance* är noll finns det ingen tidigare instans av *Hello World* och rent praktiskt så innebär det att vi måste registrera vår fönsterklass innan vi skapar fönstret. En klass under Windows ska bara registreras en gång och om du startar två instanser av *Hello World* så har den första instansen registrerat den klass som används. *RegisterClass()* [102] har följande signatur:

```
ATOM RegisterClass(const
WNDCLASS FAR* lpwc);
```

RegisterClass() tar en struktur av typen WNDCLASS som innehåller en mängd information om den fönsterklass som ska registreras. WNDCLASS innehåller tio fält och ser ut på följande sätt:

```
typedef struct tagWNDCLASS
{
UINT        style;
WNDPROC     lpfnWndProc;
int         cbClsExtra;
int         cbWndExtra;
HINSTANCE hInstance;
HICON       hIcon;
HCURSOR     hCursor;
HBRUSH      hbrBackground;
LPCSTR      lpszMenuName;
LPCSTR      lpszClassName;
} WNDCLASS;
```

Fälten *cbClsExtra* och *cbWndExtra* talar om för Windows hur mycket extraminne som ska allokeras. Detta minne kan sedan programmeraren använda för att knyta specifik information till ett fönster eller en fönsterklass. Om vi skulle glömma att nollställa alla fält skulle de innehålla slumptal. Beroende på slumptalets storlek skulle vi under vissa förhållanden inte kunna registrera nya klasser eller skapa ett fönster baserat på den felaktiga fönsterklassen. Problem som dessa skulle antagligen leda till ett stort antal timmar i avlusaren. För att slippa ovanstående problem kan alla fält sättas till noll genom att använda standard C-funktionen *memset()* [84] och det rekommenderar jag att du också gör.

● **lpfnWndProc/lpszClassName:** Meddelandefunktionen är *HelloWorld_WndProc()* [59]. Alla meddelanden som Windows genererar med avseende på vår applikation kommer att skickas till denna funktion (även om vi kommer att skicka vidare de flesta meddelandena till Windows). Klassnamnet sätter vi till HELLOWORLD. Varje gång vi vill skapa ett fönster som ska innehålla texten "Hello World" ska vi ange HELLOWORLD som klassnamn till *CreateWindow()* [106].

● **style:** Klassens stil sätter vi till CS_HREDRAW och CS_VREDRAW. Detta talar om för Windows att vi vill ha ett WM_PAINT-meddelande så fort användaren flyttar eller ändrar storleken på fönstret.

● **hIcon** bestämmer vilken ikon som ska representera vår applikation när den blir minimerad. Eftersom jag är dålig på att rita, använder vi Windows standardikon.

● **hCursor** bestämmer hur musmarkören ska se ut när den är över vårt fönster. IDC_ARROW sätter musmarkören till den vanliga Windowspilen (andra värden du kan pröva är IDC_WAIT, IDC_CROSS och IDC_IBEAM).

● **hbrBackground** bestämmer vilken bakgrundsfärg fönstret ska ha. I vårt fall sätter vi bakgrunden till den färg som användaren har satt i kontrollpanelen.

● **hInstance och lpszMenuName:** *hInstance* sätter vi till samma *hInstance* som vi får som parameter i *WinMain()*. Vår applikation har ingen meny så därför kommer *lpszMenuName* att vara noll (kom ihåg att vi anropat *memset()* [84] som satte hela strukturen till noll). I en senare artikel kommer vi att behandla menyer, ikoner och andra resurser.

Nu anropar vi *RegisterClass()* [102] och om allt gick bra så kan vi nu skapa ett fönster. *RegisterClass()* returnerar noll om vi misslyckades med att registrera fönsterklassen, detta kan ske om *hInstance* är felaktigt, minnet är slut eller om klassnamnet redan existerar.

Att skapa ett fönster

CreateWindow() [106] skapar ett fönster baserat på den klass som du anger i parametern *lpszClassName*. *CreateWindow()* har följande signatur:

```
HWND CreateWindow(
   LPCSTR lpszClassName,
   LPCSTR lpszWindowName,
   DWORD dwStyle,
   int x,
   int y,
   int nWidth,
   int nHeight,
   HWND hwndParent,
   HMENU hMenu,
   HINSTANCE hInstance,
   void FAR* lpvParam
);
```

● **lpszWindowName och dwStyle:** *lpszWindowName* anger fönstrets rubrik. Den fönsterstil (*dwStyle*) som vi använder är WS_OVERLAPPED som anger att fönstret ska ha en rubrik, en systemmeny, en maximerings- och minimeringsknapp samt en ram som tillåter användaren att ändra på fönstrets storlek.

● **x,y,nWidth och nHeight:** I stället för att ange en fix position och storlek för fönstret skickar vi CW_USEDEFAULT. Windows kommer då själv att hitta en lämplig storlek och position. Men om du vill kan du sätta x till noll, y till noll, nWidth till 640 och nHeight till 480. Windows kommer då att skapa ett fönster som är 640 pixlar (bildelement) brett och 480 pixlar hög och som är positionerad i övre vänstra hörnet av skärmen.

Fortsättning på nästa sida

programmering

● **hwndParent, hMenu,hInstance och lpvParam:** Eftersom vårt fönster är det första fönstret vi skapar, innebär det att det är föräldralöst och därför sätter vi *hWndParent* till noll. Om vi inte är nöjd med den meny som anges i klassen kan vi ange en annan meny, men eftersom vi inte har någon meny sätter vi den till noll. Windows kommer då att se om klassen innehåller något menynamn. I vårt fall gör den inte det, så vårt fönster kommer inte att ha någon meny alls.

hInstance sätter vi till den *hInstance* som vi fick från *WinMain()* [73]. *lpvParam* kan användas för att skicka information till meddelandefunktionen. Ett av de meddelanden som skickas till meddelandefunktionen när *CreateWindow()* [106] anropas är WM_CREATE. *lParam* kommer då att innehålla det värde som *lpvParam* anger, i vårt fall noll.

När vi anropar *CreateWindow()* så skickar Windows fem meddelanden till fönstrets meddelandefunktion. Meddelandefunktion angav vi när vi registrerade fönstret. I vår applikation behöver vi inte ta någon hänsyn till dessa, så vi skickar tillbaka dem till Windows. Om allt gick bra returnerar *CreateWindow()* ett handtag till vårt fönster.

Ett nyskapat fönster är alltid gömt. För att visa fönstret anropar vi *ShowWindow()* [120] med fönsterhandtaget som första parameter och SW_SHOW som andra. Alternativt kan du ange *nCmdShow* som andra parameter eftersom den (nästan) alltid är lika med SW_SHOW om du startar applikationen från Windows. *UpdateWindow()* [123] har till uppgift att skicka WM_PAINT till vår meddelandefunktion som i sin tur kommer att skriva ut "Hello World" centrerat i fönstret.

Nu är fönstret på skärmen och vi nu hoppar raskt in i meddelandeloopen som kommer att snurra ända tills du väljer att stänga fönstret genom att fälla ned systemmenyn och välja menyalternativet *Stäng*. Windows kommer då att skicka meddelandet WM_QUIT som i sin tur får *GetMessage()* [128] att returnera noll vilket avslutar while-loopen.

Vår applikation kretsar nu endast kring meddelandefunktionen. Du kan förstora och förminska fönstret och varje gång du gör det genererar Windows ett WM_PAINT meddelande som gör att innehållet i fönstret raderas och texten "Hello World" skrivs ut på nytt.

Meddelandefunktionen

Varje fönster har en meddelandefunktion som har till uppgift att svara på meddelanden som skickas ut av Windows.

En meddelandeunktion tar fyra parameterar och har följande signatur:

```
LRESULT CALLBACK
HelloWorld_WndProc(
    HWND    hWnd,
    UINT    nMessage,
    WPARAM  wParam,
    LPARAM  lParam
  );
```

● **hWnd:** Den första parametern är ett fönsterhandtag som identifierar fönstret. Detta handtag kan vi använda för att manipulera fönstret på olika sätt. Vi behöver även fönsterhandtaget när vi ska skriva ut text eller rita på fönstret som vi kommer att se lite senare.

● **nMessage:** Denna parameter innehåller själva meddelandet. Om vi inte är intresserade av meddelandet ifråga skickar vi det vidare till Windows.

● **wParam och lParam:** Vissa meddelanden som Windows skickar innehåller information som din applikation (eller Windows) behöver för att kunna svara på meddelandet. Denna information finns lagrad WPARAM och LPARAM. WPARAM är två bytes lång (fyra under Win32), medan LPARAM är fyra bytes lång. Vilken typ av information som dessa två parametrar innehåller beror på meddelandet. WM_PAINT tar inga parametrar medan WM_MOVE lagrar de nya x- och y-positionerna i LPARAM. LOWORD(lParam) innehåller x, medan HIWORD(lParam) innehåller y. Vissa meddelanden vill dessutom att du returnerar ett värde, exempelvis WM_CTLCOLOR. Alla meddelanden som din meddelandefunktion inte använder ska skickas vidare till Windows egen meddelandefunktion *DefWindowProc()* [67].

Smälla meddelanden

Vår meddelandefunktion använder bara två meddelanden, WM_PAINT som skriver ut texten "Hello World" och WM_DESTROY som skickar WM_QUIT till meddelandeloopen när användaren avslutar applikationen. Om du tittar på programmets meddelandefunktion ser du att vi svarar på meddelandet genom att skriva HANDLE_MSG. HANDLE_MSG är en så kallad meddelandesmällare (message cracker) som har till uppgift att bryta upp LPARAM och WPARAM till riktiga paramtrar. Vi tar ett exempel:

När användaren flyttar runt på ett fönster med musen skickar Windows ett WM_MOVE-meddelande till fönstret. LPARAM innehåller x-positionen i LOWORD medan y-position ligger i HIWORD. Det är svårt att komma ihåg specifik information som denna, speciellt då informationen ändras beroende på meddelandet. För att underlätta för oss programmerare innehåller filen *windowsx.h* en mängd olika makron, däribland meddelandesmällarna. Om vi svarar på WM_MOVE utan att använda en meddelandesmällare ser koden ut så här:

```
switch (nMessage)
{
case WM_SIZE
  {
  int x = LOWORD(lParam);
  int y = HIWORD(lParam);
  ...
  }
...
```

Om du använder meddelandesmällare blir koden enklare att läsa. Och om Microsoft ändrar parametrarna för några meddelanden, som de har gjort för Win32, behöver du inte skriva om koden. En meddelandesmällare bryter ut parametrarna som hör till meddelandet och skickar dem till en funktion som har en känd unik signatur. Skriver vi om koden ovan så att den använder en meddelandesmällare får vi följande kod:

```
switch (nMessage)
{
HANDLE_MSG(hWnd,WM_MOVE,Cls_
OnMove);
...
}
...
```



Funktionen som hanterar meddelandet har följande signatur.

```
void Cls_OnMove(HWND hwnd,
int x, int y)
  {
  ...
  }
```

Det finns en meddelandesmällare för varje meddelande. Använd din textredigerares sökfunktion för att hitta en specifik meddelandesmällare och dess associerade signatur. Du kan döpa funktionen till vad som helst så länge du inte ändrar funktionens signatur.

HANDLE_MSG använder en del funktionalitet hos C-makrospråket som vi inte kommer att gå in på i denna artikel, men de är väldigt enkla att använda. Meddelandesmällare gör din Windowskod enklare att läsa och mycket enklare att underhålla, så studera *windowsx.h* noggrant. Den innehåller en hel del andra nyttiga definitioner och makron, som vi kommer att prata mer om i senare artiklar.

WM_PAINT – Att skriva på fönstrets klientarea

Windows genererar ett WM_PAINT meddelande varje gång fönstrets klientarea blir ogiltig. Det finns fyra olika orsaker till att en klientarea kan bli ogiltig:

1. Klientarean är alltid ogiltig när ditt fönster just har skapats eftersom den är tom. Anledningen till att vi anropade *UpdateWindow()* [123] när Windows i alla fall skulle ha skickat en WM_PAINT till vårt fönster är att *UpdateWindow()* anropar meddelandefunktionen direkt med nMessage satt till WM_PAINT. Fönstret uppdaterars på så sätt lite snabbare än om vi hade väntat på *GetMessage()* och *DispatchMessage()*. Prova med att plocka bort *UpdateWindow()* [123] och se om du märker någon skillnad.

2. Någon del av ett fönster blir övertäckt eller på något annat sätt osynlig (exempelvis om användaren minimerar fönstret). Windows ogiltigförklarar bara den del av fönstret som blev övertäckt och först när fönstret blir synligt igen skickas WM_PAINT meddelandet.

3. Stilflaggorna CS_HREDRAW och/eller CS_VREDRAW (dessa flaggor sätter du när du registrerar en klass) för med sig att fönstrets klientarea blir ogiltig när användaren ändrar fönstrets bredd och/eller höjd.

4. Om programmeraren anropar funktionen *InvalidateRect()*.

När du svarar på ett WM_PAINT-meddelande ska du först anropa funktionen *BeginPaint()* [25], som har följande signatur:

```
HDC BeginPaint(
  HWND hwnd;
  PAINTSTRUCT FAR* lpps;
);
```

BeginPaint() börjar med att måla fönstrets klientarea med den färg som du angav när du registrerade fönsterklassen. I vårt fall satte vi *hbrBackground* till den bakgrundsfärg som användaren valt i kontrollpanelen. I min dator är det vit bakgrundsfärg. *BeginPaint()* validerar sedan hela klientarean och returnerar ett handtag till en så kallad device (anordning, apparat), context (innehåll, sammanhang) eller ett DC-handtag (vi kallar det HDC). PAINTSTRUCT innehåller en del information som kan vara till nytta, men jag kommer inte att ta upp den i denna artikel.

När vi fått ett HDC är det fritt fram att börja skriva på klientarean. Men först måste vi bestämma vilken bakgrundsfärg texten ska skriva ut med (*SetBKColor()* [29]). Vi behöver också veta hur stor klientarean är (*GetClientRect()* [31]) eftersom vi vill centrera texten i fönstret. Windows innehåller fyra funktioner för att skriva ut text i ett DC. *DrawText()* [34] är den funktion som lämpar sig bäst i det här fallet och den har följande signatur:

```
int DrawText(
  HDC hdc,
  LPCSTR lpsz,
  int cb,
  RECT FAR* lprc,
  UINT fuFormat
);
```

● **hdc, lpsz och cb:** *hdc* är givetvis det handtag som *BeginPaint()* returnerade. *lpsz* är den sträng som vi vill skriva ut, i vårt fall "Hello World". *cb* specificerar hur många tecken som ska skrivas ut. Om vi sätter *cb* till -1, kommer alla tecken (utom 0:an) i *lpsz* att skrivas ut.

● **lprc** är en struktur som definerar en rektangulär yta (x, y, x1, y1). I vårt fall har vi satt *lprc* till den rektangel som utgör fönstrets klientarea.

Det gjorde vi när vi anropade funktionen GetClientRect().

● **fuFormat:** Vi kan ange en lång rad flaggor som talar om för *DrawText()* hur vi vill att texten ska skrivas ut geografiskt, om meningar som är för långa ska brytas och så vidare. Flaggorna DT_SINGLELINE, DT_CENTER och DT_VCENTER talar om för *DrawText()* att *lpsz* bara innehåller en rad med text och att texten ska centreras både horisontalt och vertikalt.

Det sista vi gör är att anropa funktionen *EndPaint()* [37]. Den talar om för Windows att vi är färdiga med HDC och lämnar tillbaka det till Windows. Det är mycket viktigt att anropa *BeginPaint()* [25]. Windows har bara fem DC och om vi glömmer bort att lämna tillbaka dem kommer otrevliga saker snart att hända. Det går i och för sig att ordna så att vi har mer än fem stycken DC men det är inget skäl till att inte anropa *EndPaint()*.

WM_DESTROY – Att avsluta ett Windowsprogram

När användaren stänger fönstret kommer Windows att skicka WM_CLOSE till vår meddelandefunktion. Vi vidarbefodrar meddelandet till Windows som i sin tur kommer att anropa *DestroyWindow()*. När *DestroyWindow()* anropas skickar Windows WM_DESTROY till vårt fönster vilket för med sig att *HelloWorld_OnDestroy()* [52] anropas som i sin tur anropar *PostQuitMessage()* [55]. Den avbryter vår meddelandeloop genom att skicka meddelandet



Fortsättning på nästa sida

WM_QUIT som gör att *GetMessage()* [128] returnerar noll och avbryter while-loopen. När *GetMessage()* returnerar noll kommer *msg.wParam* [143] att innehålla det värde som du angav som parameter till *PostQuitMessage()*.

Grunden är lagd

Svårare än så är det inte att göra ett Windowsprogram som skriver ut "Hello World" i ett fönster! Skämt å sido, problemet är att man måste vada genom mängder av information innan man kan komma så här långt. När man väl har lärt sig grunderna kan man fortsätta att bygga på sina kunskaper. Den grund som vi har lagt genom att skriva *Hello World* kan vi använda för alla Windowsapplikationer, oberoende om det gäller under Windows 3.1, NT eller 95. Om man vill göra det lättare för sig kan man alltid programmera i Delphi eller i Visual Basic, men det lönar sig alltid att lära sig vad som pågår under ytan. Tänk på att alla Windowsprogram har en meddelandeloop som får programmet att fungera oavsett vilket språk det är skrivet i.

Nu en liten fråga till dig: tycker du att artiklarna ska behandla Windowsprogrammering under Windows 3.1, eller tycker du att vi ska börja ta upp programmering under Windows 95?

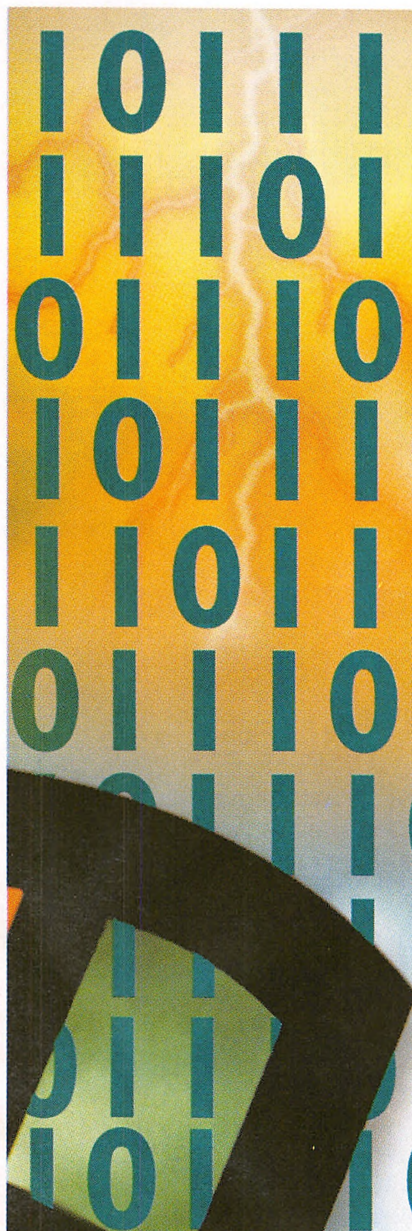
Mycket som programmerare uppfattar som komplext och svårt försvinner



i och med Windows 95; inget segmenterat minne, inga minnesmodeller och så vidare. Skicka mig gärna ett e-mail och berätta vad du tycker. Min address är:

Compuserve:
100571,1217
Internet:
100571,1217@compuserve.com

Patrick Tennberg



Device Context

Ett Device Context specificerar någon form av yta som går att skriva eller rita på. Det kan vara en skärm, ett papper eller en bitmap. Ett DC-handtag (förkortat till HDC) är som så mycket annat under Windows en datastruktur som innehåller en mängd information som beskriver hur det man skriver eller ritar kommer att se ut (bakgrundsfärg, typsnitt, linjetyp, etc). Varje gång du begär ett DC får du ett som innehåller förutbestämd information, därför måste du alltid börja med att initiera ditt Device Context. I *Hello World* sätter vi alltid textens bakgrundsfärg till samma färg som användaren har valt i kontrollpanelen. Om vi inte gör det kommer texten "Hello World" alltid ha vit bakgrund. Om du skapar en fönsterklass eller ett fönster med ett privat DC kan du initiera det en gång för alla, annars måste du initsiera DC varje gång du ritar eller skriver något i fönstret.

Ett DC har också en annan funktion. Windows ska vara helt oberonde av vilken hårdvara som användaren har i sin dator. Det finns ju hundratals tillverkare av grafikkort och lika många som tillverkar printrar. Därför kopplas ett DC-intern ihop med en speciell drivrutin som talar för Windows hur hårdvaran fungerar. Varje drivrutin innehåller funktioner med standardiserade namn, men hur funktionerna utför sitt jobb varierar beronde på hårdvaran. Ett exempel är *DrawText()*: samma funktion kan användas för att skriva text på en printer eller på en skärm. Om ett grafikkort innehåller hårdvarustöd för att dra linjer kan Windows utnyttja det. Om inte, använder Windows kod för att dra linjer genom att använda *SetPixel()*. Varje drivrutin måste innehålla vissa standardfunktioner och dessa använder Windows för att emulera andra funktioner som drivrutinen inte stödjer. Många grafikkort för PC är så kallade Windowsacceleratorer vilket innebär att de har funktioner inbyggda i hårdvaran för att bland annat rita ut bilder och ikoner, dra linjer och skriva ut text på skärmen. En bra PC behöver inte bara en snabb processor för att köra Windows, ett bra grafikkort är minst lika viktigt.

Olika typer av hårdvara har olika stöd för grafikoperationer. Om du har ett DC som specificerar ett papper på en plotter kan du inte använda alla funktioner som du exempelvis kan använda om ditt DC specificerar en skärm. Du kan alltid fråga Windows vad ditt DC har för stöd för olika grafikoperationer genom att anropa funktionen *GetDeviceCaps()*. Exempel:

```
int capability = GetDeviceCaps(hDC,TECHNOLOGY);
```

Om capability är lika med DT_PLOTTER, betyder det att ditt DC är kopplat till en plotter och i det fallet kan du inte använda funktioner som till exempel *BitBlt()*, som 2ritar ut en bitmap på ditt DC.

Väldens längsta "Hello World"- program. Här har vi gjort allt för hand och inget lämnas åt hjälpande tillägg. Detta är det enda sättet att lära sig programmera ordentligt. (Observera att numren före varje rad bara är till för att underlätta att leta i listningen och inte ska knappas in.)

```
#define STRICT
#include <windows.h>
#include <windowsx.h>
#ifdef __BORLANDC__
  #include <mem.h>
#else
  #include <memory.h>
#endif

// Meddelandet som ska skrivas ut på skärmen.
const LPSTR szMessage     = "Hello World";
// Namnet på den fönsterklass vi registerar
const LPSTR szAppName     = "HELLOWORLD";
// Fönstrets rubrik
const LPSTR szCaptionName = "DMZ";

// HelloWorld_OnPaint anropas när Windows skickar
// meddelandet WM_PAINT till vår applikation.

BOOL HelloWorld_OnPaint(HWND hWnd)
  {
  RECT rc;
  PAINTSTRUCT ps;
  // Begär ett handtag till fönstrets klientarea.
  HDC hDC = BeginPaint(hWnd,&ps);

  // Sätter textens bakgrundsfärg till den färg som
  // definierad som bakgrundsfärg i kontrollpanelen.
  SetBkColor(hDC,GetSysColor(COLOR_WINDOW));
  // Hämta storleken på fönstrets klientarea.
  GetClientRect(hWnd,&rc);
  // Skriv ut texten "Hello World" centrerat i
  // fönstrets klientarea.
  DrawText(hDC,szMessage,-1,&rc,DT_SINGLELINE | DT_CEN-
  TER | DT_VCENTER);
  // Tala om för Windows att vi har ritat
  // färdigt.
  EndPaint(hWnd,&ps);

  return FALSE;
  }

// Instruerar Borland C++ att inte skriva ut
// en warning bara för att vi inte använder
// parametern hWnd.
#ifdef __BORLANDC__
  #pragma argsused
#endif
// HelloWorld_OnDestroy anropas när Windows
// skickar meddelandet WM_DESTROY till vår
// applikation. Detta sker när användaren
// stänger applikationen.
void HelloWorld_OnDestroy(HWND hWnd)
  {
  // Skicka WM_QUIT till våran meddelandepump.
  PostQuitMessage(0);
  }

// Vår meddelandefunktion.
LRESULT CALLBACK HelloWorld_WndProc(HWND hWnd,UINT
  nMessage,WPARAM wParam,LPARAM lParam)
  {
  switch (nMessage)
    {
    HANDLE_MSG(hWnd,WM_PAINT,HelloWorld_OnPaint);
    HANDLE_MSG(hWnd,WM_DESTROY,HelloWorld_OnDestroy);
    }
  // Alltid skicka meddelandena vidare till Windows.
  return DefWindowProc(hWnd,nMessage,wParam,lParam);
  }

#ifdef __BORLANDC__
  #pragma argsused
#endif
int PASCAL WinMain(HINSTANCE hInstance,HINSTANCE
  hPrevInstance,LPSTR lpszCmdLine,int nCmdShow)
  {
  MSG msg;
  HWND hWnd;

  // Om inte vår fönsterklass redan är registerad
  // måste vi registrera den.
  if (hPrevInstance == NULL)
    {
    WNDCLASS wndClass;
    // Nollställer alla fält som ingår i wndClass
    memset(&wndClass,0,sizeof(WNDCLASS));
    // Rita om fönstret när användaren ändrar
    // fönstrets storlek.
    wndClass.style = CS_HREDRAW | CS_VREDRAW;
    // Sätt meddelandefunktionen.
    wndClass.lpfnWndProc = HelloWorld_WndProc;
    // Sätt instanshandtaget.
    wndClass.hInstance = hInstance;
    // Använd Windows standardikon.
    wndClass.hIcon = LoadIcon(NULL,IDI_APPLICATION);
    // Använd Windows normala musmarkör (pilen).
    wndClass.hCursor = LoadCursor(NULL,IDC_ARROW);
    // Sätt bakgrundsfärgen till den färg som är
    // definerad som bakgrundsfärg i kontrollpanelen.
    wndClass.hbrBackground = (HBRUSH)(COLOR_WINDOW+1);
    // Sätt klassnamnet.
    wndClass.lpszClassName = szAppName;
    // Registrera fönstret.
    RegisterClass(&wndClass);
    }
  // Skapar ett nytt fönster baserat på fönster
  // klassen "HELLOWORLD".
  hWnd = CreateWindow(
    szAppName,
    szCaptionName,
    WS_OVERLAPPEDWINDOW,
    CW_USEDEFAULT,
    CW_USEDEFAULT,
    CW_USEDEFAULT,
    CW_USEDEFAULT,
    NULL,
    NULL,
    hInstance,
    NULL
  );
  // Gör fönstret synligt.
  ShowWindow(hWnd,nCmdShow);
  // Anropar meddelandefunktionen med ett
  // WM_PAINT MEDDELANDE.
  UpdateWindow(hWnd);

  // Vi snurrar inne i denna loop ända tills
  // användaren avslutar applikationen. GetMessage
  // kommer då att returnera 0.
  while (GetMessage(&msg,NULL,0,0))
    {
    // TranslateMessage översätter tangentned-
    // tryckningar till meddelanden. Varje gång du
    // trycker ner tangenten 'A' (eller någon annan
    // tangent), genererar Windows meddelandet
    // WM_KEYDOWN, och när du släpper tangenten
    // WM_KEYUP. TranslateMessage översätter dessa två
   meddelanden till ett WM_CHAR-meddelande.
    TranslateMessage(&msg);
    // Skickar vidare meddelandet till vår
    // meddelandefunktion HelloWorld_WndProc.
    DispatchMessage(&msg);
    }
  // Returnerar det värde som vi angav som parameter
  // till PostQuitMessage.
  return msg.wParam;
  }
```

Windows 95-skolan del 2

Utforskaren i Windows -95



Windows 95 är det nya kraftfulla operativsystemet från Microsoft. Det innehåller en massa spännande program för att man enkelt ska kunna utnyttja datorns resurser. Men vad döljer sig bland alla programnamnen i Startmenyn?

Det ska vi reda ta reda på i det här avsnittet av Datormagazins Windows 95-skola. Men vi börjar med att reda ut vilka systemkrav som egentligen gäller. Klarar din maskin mer än att sätta igång operativsystemet?

I förra numret så påstod jag att man behövde minst en 486DX 33MHz-maskin med 8 MB minne och 48 MB ledigt hårddisk-utrymme för att köra Windows 95. Microsoft påstår att det räcker med en 386DX-processor, 4 MB minne och 40 MB ledigt utrymme på hårddisken. Nedanför detta påstående står det med mindre stil att systemkraven för Windows 95-baserade program kan överskrida dessa.

I verkligheten kan man nätt och jämt starta Windows 95 om man har en så "dålig" maskin som Microsoft anger som systemkrav. Windows 95 innehåller många funktioner och finesser som kräver en modern och kraftfull maskin.

Plus!

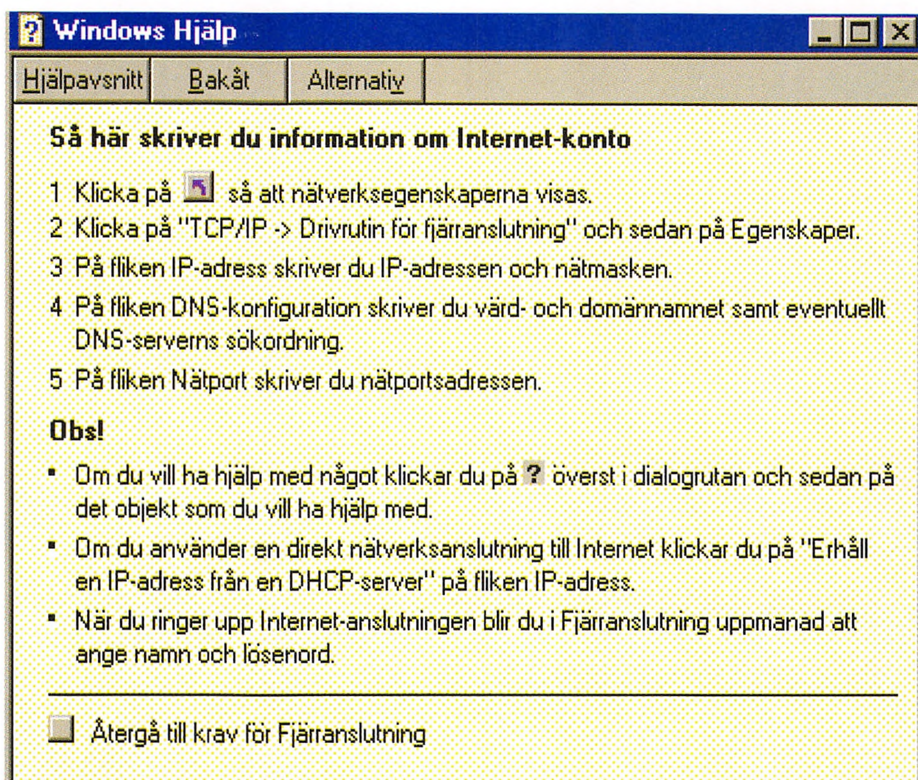
På Microsoft visste man detta när man gjorde Windows 95, och placerade därför de tyngsta finesserna i ett speciellt paket.

I Plus!, som paketet heter, hittar man program som "Systemagenten", som kan sätta igång program automatiskt vid givna tidpunkter och "Komprimeringsagenten" som tillsammans med "DriveSpace3" komprimerar filerna på en disk ännu mer och bättre. Dessutom finns "Internet-utforskaren" som man använder för att surfa på Internet.

Utöver detta får man elva skrivbordsteman. I ett tema hör allt ihop – allt ifrån skrivsbordsbakgrund, ikoner och ljud till skärmsläckare, färger och teckensnitt.

För att köra Plus! säger Microsoft att man måste ha minst en 486-processor och 8 MB minne. Men om man vill kunna utnyttja allt i Plus! så krävs en Pentium-processor, ett bra ljudkort, ett bra videokort och ett snabbt modem. Plus! kostar ca 650 kronor inkl moms.

En prisjustering vill jag göra angående The Microsoft NetWork (MSN). Månadskostnaden är nu 70 kronor exklusive moms om man vill köra i två timmar. Därefter kostar det 39 kronor i timmen. Tyvärr tillkommer den dyra telekostnaden. Det



Windows Hjälp

Hjälpavsnitt | Bakåt | Alternativ

Så här skriver du information om Internet-konto

1 Klicka på [ikon] så att nätverksegenskaperna visas.
2 Klicka på "TCP/IP -> Drivrutin för fjärranslutning" och sedan på Egenskaper.
3 På fliken IP-adress skriver du IP-adressen och nätmasken.
4 På fliken DNS-konfiguration skriver du värd- och domännamnet samt eventuellt DNS-serverns sökordning.
5 På fliken Nätport skriver du nätportsadressen.

Obs!

- Om du vill ha hjälp med något klickar du på ? överst i dialogrutan och sedan på det objekt som du vill ha hjälp med.
- Om du använder en direkt nätverksanslutning till Internet klickar du på "Erhåll en IP-adress från en DHCP-server" på fliken IP-adress.
- När du ringer upp Internet-anslutningen blir du i Fjärranslutning uppmanad att ange namn och lösenord.

Återgå till krav för Fjärranslutning

I den nya hjälpen kan du också få steg för steg-anvisningar till hur man ska lösa olika problem.

finns två nummer i Stockholm och ett i Göteborg och de går till modem som bara klarar hastigheter mellan 2400 och 9600 baud.

Menyerna

Men nu är det dags att klicka på Start-knappen och se vad som döljer i bland menyerna. Vi börjar nerifrån:

Avsluta – Med Windows 95 stänger man inte bara av datorn när man är klar. Man måste först avsluta alla program som körs och stänga alla öppna filer. Därför finns detta menyalternativ där man kan välja om man vill stänga av datorn, starta om datorn, starta datorn i MS-DOS-läge eller stänga alla program och logga in som en annan användare.

Hjälp – Hjälpen i Windows 95 är mer utvecklad än i tidigare versioner av Windows. Man kan söka i olika "böcker", söka på en del av ett ord eller via en sökdatabas för att få fram valfri hjälptext. Men förutom att få fram en textmassa kan man också få steg för steg-anvisningar till hur man ska göra. Genom att klicka på en hänvisningspil i dokumentet så hamnar man direkt i det program och fönster där man ska skriva in informationen.

Sök – Att söka efter filer kan vara väldigt omständligt när man inte vet exakt vad filen heter eller på vilken disk man lade den. Under menyalternativet Sök hittar man tre sökalternativ. I den första söker man efter filer och mappar. Har man kopplat ihop flera Windows 95-maskiner så kan man i nästa sökalternativ söka efter en dator. Vill man söka efter filer på The Microsoft Network så kan man använda det sista alternativet.

Inställningar – I tidigare versioner av Windows fanns kontrollpanelen där man kunde ställa in hur operativsystemet skulle arbeta. Under detta menyalternativ hittar man först den nya och förbättrade kontrollpanelen med ännu fler inställningsalternativ. Sen skrivare-inställningarna och sist programmet för att anpassa aktivitetsfältet.

Dokument – Här hamnar alla de texter, bilder, ljud och allt annat som man har sparat. För att rensa denna meny (som snabbt blir full) så väljer man bara Rensa i programmet som anpassar aktivitetsfältet.

Program

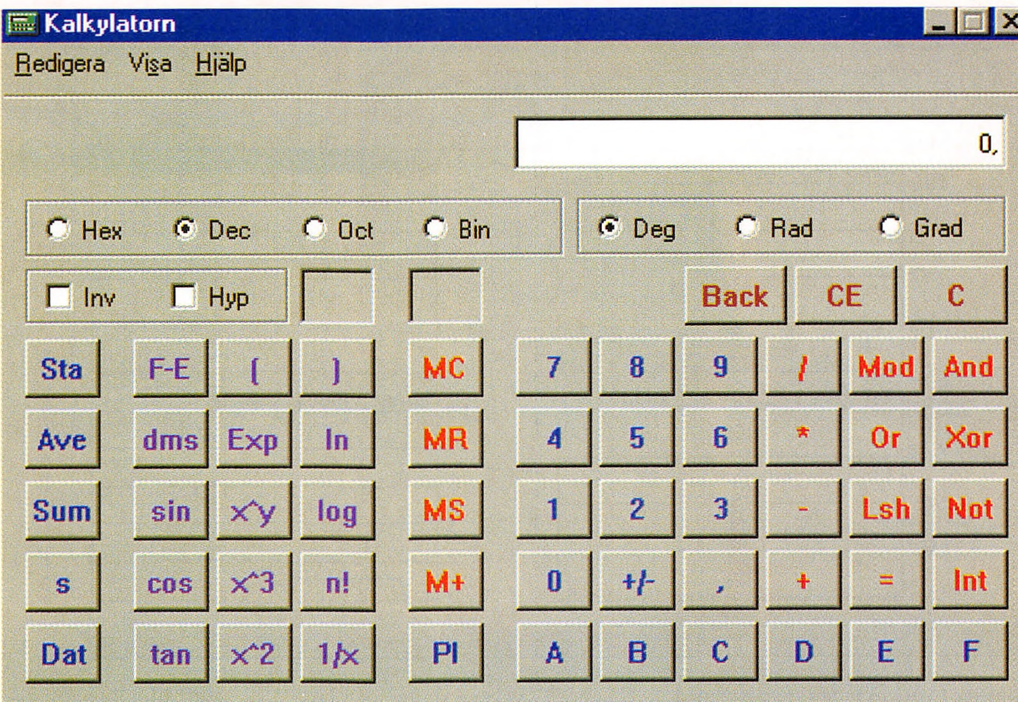
Alla program och tillbehör som följer med Windows 95 hamnar i programmenyn. Här ligger därför massor med program och menyer. Och i menyerna hittar man ännu fler program och menyer.

I menyn Autostart lägger man alla de program man vill sätta igång automatiskt när man startar Windows 95. Den elektroniska brevhanteraren Microsoft Exchange använder man för att hantera brev som skickas på ett nätverk, mail via Internet eller fax. Väljer man menyalternativet MS-DOS-prompt hamnar man vid DOS-prompten. Här måste man komma ihåg att det är Windows som ligger i botten och att man startar DOS, och inte tvärtom som i tidigare versioner.

Utforska internet

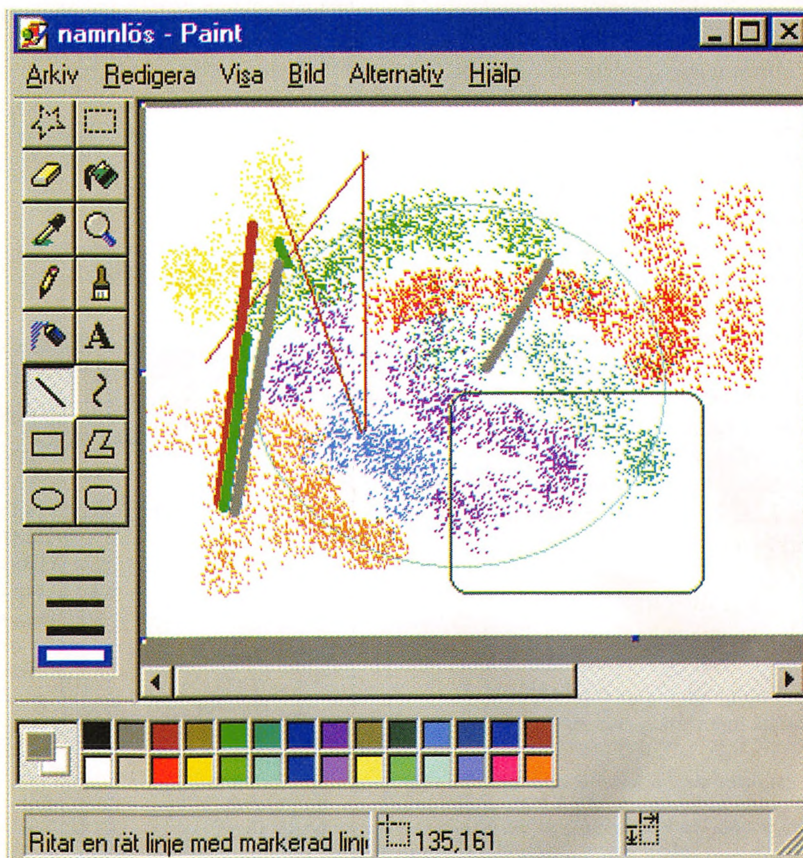
I Utforskaren kan man utforska saker och ting. Det här programmet påminner lite om gamla Filhanteraren men i Utforskaren kan man även utforska Internet, MSN och alla andra ställen man kan komma åt med sin dator.

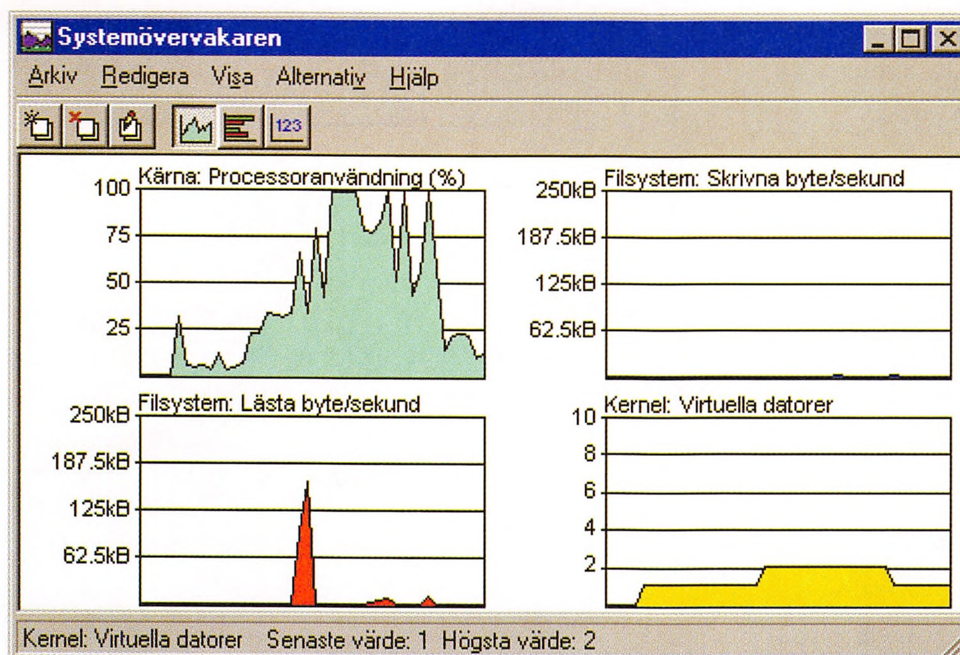
I menyn Program hittar man också undermenyn Tillbehör där resten av programmen ligger. Vilka program som ligger här beror på hur mycket man har valt att installera och vilka tillbehör man har kopplat till sin dator. Har man ett fax-modem



Med Kalkylatorn i Windows 95 kan du även räkna på mer komplicerad matematik.

Ritprogrammet Paint är kanske inte världens mest avancerade, men det håller.





Om du är nyfiken på hur hårt din dator arbetar kan du sätta igång Systemövervakaren.

så hittar man en undermeny här med olika program för att begära och skapa fax samt skapa försättsblad.

Om man har köpt Plus! och vill koppla sig till Internet, så finns här en guide för att installera en Internet-anslutning. Dessutom ligger här en WWW-visare som kallas för Internet-utforskaren samt ett verktyg för att skapa skriptfiler så att man kan logga in sig på rätt sätt hos sin Internet-leverantör.

Multimediaprogram

CD-spelaren, Ljudinspelaren, Mediaspelaren och Volymkontroll är de program man använder om man har CD-spelare och/eller ljudkort.

I undermenyn Systemverktyg hittar man olika program man kan och bör köra för att underhålla sin dator. Med Backup tar man säkerhetskopior. För att defragmentera en disk använder man Defrag (som Symantec har hjälpt till med). Med Nätövervakaren kan man övervaka sin egen och andras maskiner (om de också kör Windows 95 och är sammankopplade). Om något händer när du skickar eller tar emot ett brev och din brevlåda blir förstörd kan man laga den med Reparationsverktyg för IN. Med ScanDisk undersöker man om diskarna är felfria och inte har några förstörda filer.

Resursmätare

Vill man se hur systemet används kan man ställa in Systemövervakaren för att exempelvis se hur mycket CPU-kraft som används, hur mycket som läses och skrivs på disken och hur minnet används. Sätter man igång Systemresursmätaren får man en ny ikon bredvid klockan som visar hur mycket systemresurser som används.

Efterhand som Windows-programmen tog mer och mer plats på hårddisken ingick det från och med MS-DOS 6.0 en diskpackare som komprimerade innehållet på en disk, så att man fick plats med ungefär dubbelt så mycket information. Det programmet hette DoubleSpace. Med MS-DOS 6.22 bytte det namn till DriveSpace och flyttades sedan över till Windows 95. Med Plus! får man version 3 av programmet (kallat DriveSpace3). Nu kan man skapa upp till 2GB stora diskar mot tidigare 500MB. Med hjälp av Komprimeringsagenten kan man finjustera hur filer och program ska komprimeras.

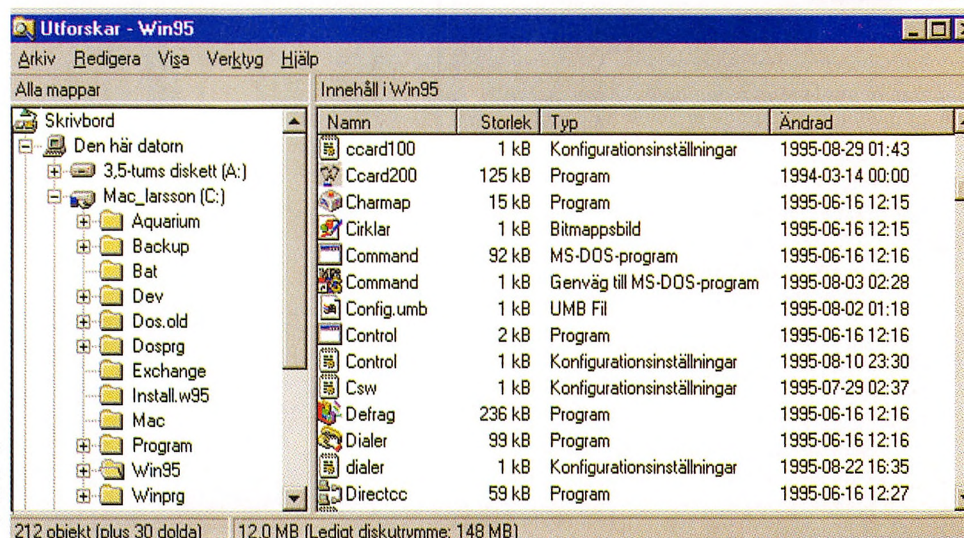
Ett annat Plus!-program är Systemagenten som kan sätta igång program automatiskt. Här kan man exempelvis låta datorn kontrollera en gång i timmen att diskarna inte blir fulla.

Skapa textfiler

Vi lämnar systemverktygen och övergår till de andra programmen i Tillbehör-menyn. Vill man skapa, ändra eller läsa textfiler kan man antingen använda den enkla editorn, Anteckningar eller den mer avancerade mini-ordbehandlaren WordPad. För att se vilka tecken man kan använda så kan man använda Teckenuppsättning. Vill man räkna behöver man inte leta i skrivbordslådan efter sin miniräknare. Nu medföljer det en avancerad miniräknare i Windows 95 som klarar mer än plus och minus. När man har skrivit och räknat klart, så vill man kanske rita lite, vilket man kan göra i Paint. Vill man se vad man senast klippte och klistrade så kan man använda Urklippshanteraren.

Skapa nätverk

Ansluta sin dator till andra datorer



I utforskaren kan du utforska alla filer och mappar som finns i din dator och som du kan komma åt via nätverket eller The MicroSoft Network.



Med Plus!-paketet får man bland annat programvaror för Internet och en massa skrivbords-teman för att anpassa datorn till din egen stil.

kan man göra på flera sätt. Några har vi redan nämt, men det finns ett par sätt kvar. Vill man koppla ihop två datorer med en seriell eller parallell noll-modem-kabel så använder man programmet Direkt kabelanslutning. Vill man koppla upp sin dator mot ett nätverk via ett modem så använder man Fjärranslutning (där vissa delar också används för Internet). Ska man ringa upp en BBS så använder man HyperTerminal som Hilgraeve har gjort för Microsoft. Vill man prata i telefon kan man använda Nummersändaren för att snabbt slå rätt nummer med hjälp av sitt modem.

I denna meny hittar man också Online-registrering där man kan registrera Windows 95 hos Microsoft.

Spel

Givetvis medföljer det spel till Windows 95. I undermenyn Spel hittar man Harpan som är det gamla Patiens-spelet. Kungen är ett annat enmans-kortspel. Om man är ihopkopplad på ett nätverk så kan man spela en poker-variant med spelet Hjärter. Och givetvis finns MS Röj kvar. Med Plus!-paketet så får man också ett 3-dimensionellt flipperspel som de har döpt till "3D Pinball - Space Cadet".

Mer på CD

Windows 95 kan man köpa både på diskett och CD-ROM. Självklart innehåller CD-skivan mycket mer än disketterna. Förutom en massa extra drivrutiner för allehanda tillbehör så finns här också en animerad självstudie i Windows 95. Man kan också titta på animerade visningar av andra Microsoft-produkter som passar till Windows 95. På CD-skivan hittar man också ett spel. Det är en Doom-kopia som heter "Hover!".

För att visa hur bra Windows 95 är på multimedia så medföljer det sex animationer med fina bilder och härligt ljud. Vi hittar en trailer för filmen Rob Roy, två musikvideos: en med låten Good Times och en med gruppen Weezer och deras låt Buddy Holly. Sedan visar animatörerna Bill Plympton och Joan Gratz hur de ser på Windows 95. Slutligen en animation från Microsofts reklamkampanj.

Microsofts hemsida

Nästa gång ska vi bland annat titta närmare på Kontrollpanelen. Men innan vi slutar så är det dags för dagens tips som kräver att du har tillgång till Internet.

Microsofts hemsida hittar du på http://www.microsoft.com. Här kan man läsa mer om Windows 95, få svar på frågor och inte minst hämta hem program. Förutom de drivrutiner som bara följde med CD-skivan hittar man också löpande uppdateringar av befintliga. Dessa kan du hämta hem utan någon extra kostnad.

De som har gjort Windows 95 har även lagt några skojiga små program i ett paket som de kallar för Power Toys. Du hittar dessa på http://www.microsoft.com/windows/software/PowerToy.htm.

Mac Larsson
[mac@dmz.medstroms.se]



DATORBÖRSEN

Det är gratis att annonsera i DMZ. Använd kupongen på denna sida. Läs också reglerna längst ner på nästa sida.

SÄLJES

Amiga org world worth D-paint 4.5 AGA, A-skatt, Amiga bok, 2.0 mm, tel: 0479-129 57.

Amiga org Elite 2, Cannon fodder, Monkey Island 1 och 2 mm, tel: 0479-129 57.

5 diskar fulla med moduler till PC & Amiga, endast 60 kr, PDE, Pilv.18 C, 341 76 Ryssby.

Succé! Välj 40 valfria PD/SW disketter för endast 250 kr, inkl frakt, Best katdisk för endast 10 kr, vi har över 8.000 disk, tel: 0372-102 92, Pg 37 09 28-4.

2 disketter med workbench-spel, 60 kr, tel: 08-570 321 34.

A500 med x-minne, säljes för 980 kr eller bytes mot A1000 med hårddisk eller x-drive, tel: 08-39 62 41, Thomas, endast inom Sthlm.

A500, x-minne, 200 disk, 14 org spel, många tidn, 2 joy, mus, 1.800 kr, tel: 0500-45 11 19, Peter

Shareware prgr och GIF bilder, 10 kr för listdisk till. Kristoffer Rasmussen, Gråbergsg. 37, 603 56 Norrköping, Pg 927 38 13-7.

Monitoradapter till Amiga 23 stift till 15 stift, ej använd, 100 kr, tel: 026-820 54, Magnus.

A1200 122 Mb HD, modemskrivare, förstärkare med högtalare, 950 disk med box, 2 joy, Amos Prof, 6.500 kr, tel: 044-581 61, Peter.

A1200, 85 Mb HD, ca 200 disk, mus, joy, x-drive, 4.500 kr, Multisync monitor C1940, 2.200 kr, tel: 0155-21 10 21.

Sveriges billigaste Amiga PD? 10 kr/disk, lista 6 kr på Pg 628 49 22-9, eller till PDE, Pilv. 18C, 341 76 Ryssby.

486 SX-25, 4 mb RAM, 100 Mb HD, SVGA 14" Dos 6.2, windows 3.11, claris works 1.0, 6.000 kr, tel: 0480-604 33.

A500 1.3, x-minne, ca 80 disk, box, 2 joy, 1.000 kr, tel: 0920-702 42.

PD/Sharewere spel och prgr till PC, 10 kr/HD diskett, skriv för gratis lista + info, Mikael Isaksson, Aftonstigen 27, 983 34 Malmberget.

Hårddiskar till A600/1200, 85 Mb, 1.600 kr, 270 Mb, 2.100 kr, som nya, fylles med vad du vill, tel: 0565-138 29. Per.

Hårddisk 2.5" Conner 85 Mb IDE, passar i A600/1200, 1.200 kr, tel: 0501-151 03.

Faxmodem Supra V.32bis 14.400 baud, 1.500 kr, tel: 0501-151 03 eft kl 16.00.

A600, 40 Mb HD, x-minne, 110 disk, 2 joy, 1 st mus, 2.200 kr, tel: 0173-121 75.

A4000-030 Star LC 24-20, monitor Philips CM 8833 samt databord, div prgr & spel, komplett för 10.000 kr + frakt, tel: 070-510 97 90, Christer.

A3000 25/6/145, HD floppy, FPU OS 3.0, 7.500 kr, tel: 0457-311 68, Henrik.

CD32 komplett med kablar, 7 st Cd-skivor från olika tidningar, Oscar, Diggers, 100 PD spel, joypad Compectition pro, 1.500 kr, tel: 0520-253 64.

FaxWorks för Dos 3.0 med manual 250 kr, tel: 0150-402 54, 070-575 47 27, Hasse.

111 st musiklåtar (MOD) till Amiga säljes, alla moduler + musikprgr från 30 kr, sätt in pengar på pg 832 93 24-1, tel: 08-35 69 28, Micke.

168 proffesionella musikmoduler (MOD) till PC ägare, 35 kr på pg 832 93 24-1, tel: 08-96 41 15, Robert.

A500+, GVP HD 52 Mb, 6 Mb RAM, 2 st x-drive, joy, mus, div nyttoprgr, många spel, A600 HD, 40 Mb HD, 2 Mb RAM, pris för allt 6.000 kr, tel: 0930-209 17.

Monitor Philips CM 8833-II i nyskick, fri leverans inom Sthlms-omr, 1.000 kr, tel: 08-560 243 37, Peter.

2.5" HD 85 Mb, 1.500 kr, tel: 0950-377 73, Niklas.

Amiga/PC-spel säljes/bytes med flygsim eller annat. Amiga: SimEarth, Stealth Fighter, Robin Hood, Camelot, 3 pack, tel: 046-14 76 42 Tomas.

A3000, 2.5 MHz, 10 RAM, 220 HD inkl Multis, monitor DCTV, Midi inter, printer Fujitsu DL 1100 samt många org prgr, 10.000 kr el högtsbj. tel: 08- 647 99 31, Micke.

Shareware, allt finns! skicka 20 kr för provdisk med nyaste listan, Jonas Hägglund, Tornslingan 51, 142 61 Trångsund.

Fujitsu DL 1100-24 nål färgskrivare 360*360 dpi, 1.995 kr, tel:0431-212 37 Rikard.

Supersnabbt! Turbokort Blizzard 1230 II 50 MHz Fpu 50 MHz Cpu + 4 meg RAM, 4.500 kr, tel: 0382-129 09, David.

A600, 40 Mb, 2 Mb RAM, 2.500 kr, tel: 031-55 25 01 eft 18.00.

CPU SX 33, 300 kr, under a Killing Moon 300 kr, Myst 200 kr, tel: 035-18 85 69, Uffe.

SNES + 5 spel typ Starwing Zelda för bara 1.500 kr, mkt bra skick på allt, tel: 08-91 28 18, Fredrik.

Printer Star LC-100, färgskrivare i nyskick, 1.100 kr, tel: 019-33 5326.

Blizzard Turbokort 1230-2 50 MHz med MMU, 2 simmsocklar + 2 FPU platser, 2.750 kr, tel: 019-33 53 26.

A4000/30 6 Mb FPU 50 MHz 85 Mb HD. x-drive, Rf mod, fax modem 14400, 13.500 kr, tel: 042-22 83 27, 18.00-22.00.

A4000/030, 2+12 Mb O.s 3.1, 420 Mb HD, multifacecard 3, SCSI kort med Nec Multispin 4X CD spelare, ej monitor, komplett med alla manualer,18,000 kr, tel: 08-609 09 19.

A1200, Blizzard 1230 med FPU,130 Mb HD, ordbehandl. 3D-prgr, rit prgr, spel m.m medföljer 9.500 kr, kan disk vid snabb affär, tel: 0410-23071, Jörgen.

A600 Hd/40, mus, x-minne, RF mod, hard-pack, org prgr DPaint hemekon mm + 40 FD 3', 3.000 kr, tel: 0278-169 76, Rickard eller Lasse.

Spel, Die Hard II, 50 kr, Chicago 90, 30 kr, Workbench 2.0 i instruktions video 100 kr, Ge o,s 2.0, pris disk.14 st 3.5 disketter, tel: 0523-129 00, Freddie.

Def. A500, 20 Mb PC-HD med Amiga interface, mus, allt 1.100 kr, tel: 013-39 51 35, Prasad.

A1200, 60 Mb HD, printer, VGA, adapter, mkt tillbehör, 3.700 kr, tel: 08-651 97 26.

A600 med 2 Mb RAM, mus, 2 joy, spel, ordbehandling mm, 2.300 kr, bra skick, 2 år, tel: 08-541 329 73, Stefan.

Commodore bläckstråleskrivare MPS 1270, 700 kr, tel: 0223-168 38, Anders.

A500, x-drive, x-minne, Action Replay II, spel, prgr, ca 100 disk, 2 joy, 2 möss, RF mod, 1.900 kr, tel: 0223-168 38, Anders.

Hårddisk 428 Mb 3.5", AT IDE, max tor m 2 års garanti, helt ny, 2.000 kr, tel: 031- 91 73 89, Niklas.

120 Mb HD, 2.5" IDE (intern A1200/600) full med PD/spel/demo/prgr, 1.500 kr, tel: 0304-66 23 33.

Amiga PD, 1000-tals diskar, spel, nytto, demos mm, från 7 kr/disk, lista 3 disk för 20 kr, PG 833 86 67-2, tel: 08-798 97 93.

Gathering 95 demos, bilder & intros, 15 disk för 120 kr, PG 833 86 67-2, tel: 08-798 97 93.

Digitizer: Vidi 12RT, 1.800 kr, Roctec diskdrive, extern 400 kr, tel: 08-720 02 93.

A600 HD, 20 Mb HD, 1 Mb RAM, mus, matta, joy, kablage för anslutning till stereo, scart/antenn sladd, många disketter + box, 2.000 kr, tel: 08-540 617 84, Jim.

Intigrerad Multi Media Dator, 8 Mb RAM, 545 Mb HD drive spaced till 1.25 GB, 2X CD ROM, soundblaster komp. ljudkort, inbyggda högtalare + mic, 14" SVGA monitor, mer än 2 års gar och tel support kvar, 16.000 kr, tel: 0243-821 09, 070 790 40 91, Johan.

Overdrive CD-ROM med 2 spel, 2 PD CD och 1 joypad, 2.700 kr, handscanner, 256 gråskalor + def 9600 modem, 1.000 kr, 85 Mb 2.5 HD,1.000 kr, tel: 036-14 41 09, Micke.

A1200, Opt mus, x-drive, 300 disk + 2 box, 3.300 kr, XDS låda 500 kr, Turbokort 030 50 MHz FPU + mm 4.000 kr, tel: 0304-370 20, Nicklas.

2.5" 80 Mb intern HD för A1200/600, levereras med kabel, inst anvisning och prgrvara, 1.000 kr, tel: 0372-405 07, Magnus.

Sega Mega Drive 16 bit, 2 handcontroller + 2 spel medföljer, 600 kr, tel: 08-580 103 24.

Sega 16 bit spel, 4 st Djungel Strike, Zombies, Super Street fighter 2, Street of rage 2, 100 kr/st, tel: 08-580 103 24, Joakim.

Gillar du att texta och rita?, köp då brevskrivaren, ett trevligt text och rit prgr på till Amiga, 40 kr, tel: 031-53 25 26, Gunne Steen.

Amiga prgr och spel, Pagesetter II, Civilization, Pinball Fantasies,Their Finest Hour mm, säljes förmånligt, tel: 031-53 25 26.

A3000, 29 MHz 68030, 50 MHz 68882 FPU, 2 Mb Chipmem, 4 Mb fastmem (static column), 1 st 880 kb FDD, 1 st 1.76 Mb FDD, 1 st 52 Mb HDD, 1st 730 Mb HD, massor av spel & prgr, 11.500 kr, kan disk, tel: 0920-973 94 eft 18.00.

CD32 + 2 kontroller, 9 spel, 3 demo skivor, 2.900 kr, tel: 090-13 79 82 el minicall 0740-10 84 41, Erik.

A500+, 100 Mb HD, 3 Mb RAM, klocka, spel, prgr, mus, joy, 4.000 kr el högstbj. säljes även i delar. tel: 0522-335 93, Björn.

5000 Professionella studio/live ljud till ROLAND D-10/20/110 säljes i Atari och Amiga format, 295 kr, tel/fax: 0978-501 38, Peter.

IFF samplingar; trummor/Loopar från ROLAND TR 606, 808, 909, basljud från TB -303, Moog mm, ca 1.000 st Techno/Dance ljud, tel/fax: 0978-501 38, Peter.

Köpes ☐ **Säljes** ☐ **Bytes** ☐ **Övrigt** ☐

Använd denna kupong, eller en kopia av den, om du vill annonsera gratis i DMZ.

Observera att telefonnummer och eventuellt namn ska finnas med i annonsen. Namn, adress och telefon längst ner på kupongen ska fyllas i men publiceras inte.

Annonser tas in i mån av plats.

Skicka kupongen till
DMZ
Box 12547,
102 29 Stockholm
eller faxa den till
08-650 97 05

Namn: ____________________

Adress: ____________________

Telefon: ____________________

A1000 1.3 med joy, mus, matta, 84 disk, box, 24 DMZ disk, ring och bjud, tel. 040-798 38, Linus.

CD overdrive till A1200/600, använder plmcia porten med CD skivor + gar. tel: 08-745 27 27.

Amiga org spel, Oil Imperium, Wings, F16 Combat mm. tel: 0479-129 57.

Amiga komplett med spel säljes hel eller i delar, C64, tel: 0479-129 57.

A1200, 85 Mb HD, joy, mus, 16 bra org spel, ca 100 disk, 4.000 kr, tel: 0480-531 62, Mikael.

A500 med många org spel, scartkabel, x-minne, bläckstråleskrivare, joy, mus, manualer, 2.000 kr, tel: 0555-126 60, Johan.

CD32 med 105 spel, bl.a Tower Assault, scart + RF, gar kvar, 2.000 kr, tel: 0555-126 60, Johan.

GVP 030/40/4+ FPU på 40 MHz SCSI kort föranslutning med externa enheter, allt i org, ca 4.000 kr, tel: 035-22 01 05, Johan.

Shareware spel i massor säljes, listdisk 5 kr till: Cybertron PD/SW, Kittendorffsg. 26, 561 51 Huskvarna eller PG 624 22 63-9, snabb lev.

A1200, 85 meg HD, x-drive, div tillbehör, 5.500 kr, tel: 0563-271 36 el 010-207 01 15.

Amiga org spel, Dawn Patro 2, 200 kr, B17 och Tornado 100 kr/st, MIG 29 SF 75 kr + frakt, tel: 08- 85 35 99, Micke.

Amiga org spel, Simon the S 190 kr, Dune 125 kr, The Big hundred 50 kr, eller allt för 325 kr, tel: 031-26 17 43.

A1200, 120 Mb HD och diskar finnes, tel: 040-44 91 70, Filip.

A2000, OS 2.0, 3 Mb minne, 52 Mb HD, 2 drivar, monitor 1084, pris, lågt, tel: 040-44 91 70.

Compaq Pentium 60 MHz, 8 Mb RAM, 270 Mb HD, lokalbuss 1 vram 16 bit livdkort proaudiospectrum + CD Rom spelare. 12.500 kr, tel: 010-666 70 09.

Håkans Amiga PD många toppdisketter, 2 info disk + katalog, 18 kr på PG 56 30 51-2, bli gratis vipkund och köp billigare än förrut, passa på nu, tel: 0500- 48 47 68.

James Bond 2, 75 kr, The last crusade 75 kr, Lemmings 2, 100 kr, Easy Amos 100 kr, tel: 0521-300 55, Lars.

A1200, x-drive, mus, 3 joy, 200 disk, gar kvar till spet-95, tel: 0503-316 93, Andreas.

STAR LC24-20 + arkmatare, ej mkt använd, 1.000 kr, tel: 0370-173 63.

A1200, 210 HD, x-drive, joy, 300 disk, 4.000 kr, tel: 0370-173 63.

2.5" HD 80 Mb med kabel 850 kr + frakt, tel: 08-742 31 52, Pär.

Shareware spel till PC, Descent , 40 kr, Wacky Wheels 40 kr inkl frakt, PG 496 47 91-0. tel: 08-771 70 12.

Shareware spel till PC, Raptor 40 kr, Epicpinball 25 kr, silver ball 25 kr inkl frakt, PG 496 47 91-0, tel: 08-771 70 12.

A4000/020 2+12 Mb 420 Mb HD, multifaceard 3 SCSI controller med intern NEC CD 4x os3.1 alla manualer ej monitor, 18.000 kr, tel: 08-609 09 19.

C64 med bandstation och många spel mestadels org spel, 1 joy, 600 kr, tel: 031-87 73 86, David.

PGA European tour golf AGA, Dune 1&2, Lure of the temptress, Simon the S AGA, 150-250 kr/st, tel: 0340-65 01 09.

A500 1.3, x-minne, x-drive, 2 joy, mus, matta, ca 100 disk, RF mod, ca 1.000 kr, tel: 08-663 62 48, Eric.

A1200, 63 Mb HD, 6 Mb RAM, turbo 68030/50 MHz MMU, monitor CM 8833-II, spel, nytto, 2 joy, 2 möss, 5 pärmar DMZ, 1 år gammal, 9.200 kr, tel: 031-22 40 28, Daniel.

Minne, Static column zipp till A3000, säljes billigt, tel: 090-12 49 43.

Amiga 040-25 MHz kort (Commodore) org till A4000, 5.000 kr, tel: 08- 651 50 54, eft 19.00.

A1200, 59 Mb HD, 4 org spel, ca 120 disk, beetle mouse, 3.000 kr, tel: 042-29 80 15, Robban.

PC CD ROM spelsamling Mile high club innehåller 8 st flygsimulatorer, t.ex Mig 29, Wing Commander Jet fighter II, 150 kr + frakt, tel: 018- 24 09 34.

A1200 HD 120 Mb, 1 joy, böcker, 400 disk, 5.500 kr, CBM 1942 skärm med garanti 4.500 kr, tel: 0416-161 66, eft 18.30 vard, eft 12.30 helg.

A600 HD, 40 Mb HD, 2 Mb RAM, mycket tyst och snabb HD, många spel och prgr, mus, joy, box, 3.000 kr, tel: 019-57 25 51.

PC FAB i 486 DX2 på 66 MHz, 8 Mb RAM och EIDE WD hårddisk på 425 Mb, 1 Mb grafikminne, VL-bus moderkort med stöd för DX4 och P24, tel: 0554- 131 64.

A500 def, 400 kr, RF mod, 200 kr, Supra modem 2400, 200 kr, org spel Air Warrior, Rail Road, Tycoon 100 kr/st, tel: 0565-105 49, Anders.

Modem Supra 2400, säljes med terminalprgr, 6.000 kr inkl frakt, tel: 0223-210 84.

A600 med över 200 disk, 3 disk boxar, mus, matta, Amos, joy, x-minne, 1.700 kr, tel: 08-591 118 08.

A1200 med 65 Mb HD, spel, mus, disketter mm, 4.000 kr, jag kan ev sälja datorn utan HD, tel: 0223-210 84, Jimmy.

Assembler kurs för nybörjare, innehåller allt för att komma igång, 40 kr/4 disk, Jimmy Holm, Hedemorav. 25, 738 35 Norberg.

Amiga org spel, Heimdall 2 AGA, 120 kr, Darkmere 100 kr, Liberation 100 kr, Obitus 30 kr, alla spel i fint skick, tel: 0243-825 32,Henrik.

A1200 60 Mb HD, mus, tidningar, böcker, div prgr, disketter, 4.000 kr, tel: 0451-419 78.

CD32 med 10 spel och 2 pads bl.a spelen Simon the S, Pinball illusion, Theme park, Cannon fodder, Elite 2, Chaos engine, 2.500 kr, tel: 08- 590 778 97.

CD32 ink 15 st bra spel bl.a UFO, Simon Banshee, Theme Park, Elite 2, Cannon fodder + div andra spel, 3.700 kr, tel: 0451-513 21, Anders.

A500 1.3, x-minne, x-drive, mus, 4 joy, monitor, ca 100 disk, 2 diskbox, 3.000 kr, Teknoamiga 400 kr, tel: 0410-138 38.

Amiga Cd32 + 108 spel, bl.a PGA European Tour, Theme park, super skidmarks, 2.500 kr, tel: 0555-125 78, Tobias.

GIF bilder, 18 disk fulla med bilder, 15 kr/disk + postförskott, S. Räs, Olawersg. 23, 784 45 Borlänge.

CD32, 13 skivor + 5 tidningar, joypad, mycket bra skick, 2.700 kr + frakt, tel: 0340-66 16 05, Matts.

A1200 85 HD, 6 Mb, GVP 68030/40 MHz, x-drive, 200 disk, joy, mus, bra prgr och spel, 9.500 kr, tel: 0696-109 25, Henrik.

Org till Amiga, Lemmings, Oh No More lemmings 100 kr/st, Lemmings 2, Larry 5, 150 kr/st, tel: 0510-259 20, Andreas.

A1200 63 Mb HD, desktop, Dynamite pack, x-drive, mus, 2 joy, div prgr, spel, 2 disk box, 60 DMZ tidningar, 3.900 kr, tel: 0510-259 20,Andreas.

Amiga org spel, Tactical Manager 150 kr, Robocop 2, 100 kr eller båda för 200 kr, tel: 08-550 869 57, Dennis.

A1200 + 85 Mb HD, 4.500 kr, X-drive, 2 joy, CM8833 II, 1.600 kr, Blizzard 4 Mb, 2.100 kr, eller allt för 8.000 kr, tel: 0155-22 37 57.

A600 HD, 40 Mb HD, 2 Mb RAM, bildskärm, 2 joy, mus, 4.800 kr, tel: 0510-410 85, Per.

Hårddisk 2.5", 250 Mb Conner interm till A1200/600 utan kabel, 1.300 kr, (med kabel om den körs med blizzard 1220), tel: 0278-61 12 55.

A500, 1 Mb, RF mod, org spel, 200 disk i box mm, 1.400 kr, tel: 033-12 47 97, Magnus.

5000 proffessionella studio/live ljud till ROLAND D-10/20/110 säljes i Atari och Amiga format, 295 kr, tel/fax: 0978-501 38, Peter.

486 DX2-66, multimedia dator, 3.000 kr, kan disk, tel: 031-87 63 17, Patrik eft 15.00.

A3000, 25 MHz, 6 Mb HD, 630 Mb, , 24 bit, 4 Mb-Merlin, 2 joy, sampler, div org spel, VGA skärm, 12.000 kr, tel: 08-644 21 73.

A1200 260 Mb HD, blizzard 1220, 4 mB fastram, x-drive, joy, mus, 140 disk, många bra spel och prgr, 6.500 kr, tel: 0520-243 52, Fredrik.

Blizzard 1220 28 MHz FPU, suverän turbo & minne för A1200, 2.300 kr, tel: 08-84 46 14.

A1200, 120 Mb HD, Datic multisync monitor, mkt prg, gar kvar, 9.000 kr, tel: 031-707 32 32, 070-783 21 62, Jens.

Färgskrivare STAR LC-10 + nästan ny i kartong papper, 1.400 kr, tel: 0652-713 38.

Amiga org spel, Elite II, The due (A1200), Dennis (A1200), Oscar (A1200), 250 kr/st eller alla för 800 kr, tel: 0143-141 41, Theo.

A500+, x-minne, RF mod, mus, joy, 1.500 kr, tel: 0143-141 41.

A1200 14 MHz 2 meg chip säljes med x-drive + ny extern 540 mg, 13 org spel, 3 joy, 7.500 kr el högstbj. tel: 036-14 45 31, Toffe.

Modem Aceex 28k8 v.FC, faxmodem, prgr för PC alt Amiga, transformator och kablar, tel: 0290-379 48, Andreas, helger.

A500, x-minne, x-drive, sampler, teknoamiga och div org prgr, ca 3.500 kr, välvårdad, tel: 0485-777 27, Micke.

Monitor C1084S, toppskick, 1.400 kr, 2.5", 63 Mb HD till A600/1200, 750 kr, tel: 013-21 31 71, Thomas.

A600, 2 Mb RAM, avancerad, joy, skrivare + papper, 80 disketter med många spel + box, WB 2.0, mus, matta, 2.700 kr, tel: 0485-779 00.

PC spel, Doom 50 kr, Heretic 50 kr, Wolfenstein 25 kr, Rapitor 50 kr m.fl, PG 641 69 28-7, tel: 046-25 39 94.

CD32 + 2 spel, 2 paddar, 1.000 kr eller högstbj., tel: 031-19 38 51, eft 18.00.

A500, skärm 1084S, skrivare Panasonic KX-P1081, ca 1500 disk, box, 1 org spel, böcker, spel, manualer, nytto prgr, joy, mus mm, 2.500 kr eller högstbj., tel: 021-209 92.

A500 v1.3, 1 Mb, x-drive, 140 disk, scart, 3 joy, 2 möss, manualer, tidningar, 1.700 kr, tel: 040-94 66 57, Jesper.

A500+, x-minne, x-drive, F skrivare, monitor, 5 joy, 2 möss, ca 400 disk, ca 400 org spel, 3.000 kr, tel: 0554-152 24.
A1200, 60 Mb HD, mus, 9 org prgr och spel, 14 disketter, tidningar och böcker, 4.000 kr, tel: 045-419 78.

A500, 1084S, x-diskdrive, joy, bläckstråleskrivare, Kodak Diconix 150 plus, 200 disk, org ordbehandl.prgr, tel: 031-26 66 22.

REAL 3D v2., oanvänt, prisidé 1.000 kr, ev byte mot seriöst förslag, tel: 0586-521 57, Emil.

Köpes

Amiga org spel, Wings of fury, Ports of call, Oil imperium, 60-100 kr, kan disk. tel: 0552-310 43.

A1200, HD, inga andra tillbehör behövs, max 3.500 kr, helst i Sthlms trakten, tel: 08-86 76 26.

A1200, ren, endast sladdar & transf, ev mus, max 2.000 kr, tel: 0980-104 12.

RF modulator köpes, tel: 0413-500 01.

Fungerande C64 med eller utan diskdrive köpes, pris diskuteras, tel: 040-13 91 32 eft 15.00.

Nätaggregat till A500/600/1200 köpes. tel. 0910-520 62, Jens.

Amiga handbok på svenska, tel/fax: 0498-27 48 18.

HD till A500, ska vara ca 50 Mb + att den ska vara extern, max 500 kr, tel: 0523-507 68, Martin.

STR filerna till Directory Opus köpes eller bytes mot likvärdigt program, tel: 0243-604 04, Jerker.

Amos 3D med manual eller bara manual, tel: 013-13 46 01 eft 18.30 eller helger tel: 0494-311 38, Stefan.

Svenska Locale kataloger köpes, bytes & säljes. FLR filerna till Directory Opus köpes eller bytes mot likvärdigt prgr. tel: 0243-604 04, Jerker.

CD32 spel, Sensible Soccer International Ed, 250 kr, tel: 031-19 38 51, eft 18.00.

Bytes

CD32 spelen, Rise of the Robots eller Cannon Fodder 1 bytes mot Theme Park CD32, tel: 031-93 10 35, Anders.

A500, monitor och tillbehör samt en NEO GEO med 3 st bra spel bytes mot Atari Falcon/PC 3-486, tel: 0520-523 70.

Synthmodul D-110 + Midi + 2 ljudrom + ramkort + muicxi.i (Amiga) säljes för 3.000 kr eller bytes mot körklar CD Rom drive + några skivor, tel: 042-29 67 23.

Jag har Simon the S, Kings Quest 5 + många fler, vill du byta till Elite 2, The Clue mm, ring 019-27 00 90, Daniel.

Amiga kontakter sökes för byte av prgr, bilder mm, skicka lista till: Jimmy Holm, Hedemorav. 25, 738 35 Norberg.

PC kontakter sökes för byte av spel, mods, bilder och prgr, 100% svar, Anders Nilsson, Regnbågsg, 16 B, 802 76 Gävle.

A5000 org spel, Epic, Monkey Island 2 bytes mot likvärdiga spel, tel: 0456-259 47.

A1200 kontakter sökes för byte av PD/SW, Pasi Toivonen, Larsarve Källunge, 621 79 Visby.

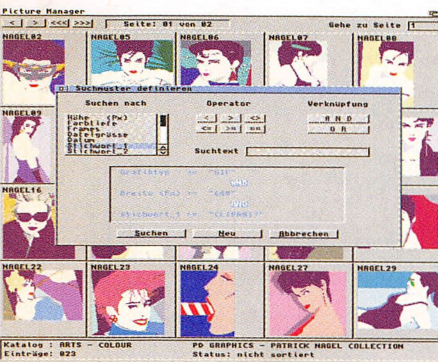
Övrigt

Overdrive BBS öpnnar snart.. Skicka 100 kr som bidrag till modem så får du fri DL när den öppnar, PG 616 06 07-5 eller Per Zetterlund, Höjen 100, 686 93 Sunne.

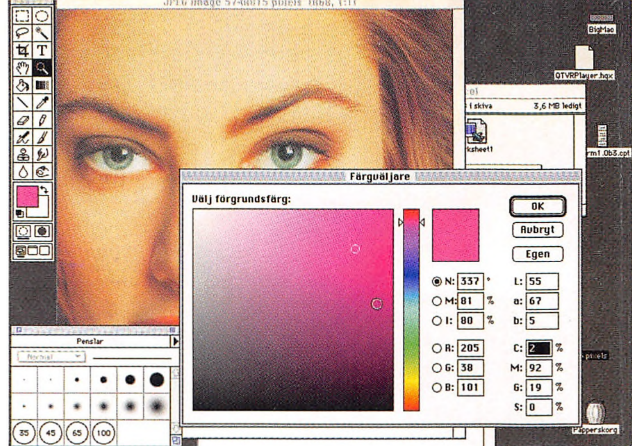
Byt Shareware, skicka en HD disk med prgr så får du en ny på posten, Kristoffer Rasmussen, Gråbergsg. 37, 603 56 Norrköping.

Datorbörsen är endast öppen för privatpersoner som vill sälja, köpa, eller byta datorer, tillbehör, originalprogram samt för dem som söker eller har jobb att erbjuda. Det är förbjudet att annonsera om piratkopierade spel- och nyttoprogram samt manualer. Likaså är det förbjudet att annonsera med syfte att organisera byte av kopior, program och/eller manualer. Insända annonser av denna typ publiceras inte utan överlämnas till representant för organisationen SIMP. Detta kan medföra rättslig prövning vilket innebär att annonsören riskerar böter eller fängelse i upp till två år.
Vi publicerar inte heller annonser som gäller bilder av pornografisk karaktär, annonser där endast postgironummer men inte telefonnummer anges, eller annonser som på andra sätt kan uppfattas som oseriösa eller stötande.
Annonser begränsas till två stycken/person och nummer. Försäljning eller byte av program eller spel maximeras till fyra titlar per annons. Titlar och pris vid försäljning eller byte måste alltid uppges i annonsen. Likaså måste annonsören bifoga namn och adress, vilka dock inte behöver finnas med i annonsen. Annonstexter som inte följer angivna regler publiceras inte.

Ordning på bilderna



Fotografier brukar samlas i skokartonger. Bilder i datorn brukar också ligga i en märklig oordning.
Vi har testat Picture Manager som skapar ordning bland dina bilder på hårddisken.



Missa inte nästa nummer!

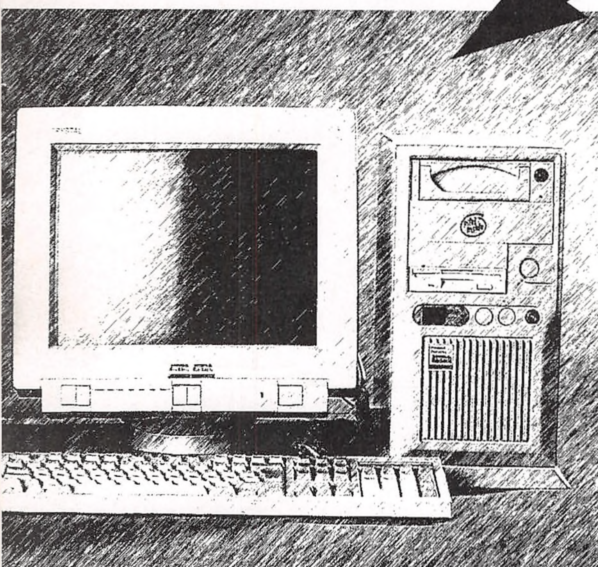
Den 29 november är det dags att hasta iväg till kiosken.

Photoshop på Amigan

Aldrig har det varit så billigt att äga en Macintosh. Vi har testat programmet ShapeShifter som för bara ett par hundralappar förvandlar din Amiga till en Mac.

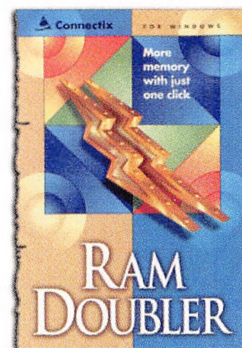
Dubbelt så mycket minne? Glöm det.

Ram-doubler var ett program som så smått revolutionerade Macintoshvärlden när det kom. Nu finns det till PC, men någon revolution är det inte tal om här. Läs testen i nästa nummer.



Stort datortest

Vi har hårdtestat 10 PC-datorer under 15 000 kronor och skillnaderna mellan dem var större än vi trodde. En del tillverkare försöker dölja datorns dåliga prestanda genom att utrusta den med diverse värdelösa tillbehör.



Men det är ju självklart att jag vill prenumerera på DMZ!

12 nummer och **12** disketter för 369 kronor ☐ kod 317

6 nummer och **6** disketter för 189 kronor ☐ kod 318

Och det ska vara Amigadisketter ☐ PC-disketter ☐

Namn: ______________________________

Adress: ______________________________

Postnummer: ____________ Postadress: ______

Telefon: ______________ Ålder: ______________

Målsmans underskrift om du är under 16 år: ____________________

Frankeras ej. DMZ pröjsar portot.



Svarspost
Kundnummer
110 257 101
110 12 Stockholm



LEK & HOBBY

10 ÅR

3-5 NOVEMBER 1995



Hobby
TRADITIONELL & TRENDIG

med allt inom tåg, bil, båt, RC och specialisttorg för föreningar och "Swapmeetare".

SM final i billjud
LJUDKVALITET

& installation bedöms i SASCAs tävlingar med bilstereo. Klasser finns för såväl proffs som amatörer. Nu har man också en kategori för nybörjare, kallad 'Utmanare'.

Spel & Dator
PEDAGOGISKA

programvaror för Internet och multimedia, från 3 år. Alla moderna spel finns representerade.

Kort & Serier
TÄVLINGAR

i Dome Trooper och Magic, försäljning av svåråtkomliga kort. Seminarier med internationella serieskapare och serietecknare.

Leksaker
FRÅN 1-100 ÅR

Besök vår experimentverkstad – se, lek, rör och lär.

Barnkultur
BIO

ansiktsmålning, hip-hopinstruktioner, dansstudios, kasperteater, cirkusutbildning och dockakut.

SOLLENTUNA m ÄSSAN

Box 174, 191 23 Sollentuna. Besöksadress: Malmvägen 2. Tel 08-92 59 00. Telefax 08-92 97 74.

BLF AB c/o Titeldata
112 86 Stockholm

EvErEst

PC-System

TRICOM data



Birkagatan 17 113 36 Stockholm
TEL: 08-736 02 91 FAX: 08-736 02 93
Org.Nr: 556388-5382 Bankgiro: 719-7593 Postgiro: 282850-7

Alla Priser INKLUSIVE moms. Med reservation för tryckfel & prisförändringar. Frakt och postavgifter tillkommer.

Grundpaket Datorer

EvErEst 486/DX2-80	6990:-
EvErEst 486/DX4-100	7500:-
EvErEst pentium-75	9800:-
EvErEst pentium-90	10900:-
EvErEst pentium-100	11990:-
EvErEst pentium-120	13700:-
EvErEst pentium-133	14990:-

Priser exklusive monitor & programvara.

Alla priser MED MOMS

MultiMedia UPGRADE
4x CDROM
Ljudkort 16-Bit
Högtalare 4W
2500:-

Grundutförande DX2/DX4:
MiniTower chassi
1st FDD 1.44MB,
1st HDD (>=850MB)
2st Seriell, 1st Paralell, Game, 4MB, L50 Combo IDE-II kontroller, Mus, Tangentbord-102.

Grundutförande Pentium:
MiniTower chassi,
1st FDD 1.44MB
1st HDD >=850MB, 8MB,
2st Seriell,1st Paralell,
Trio64-S3,
IDE-II, Mus,
Tangentbord-102.



Tilläggspriser vid datorköp

HD:	
1280MB IDE-2	+800:-
RAM (486):	
till 8MB	+1295:-
till 16MB	+2600:-
till 32MB	+7300:-
MONITOR:	
14" GoldStar	+2175:-
15" GoldStar	+3500:-
17" GoldStar	+5500:-
15" Philips A Brilliance	+4990:-
17" Philips A	+10800:-
20" Philips T	+20800:-
21" Philips A	+28490:-
MM-PAKET:	
SB-Discovery 16VE 2x	+1990:-
SB-Discovery 16VE 4x	+3190:-
SB-Home 4x	+3600:-
GRAFIKKORT:	
Diamond Gr.Pro 2MB VRAM	+3100:-
Graphic PRO Turbo 2MB	+3590:-
Graphic PRO Turbo 4MB	+4700:-

Moderkort

VI15G/486 5V.	1190:-
VI15G/486 3V.	1220:-
AP5C pent. 75/90/100	2490:-

Uppgraderingskort

VI15G + i486DX2-66	2250:-
VI15G + i486DX2-66 + 4MB	3700:-

ACER





intel

Processorer

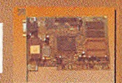
intel DX2-66	1300:-
intel DX4-75	1590:-
intel DX4-100	1890:-
AMD DX2-66	990:-
AMD DX2-80	1190:-
AMD DX4-100	1590:-
pentium-75	2490:-
pentium-90	3490:-
pentium-100	4690:-
pentium-120	6690:-
pentium-130	7890:-

I/O-kort

VESA I/O	190:-
VESA I/O IDE-2	290:-
sIDE 4+ ISA	450:-
sIDE 4VL IDE-2	1090:-
sIDE-2/PCI	490:-
Adaptec SCSI-2 VLB	2590:-
Adaptec SCSI-2 PCI	3490:-
CL L50 5430/IDE-2	1190:-
Com 1x16550	350:-
Com 2x16550+PAR	480:-
GameCard 2-port.	350:-







Grafik-kort

CL5424 ISA	810:-
CL5429 VLB	945:-
CL 5434 PCI	1040:-
G.Xpression 2MB	2190:-
PROTurbo 2MB	3590:-
PROTurbo 4MB	5980:-

Hårddiskar & CD-ROM

635 IDE-2	1890:-
850 IDE-2	2190:-
1080 IDE-2	2350:-
1275 IDE-2	2490:-
850MB SCSI-2	2390:-
Funai CD 2x	1200:-
Mitsumi CD 4x	1700:-
Hitachi CD 4x	1595:-



WESTERN DIGITAL

Ljudkort

SB-Disc.CD-16VE	2750:-
SB-GameBlaster	3390:-
SB-Disc. 4x VE	4290:-
SB-Home 4x	4690:-
SB-16 VE/IDE	1190:-
SB-Multi-CD ASP	1790:-
SB-SCSI-2 ASP	1990:-
SB-AWE-32	2800:-
SB-16 VE	1200:-

CREATIVE
CREATIVE LABS





HEWLETT PACKARD

Skrivare

HP 320 inkl.arkm.	3150:-
HP 520 S/V 600x300	2990:-
HP 540 S/V 600x600	3390:-
HP 560 Color 600x600	4990:-
HP Laser 4L	5500:-
Citizen Pro Jet 2	2990:-
Citizen Pro Jet 2c	3690:-
Citizen ABC 24-pin/Col	2490:-

Modem

Telix 1414vqe	1100:-
USRobotics Sportster 14400/FAX	1990:-
USRobotics Sportster 28800/FAX	2790:-
USRobotics Courier 28800/FAX	5363:-
USR. Sp. 14400 med Internet	1290:-
USR. Sp. 28800 med Internet	1890:-
BOCA 28800	2395:-

DRAM

1MB 30-pin	399:-
4MB 30-pin/36bits	1450:-
4MB 72-pin/32bits	1490:-
4MB 72-pin/36bits	1790:-
8MB 72-pin/32bits	2690:-
8MB 72-pin/36bits	2990:-
16MB 72-pin/32bits	4800:-
16MB 72-pin/36bits	4990:-
32MB 72-pin/32bits	9890:-
32MB 72-pin/36bits	9990:-
DIP 4x256Kb	50:-
DIP 1x1Mb	70:-

